
2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 211
HOBBY CONSOLAS
¡EXCLUSIVA!
BIOSHOCK 2
¡Primeras imágenes! Las Little Sisters vuelven a PS3 y 360
NOVEDAD
RESISTANCE RETRIBUTION
Te contamos todo sobre la nueva joya de PSP
¡SORTEAMOS!
1 Xbox 360
60 Juegos
2 Saltos en paracaídas
¡IMPRESIONANTE!
GTA
CHINATOWN WARS
¡¡Analizamos el mejor juego para DS!!
Y DE REGALO...
¡GUÍA COMPLETA!
48 Páginas con todas la misiones, mapa completo, secretos...
REALIZADA POR EL EQUIPO DE HOBBY CONSOLAS
GUIA COMPLETA
48 PÁGINAS
SIGUE NUESTRAS CLAVES PARA COMPLETAR EL JUEGO AL 100%
grand theft auto
CHINATOWN WARS
TODAS LAS MISIONES · TAREAS SECUNDARIAS · LOCALIZACIÓN DE LAS CÁMARAS · MAPA CON TODOS LOS DETALLES
HOBBY
Portugal 2,99 €

La fuerza de las portátiles



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas
e-mail: manuel@axelspringer.es

Alucinados nos hemos quedado con la calidad de **«GTA Chinatown Wars»** para Nintendo DS. Los escépticos que pensaban que esta saga no se podría trasladar a la portátil de Nintendo sin perder su esencia, ya pueden comerse sus palabras. El juego es divertidísimo, inmenso y lleno de posibilidades, tantas, que somos los primeros en todo el mundo en ofrecer una guía para completarlo al 100% . Con ella podréis comprobar todo lo que da de sí este sensacional título, que ningún fan de la saga debería perderse. Nintendo DS ya había demostrado durante todo este tiempo sus infinitas posibilidades, aunque su enorme éxito se ha relacionado con juegos al estilo **«Brain Training»** o de carácter social a pesar de poseer joyas del calibre de **«Zelda Phantom Hourglass»** o el reciente **«Chrono Trigger»**. Pero Rockstar ha demostrado que esta consola puede con todo, justo cuando llega una nueva versión con más posibilidades. Qué lástima que algunos se dediquen a maltratarla pirateando sus juegos... Por otro lado, PSP ha cobrado un nuevo brío con el anuncio de grandes lanzamientos, tras unos meses en los que muchos habían puesto en tela de juicio su futuro ante la falta de juegos. Son grandes noticias para dos consolas que llevan mucho tiempo dándonos alegrías y esperamos que sigan muchos años más. Mientras, los contenidos descargables están cobrando cada vez más importancia en las consolas, así que hemos decidido ampliar nuestra sección de Zona de Descarga de forma que podamos mostraros con más profundidad los juegos, ampliaciones y demás contenidos que llegan mes a mes a través de internet. Esperamos que os guste.

Rockstar ha demostrado con GTA que Nintendo DS puede con todo



LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Wii y DS se hacen mayores. En la revista que tenéis en vuestras manos os hablamos de varios juegos que quieren cambiar el concepto "familiar" de las consolas de Nintendo. Os hablo de títulos como «GTA Chinatown Wars», «MadWorld» o «Dead Space Extraction», con los que el catálogo de estas consolas se abre a los juegos "+18"



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Ausencias en la carretera. Este mes he tenido la suerte de probar alguno de los juegos de velocidad más prometedores del año. Sin embargo, lo que más me llama la atención es que las compañías no sueltan prenda sobre el desarrollo de tres juegos tan esperados como «Forza Motorsport 3», «Formula One 2009» y su majestad, «Gran Turismo 5».



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

In the Pit. Quizá no os suene, pero es el título de un juego para Xbox 360 que no tiene gráficos. Sólo nos guiamos con el sonido y las vibraciones del mando. Es una muestra de la originalidad que alcanzan algunos títulos descargables, un universo en expansión. Por eso, espero que os mole la corregida y aumentada sección Zona de Descarga.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Grand Theft Auto se estrena en DS

«GTA Chinatown Wars» ya está a la venta. ¿Queréis saber qué tal es? Pues no os perdáis nuestro espectacular análisis.

PÁGINA 66

REPORTAJE

Rapture vuelve a cobrar vida

PÁGINA 34



Viajamos hasta la sede de 2K en San Francisco para mostraros todos los detalles de «Bioshock 2».

PREESTRENO

Lobezno ya afila sus garras

PÁGINA 44

El juego basado en la próxima película del mutante está al caer. ¡Os mostramos cómo será!



SUMARIO

6 El sensor

«Grand Theft Auto» ha vuelto. Una vez más, la acción estalla en ciudades americanas, pero... ¿sabéis cómo sería un «GTA» a la española?

14 Noticias

«Dead Space Extraction» va a llenar de "terror espacial" nuestras Wii... ¡pero lo actualidad no se queda ahí! No os perdáis nuestras noticias sobre la nueva DSi o las grandes novedades para PSP.

32 Big in Japan

Japón está lejos, pero Kagotani se va más allá, hasta otro planeta, con tal de tenernos al día:

32 → Lost Planet 2

43 Preestrenos

Acción peliculera y mucho más en los próximos lanzamientos para todas las consolas.

44 → X-Men Los Orígenes: Lobezno
48 → Wanted: Weapons of Fate
50 → Dragon Ball Evolution
52 → UFC 2009 Undisputed
54 → Call of Juarez: Bound in Blood

65 Novedades

Si no los comentamos a fondo, no nos quedamos tranquilos. Aquí tenéis los análisis de los juegos que llegan este mes. Todos, con su nota y sus principales características. ¡Faltaría más!

66 → GTA Chinatown Wars
70 → Pro Evolution Soccer 2009 (Wii)
74 → Resistance Retribution
76 → Ninja Blade
78 → Madworld
80 → H.A.W.X.
82 → Legends of Wrestlemania
84 → Wheelman
86 → Patapon 2
88 → Broken Sword
90 → El Padrino II
92 → Don King: El Boxeo
94 → Mystery Case Files: Millionheir
96 → Afro Samurai
98 → Sonic y el Caballero Negro

102 Los mejores

En el Olimpo de los juegos sólo pueden entrar los privilegiados. Aquí tenéis los mejores títulos para cada consola y género, según nuestro criterio... y el vuestro, por supuesto.

¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!

Sorteamos:

Una consola Xbox 360

50 juegos Street Fighter IV para PS3 y Xbox 360

10 juegos Ninja Blade para Xbox 360

2 saltos en paracaídas

(en páginas 64 y 108)





ZONA DE DESCARGA

La acción, de la red a tu consola

Cada vez salen más y más juegos descargables, y por eso nuestra sección también crece.

Wii 110
PlayStation 3 - PSP 111
Xbox 360 112
Prince of Persia Epílogo 114
Watchmen: El fin está cerca 116
Los recomendados 117

REPORTAJE

Videojuegos para quemar el asfalto

Grandes títulos de velocidad se acercan a las consolas. Os mostramos los mejores de todos en esta particular "pole position".



106 Periféricos

Las consolas ya vienen con lo imprescindible para jugar, pero nuestros expertos en "gadgets" saben cómo hacer que la experiencia sea aún mejor. Disfrutad con los mejores periféricos del mes y echad una lista a los recomendados.

110 Zona de Descarga

El flujo de juegos descargables es tan grande que hemos decidido aumentar esta sección. A partir de este mes tenéis tops más detallados y juegos analizados con el espacio que merecen.

114 → Prince of Persia Epílogo
116 → Watchmen: El fin está cerca

118 Trucos

Unas combinaciones por aquí, unos secretillos por allá... y con nuestra ayuda podréis sacar todavía más jugo a vuestros juegos.

128 Teléfono Rojo

Creíais que teníais la pregunta definitiva, pero resulta que a Yen no se le escapa nada. ¡Vamos, vamos ponedle a prueba con todas vuestras dudas consoleras, que para eso está aquí!

136 Planeta Móvil

¡Ring, ring! Los juegos de este mes llegan al móvil y molan más que cambiar de politono.

136 → Asphalt 4: Elite Racing
137 → Zen Bound
137 → Katamari Mobile
137 → Ganstar 2 Kings of L.A.

140 Escaparate

Si no os basta con jugar, hemos recopilado las mejores propuestas de ocio: pelis, muñecos, "merchandising"... ¡Vayamos de compras!

TODOS LOS JUEGOS

PS3

Afro Samurai 96
Bioshock 2 34
Call of Juarez Bound in Black 54
Dante´s Inferno 16
DIRT 2 60
El Padrino II 90
Fuel 62
Ghostbusters 24
H.A.W.X 80
Legends of Wrestlemania 82
Need for Speed Shift 58
Operation Flashpoint 2 26
Prince of Persia Epilogo 114
Terminator Salvation 16
Test Drive Unlimited 2 14
UFC Undisputed 2009 52
Wanted 48
Watchmen 116
Wheelman 84
Wolfenstein 15
X-Men Los orígenes: Lobezno 44

Wii

Broken Sword 88
Dead Space Extraction 14
DIRT 2 60
Don King El Boxeo 92
Ghostbusters 24
Grand Slam Tennis 26
MadWorld 78
Pro Evolution Soccer 2009 70
Resident Evil Dark Chronicles 20
Sonic y El Caballero Negro 98

Xbox 360

Afro Samurai 96
Bioshock 2 34
Call of Juarez Bound in Black 54
Dante´s Inferno 16
DIRT 2 60
El Padrino II 90
Fuel 62
Ghostbusters 24
H.A.W.X 80
Legends of Wrestlemania 82
Need for Speed Shift 58
Ninja Blade 76
Operation Flashpoint 2 26
Prince of Persia Epilogo 114
Terminator Salvation 16
Test Drive Unlimited 2 14
UFC Undisputed 2009 52
Wanted 48
Watchmen 116
Wheelman 84
Wolfenstein 15
X-Men Los orígenes: Lobezno 44

PlayStation 2

Motorstorm Artic Edge 63

PSP

Assassin´s Creed 22
DIRT 2 60
Dissidia Final Fantasy 22
Dragon Ball Evolution 50
Little Big Planet 22
Motorstorm Artic Edge 63
Need for Speed Shift 58
Patapon 2 86
Resistance Retribution 74
Rock Band Unplugged 22
Tenchu 4 22

Nintendo DS

DIRT 2 60
GTA Chinatown Wars 66
Mystery Case Files 94

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 125

¿Y SI «GTA» SE DESARROLLASE EN NUESTRO PAÍS?

Así sería GTA en versión española

La nueva entrega de ‹GTA› para Nintendo DS nos ha dejado muy impresionados. Tanto es así que nos hemos atrevido a imaginar cómo serían las próximas entregas, según los tópicos de las capitales españolas.

grand theft auto CHULAPO WARS

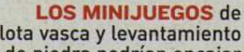
LA CHULERÍA de los barrios castizos de Madrid le vendría que ni pintado a un juego de bandas. Las persecuciones de coches junto a la Cibeles y los tiroteos en plena Verbena de la Paloma iban a ser la caña.



AL RITMO DE LA RUMBA catalana, las calles de Barcelona estarían plagadas de tipos duros, culés y aficionados a la butifarra. Además podríamos visitar lugares tan conocidos como la Sagrada Familia o las Ramblas.



LOS MINIJUEGOS de pelota vasca y levantamiento de piedra podrían encajar perfectamente en una historia de mafiosos situada alrededor del Guggenheim. ¡Y recorreríamos la ría de Bilbao en trainera!



grand theft auto PATXI CITY STORIES

EN PLENA FERIA DE ABRIL y a caballo, tendríamos que cumplir misiones de mensajero; que si botellas de fino por aquí, que si un sombrero cordobés por allá... Sevilla tendría un color especial en DS.







Grand Theft Auto Chinatown Wars

EL JUEGO REAL se desarrolla en Liberty City (una visión ficticia de la ciudad de Nueva York) y nos mete en la piel de Huang, el miembro más joven de las Triadas chinas. Tiene todos los minijuegos, la libertad de acción y la ambientación mafiosa que cabe esperar de la saga «GTA», y además cabe en nuestro bolsillo.

SUBEN

▲ LAS NOVEDADES PARA PSP: este mes llegan «Resistance 2» y «Patapon 2». Además, se anuncian muchos bombazos para lo que queda de 2009.



▲ RESIDENT EVIL. La quinta entrega bate récords, y acaban de anunciar un nuevo juego para Wii, y el "relanzamiento" de «RE 2», «RE 3» y «Code Veronica».

▲ NINTENDO DSi: el nuevo modelo de portátil ha llegado por fin a nuestro país. Y encima está acompañado de un título como «Chinatown Wars».

▲ NEED FOR SPEED: después del "tropezón" del año pasado, la saga recibe un lavado de cara y da un interesante giro hacia la simulación deportiva.

▼ LAS VERSIONES EUROPEAS de juegos de Wii, como «MadWorld» o «Naruto Clash of Ninja Revolution 2», que llegan sin opción HDTV.

▼ LA CRISIS ECONÓMICA que atraviesa el sector. Los últimos en sufrirla han sido THQ y Midway, que se han visto obligadas a tomar medidas de urgencia.

▼ PRO EVOLUTION SOCCER DE Wii que no incluye las novedades del mercado de invierno, y nos obliga a descargarlas a través de Internet.



▼ LA DESAPARICIÓN DE JUEGOS como «World in Conflict» (en su versión de consola) o «Star Wars Battlefront III» de los planes de lanzamiento.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

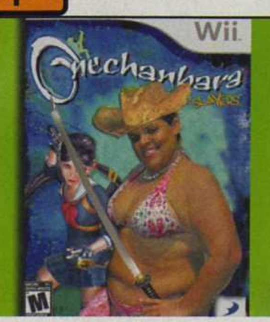
Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección postal!



MOLA



@ La sexy luchadora de «Onechanbara». A ver si toman ejemplo las demás compañías, que estoy harto de ver tíos musculosos.

El problema es que los desarrolladores se han quedado sin "pasta", así que para el próximo juego no han podido permitirse a la misma modelo para la portada...

@ Que después de tantos años de espera, por fin va a salir «Resident Evil 5».

¡Ya está aquí! Efectivamente, ha pasado tanto tiempo que casi da pena jugarlo... Pero pronto se te pasa y empiezas a viciarte como un loco.

@ Pasar ratos con mis amigos buscando fallos dentro de los videojuegos.

En vez de pasarlo bien con los juegos, os dedicáis a descubrir por qué no son divertidos... Qué forma más rara de disfrutar con vuestra afición.

@ Que haya un grupo de Facebook de Hobby Consolas. ¡Así podremos conocernos los lectores de la revista por excelencia de videojuegos!

¡Bendita tecnología! Me acuerdo de cuando nos comunicábamos con dos yogures y un hilo. ¡Y una caja de zapatos era un juguete!

@ Que a mi profesor de religión le guste «God of War». Será por los dioses.

O porque es tan bueno que parece una bendición del cielo.

@ La expansión de «GTA: The Lost and Damned». ¡Espero que no sea la última en venir!

La siguiente está en camino. ¡Hay que aprovechar el filón!



@Que el 75% de los redactores de Hobby no lleve gafas a pesar de estar todo el día pegados a la tele. ¡Decidme el secreto!

Sí que llevamos, pero nos las quitamos para las fotos. ¡Es que con los "culos de vaso" que tenemos, nos da vergüenza salir así!

NO MOLA



@ Que no hicierais un montaje fotográfico de Chiquito y Rodolfo Chiquilicuatre dentro de «Street Fighter IV».

Madre mía, hemos creado un monstruo. ¡La última vez que ponemos un montaje con esta gente! Al menos en un mes...

@ Que «Rise of the Argonauts» sea tan malo. ¡Y yo que pensaba que iba a ser parecido a «God of War»!

Sí, la verdad es que este «Rise» da un poco de "risa"

@ Que los zombis de «Resident Evil 5» no insulten en español y que no te digan "muere, muere, muere".

Bueno, te puedes conformar con «Wheelman», aunque ahí muy zombis no son...

@ Que «Halo 3» no esté en vuestra lista de favoritos. Venga, Dani, ponlo el primero.

Dice Dani que está dispuesto a recibir maletines y jamones varios. En cualquier caso, «Halo» se ha mantenido en lista mucho tiempo y sigue teniendo un lugar destacado en nuestro tierno corazón.

@ Que no haya una sección de "mola a medias", ya que hay gente a la que ni le molan ni le dejan de molar los juegos.

Los más viejos del lugar recordarán "Ni Fu Ni Fa", que publicábamos aquí. Lo que pasa es que las cartas que solían llegar eran un poco "ni fu ni fa" y lo suprimimos.

@ Tanto buen juego en tan poco tiempo. ¿Cuál compro?

¡Pues Hobby Consolas, para saber cuál elegir!



@ El penoso control de la mirilla de «Killzone 2». Es diferente al de juegos como «Resistance» o «Bioshock».

Hombre... necesita precisión, eso sí. Otra cosa es que uses una escopeta de feria.

@ Que en el cole me llamen "Wii-sexual". ¿Por qué será?

¿Porque cualquiera puede manejarte, quizás?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Veréis pelis de juegos como la nueva de «Street Fighter»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Por supuesto que las veré. Más que nada por curiosidad. Es mejor tener tu propia opinión de la peli y no esperar a que te lo cuenten. A veces te llevas sorpresas agradables como la de «Silent Hill». La de «Dragon Ball» me da miedo ir a verla, pero iré a ver qué sorpresa me llevo.
Luis Arcas (Valencia)

■ En este caso lo tengo claro. ¿Una peli americana en la que el héroe no es americano? Desde luego, no me la pierdo.
Iván Fernández

■ Obviamente, habrá que analizar cada caso con cuidado. La de «Street Fighter» tiene buena pinta, pero cosas como «BloodRayne III» o «Los

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





20 AÑOS JUGANDO A PORTÁTILES NINTENDO, DESDE LA PRIMERA GAME BOY A LA NUEVA DSi

Con motivo del lanzamiento de la nueva DSi, Nintendo organizó una exposición que recorría los 20 años de andadura de sus portátiles, desde que salió la primera GameBoy hasta nuestros días. En cuanto llegó, a Javi le entró la vena nostálgica y se abrazó a una vitrina. Si no llega a ser por los guardias de seguridad, todavía seguiría allí...

Lo que dice la prensa...

La Razón, 7 de marzo (artículo firmado por Paloma Pedrero)

"¿No llevan los films una recomendación de edad? ¿Por qué los videojuegos no la llevan? Peor aún, la mayoría de estos jueguecitos de Play u ordenador son para niños y la mayoría también son de matar".

HC: Es difícil reunir más desconocimiento en tan poco espacio. Esta señora debería documentarse más.

20 Minutos, 12 de marzo

"El pasado fin de semana, unos gamberros pusieron un anuncio en Xbox Live en el que decían que vendían una niña de 2 años. (Su madre) recibió llamadas de padres enfadados por ser mala madre".

HC: A la pobre le han metido en un lío estos indeseables.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Son abusivos algunos contenidos descargables?

Recién salido «Resident Evil 5», se lanza ya una expansión con un nuevo modo, al precio de 5 €. ¿Es un abuso vender aparte estos "extras"?

Sí



Daniel Quesada
Jefe de sección de Hobby Consolas

Se aprovechan de nuestra pasión

Puedo entender que expansiones "en condiciones" como las de «GTA IV» o «Fallout 3» valgan algo de dinero, pero casos como los de «Street Fighter IV» (4 euros por unos cuantos trajes) o «Shaun White» (5 euros por un pack de vestuario) suenan a tomadura de pelo. Por muy caro que resulte el desarrollo de un juego, el margen de beneficio que se llevan con estas descargas es estratosférico... y eso por no hablar de la "pasta" que vale comprar el propio juego. En la generación pasada, montones de títulos venían con trajes extra u otros contenidos, que se obtenían con trucos o pasándote el juego. ¿Ahora, de repente no es posible? Sí lo es, pero como han descubierto un filón...

Si al día siguiente del lanzamiento de un juego ponen contenido extra, es que podían haberlo incluido en el pack. Pero "la pela es la pela" y el abuso en los precios es cada vez más notorio.

No



David Martínez
Redactor Jefe de Hobby Consolas

Contenido extra, dinero extra

Me resulta muy fácil defender esta tesis, porque la propia Capcom ha explicado que el precio se debe a los costes de desarrollo. La compañías ponen a la venta los juegos que ellos consideran "completos" y después nos dan la oportunidad de profundizar en nuestra experiencia con estas descargas adicionales. Como es lógico, el desarrollo de más modos, trajes, personajes... tiene unos costes, al igual que el mantenimiento de servidores o la corrección de bugs. Los usuarios que quieren disfrutar de más servicios, tienen que pagar más. Si la compañía considera que las descargas forman parte de la experiencia básica del juego, como los parches, suelen ser gratuitas.

No creo que nadie se sorprenda por pagar unos euros para descargar nuevos modos. Es contenido extra, que multiplica las horas de juego y cuyo desarrollo tampoco sale gratis.

Y tú ¿qué opinas?

Sims» no me inspiran mucha confianza. Y mucho menos si las dirige Uwe Boll.
Carlos González

■ No veré la película de «Street Fighter» porque la conversión videojuego-cine no suele triunfar. De todas formas, habrá que esperar al estreno, puede que me lleve una sorpresa.
Mario Barbosa

■ Yo sí que iría a ver este tipo de películas porque me parece interesante ver los parecidos entre los actores del juego o si la trama tiene que ver con algunas entregas del juego.
Jesús de la Rosa

■ No pienso ir, porque todas estas pelis suelen ser una forma de timar al espectador aprovechándose de sus aficiones. Ya no pico más.
Gabi de Tena

■ ¡Claro! Es otra forma de imaginar a tus héroes y de ver las cosas con otra perspectiva.
Paco Martos

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE LA NUEVA DSi?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Sergio Frauca, Eugenio Díaz, Joel Cano, Daniel Casado, Carlos Alcocer, David Vjoque, Mario Barbosa, Diego Armando Maradona, Alejandro Ruiz, Iker Nafarrate, Raúl Rubio, Luis Arcas, Iván Fernández, y Carlos González.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 28 DE FEBRERO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Killzone 2 (Caja metálica)	(PS3)	-	1
2	Killzone 2	(PS3)	-	1
3	Street Fighter IV	(PS3)	-	1
4	Fallout 3	(PS3)	6	2
5	Wii Fit	(Wii)	1	3
6	Street Fighter IV	(360)	-	1
7	WWE Smackdown vs Raw	(PS3)	-	1
8	Pro Evol. Soccer 2009	(PS2)	-	1
9	Pro Evol. Soccer 2009	(PS3)	3	5
10	Mario Kart Wii	(Wii)	5	2

STREET FIGHTER IV
La saga de lucha más aclamada ha regresado con un notable lavado de cara, pero manteniendo intacto su espíritu, y se ha colado en las listas de ventas de todo el mundo.





Killzone 2
El esperado juego de acción de Guerrilla ha arrasado en las listas. No tenéis más que echar un vistazo al cuadro, y veréis que sus dos ediciones son los juegos más vendidos. ¡Todo el mundo quiere darle caña a los Helgast!

FALLOUT 3
Por culpa de la crisis, hemos tenido que esperar a que un juegazo como este bajase de precio para que vendiese como es debido. Ahora nadie se resiste a sus "encantos"

Por consolas

PS2
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 Wall-E
3 Happy Feet
4 Ratatouille
5 El Increíble Hulk
6 GTA: San Andreas (Plat.)
7 WWE Smackd. 06 (Plat.)
8 Tomb Raid. Underworld
9 Dragon Quest
10 WWE Smackd. 08 (Plat.)

XBOX 360
1 Street Fighter IV
2 Fallout 3
3 The Club
4 Sega Rally
5 El Increíble Hulk

Wii
1 Wii Fit
2 Mario Kart Wii
3 Pro Evol. Soccer 2008
4 Monopoly ed. Mundial
5 Animal Crossing

PS3
1 Killzone 2 (Caja Metál.)
2 Killzone 2
3 Street Fighter IV
4 Fallout 3
5 WWE Smackdown 2009

PSP
1 Pro Evol. Soccer 2009
2 GTA: Vice City Stories
3 GTA: Liberty City Stor.
4 NFS Pro Street
5 God of War

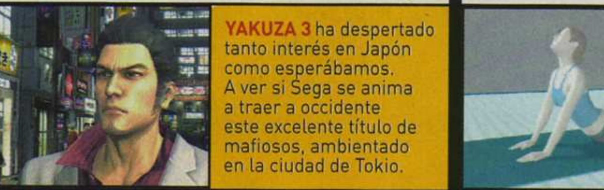
NDS
1 Bratz: Girls Really Rock
2 New Super Mario Bros.
3 Cocina Conmigo
4 Mario Kart DS
5 Viva Piñata
6 Mario & Sonic
7 FF Tactics A2
8 42 Juegos de Siempre
9 Sega Superstars Tennis
10 Sonic Chronicles

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 23 de febrero al 1 de marzo — Datos cedidos por MagicBox

1. Yakuza 3 (PS3)
2. Dynasty Warriors Strikeforce (PSP)
3. Mario & Luigi RPG 3 (NDS)
4. One Piece Unlimited Cruise Episode 2 (Wii)
5. Game Center CX: Arino no Chou. 2 (NDS)
6. Sunday X Magazine Nettou! D. Nine (NDS)
7. Idolmaster SP: Perfect Sun (PSP)
8. Wii Fit (Wii)
9. Monster Hunter Portable 2nd G (PSP)
10. Star Ocean 4: The Last Hope (XBOX 360)



YAKUZA 3 ha despertado tanto interés en Japón como esperábamos. A ver si Sega se anima a traer a occidente este excelente título de mafiosos, ambientado en la ciudad de Tokio.

En EE.UU.

Del 22 al 28 de febrero — Datos cedidos por VGChartz

1. Killzone 2 (PS3)
2. Wii Fit (Wii)
3. Wii Play (Wii)
4. Street Fighter IV (XBOX 360)
5. Mario Kart Wii (Wii)
6. Star Ocean: The Last Hope (XBOX 360)
7. Street Fighter IV (PS3)
8. Call of Duty World at War (XBOX 360)
9. Left 4 Dead (XBOX 360)
10. 50 Cent: Blood on the Sand (XBOX 360)



Wii FIT El juego que ha estrenado el periférico Wii Balance Board sigue arrasando en todo el mundo. En USA está el segundo, igual que en GB, y en España vive en el top 10 desde hace meses.

En Gran Bretaña

Del 1 al 7 de marzo — Datos cedidos por ELSPA

1. Killzone 2 (PS3)
2. Wii Fit (Wii)
3. Tom Clancy's H.A.W.X. (PS3)
4. Halo Wars (XBOX 360)
5. Professor Layton and the C. Village (NDS)
6. Street Fighter IV (XBOX 360)
7. FIFA 09 (PS3)
8. Call of Duty World at War (PS3)
9. Ben 10: Alien Force (Wii)
10. Sega Mega Drive Ultimate Collection (XBOX 360)



TOM CLANCY'S H.A.W.X
La sorpresa en las listas británicas nos llega desde el cielo. Este espectacular título de combates aéreos se ha aupado nada menos que hasta el tercer puesto.

La cifra

750.000

COPIAS LLEVA VENDIDAS EN EL MUNDO «KILLZONE 2», EL 3º JUEGO MÁS RÁPIDO EN ALCANZAR ESA CIFRA EN PS3.

PRIMERAS IMÁGENES – NINTENDO Wii

Regreso a la nave del terror

Pronto volveremos al espacio a pasar miedo con ‹Dead Space Extraction›, una precuela del "survival horror" de Electronic Arts exclusiva para Wii.

EL DESARROLLO será un "shooter" sobre raíles, en el que controlamos un punto de mira, con indicadores de vida y munición.

LEXINE será una de las habitantes de la colonia minera Aegis IV, a la que tendremos que proteger a lo largo del juego. Aún se desconoce qué motivos le han llevado a embarcarse en la nave USG Ishimura.

El mando de Wii será nuestra única arma para eliminar a los monstruos que han invadido los pasillos de la nave USG Ishimura, tres semanas antes de lo ocurrido en el primer «Dead Space». En lugar de una aventura al uso, «Extraction» será **un juego de disparos en primera persona**, con un desarrollo muy similar a «Resident Evil Umbrella Chronicles», y que contará con **la misma ambientación y detalles "gore" del original**. Aún se desconocen los detalles del argumento, pero sí que se ha adelantado la presencia de una heroína de la colonia minera Aegis IV, llamada Lexine, a la que tendremos que proteger en distintos momentos a lo largo del desarrollo, así como **la posibilidad de disfrutarlo en modo cooperativo en una misma consola.**

Para eliminar a los necromorphs, monstruos alienígenas con partes humanas, tendremos que **disparar en zonas estratégicas, como en el juego original.** Y para ello contaremos con un arsenal imponente, en el que destacan el lanzallamas, la pistola de plasma y la sierra circular. El juego **llegará a nuestra Wii el próximo otoño**, aunque Electronic Arts aún no ha confirmado su fecha definitiva, y tampoco si será compatible con el nuevo accesorio Wii Motion Plus.

NUEVO JUEGO–PS3, XBOX 360

Velocidad sin límite

Se confirma el desarrollo de la secuela de «Test Drive Unlimited».

Eden Games y Atari acaban de anunciar que se encuentran enfrascados en el desarrollo de la segunda parte de «Test Drive Unlimited», uno de los juegos de velocidad más exitosos de 2007. Se está poniendo especial interés en la personalización de los conductores y en la recreación de los efectos climatológicos. Los desarrolladores dicen que aún queda más de un año para que el título esté listo.



NOTICIAS BREVES

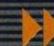


LOS AUTOBOTS AVANZAN DE NUEVO

La fiebre "Transformers" está a punto de resurgir. La nueva película **"Transformers: La Venganza de los Caídos"** se estrenará este verano y vendrá acompañada de sus versiones en videojuego. Podremos controlar a los Autobots o a los Decepticons y, por primera vez, tendremos un multijugador para enfrentar a nuestros robots favoritos. El juego, en el que recorreremos puntos de todo el planeta como El Cairo y Shangai, saldrá para todas las consolas.

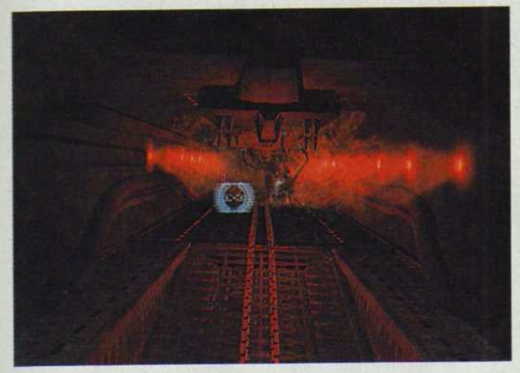
UNAS OLIMPIADAS DE INVIERNO AL ROJO VIVO

Los Juegos Olímpicos de Vancouver de 2010 están a la vuelta de la esquina y, como no podía ser de otro modo, podremos emularlos en nuestra consola. Sega volverá a colaborar con el Comité Olímpico Internacional y está preparando títulos basados en este evento, entre los que se encontrará el próximo **«Mario & Sonic»**. Dentro de poco sabremos de nuevos títulos basados en este evento.

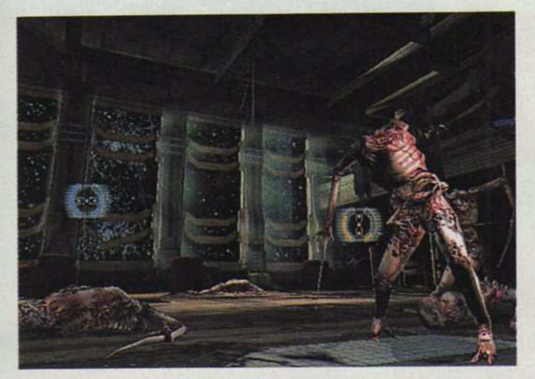




SERÁ UNA PRECUELA que tendrá lugar tres semanas antes de la llegada de Isaac Clarke a la nave Ishimura.



LA TERRORÍFICA ATMÓSFERA y los sustos estarán a la orden del día. La ambientación será muy oscura.



HABRÁ MODO COOPERATIVO para dos jugadores, y podremos jugarlo armados con nuestro Wiizapper.



LOS NECROMORPHS, los monstruos alienígenas a los que nos enfrentamos, sólo serán vulnerables en determinadas partes del cuerpo. ¡Tendremos que afinar nuestra puntería con el mando de Wii!



! LOS DISEÑOS de la nave USG Ishimura y la colonia Aegis IV recuperan los lugares más emblemáticos del «Dead Space» original. También hay nuevas estancias.

NARUTO SE HACE MAYOR

Después de mucha espera, el primer título basado en la saga "Naruto: Shippuden" (en la que el protagonista y sus amigos son 3 años mayores) está preparando su estreno en PlayStation 2. Con el nombre de **«Ultimate Ninja 4»**, abarcará los primeros eventos de la lucha contra los Akatsuki. Además de combates clásicos, incluirá el Modo Maestro, con elementos roleros.

EL RETORNO DEL GATO OREJUDO

Namco anuncia que habrá **«Klonoa»** en Wii. El gato orejudo, acompañado del espíritu Hewpoe, recorrerá el enorme mundo de Phantomile, en el que tendrá que demostrar su habilidad tanto en las plataformas como en la resolución de enrevesados puzles.

UN CAMPEÓN DE LA NBA... ¡ESPAÑOL!

Uno de nuestros lectores, **Javier Mora Muñoz**, se ha proclamado campeón europeo y subcampeón mundial del Torneo Gillete NBA Live 09, en el que competían los mayores expertos mundiales en este título y en el que han asistido padrinos de lujo como Henry o Federer. Desde aquí, nuestra más sincera enhorabuena a este "crack". ¡Nuestros lectores son los mejores!

LA CAZADORA DE VAMPIROS MÁS SEXY

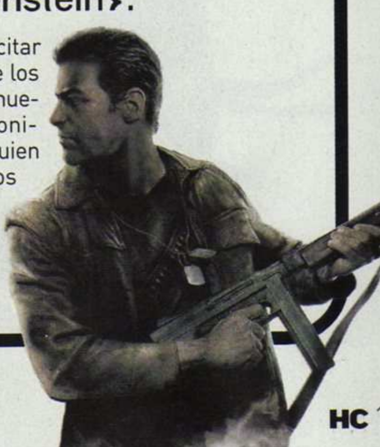
El juego **«Buffy Cazavampiros: Sacrificio»** traerá este abril nuevas aventuras de la heroína interpretada por Sarah Michelle Gellar. Será un "shooter" en el que podremos jugar en 1ª ó 3ª persona y usar 20 armas diferentes.

NUEVOS DATOS – PS3, XBOX 360

Combate a los nazis salidos de la tumba

En julio nos enfrentaremos a las criaturas de ‹Wolfenstein›.

Activision está a punto de resucitar (y nunca mejor dicho) al padre de los "shooter" en primera persona. El nuevo «Wolfenstein» estará protagonizado por el soldado Blazkowitz, quien debe asaltar un castillo donde los alemanes llevan a cabo experimentos paranormales. Esta entrega contará con un novedoso multijugador online.







en voz baja

por javier abad

¡Hola compañeros! Qué ganas tenía de veros, porque ya no me podía aguantar las ganas de contaros todos los rumores de los que me he ido enterando este mes. El primero se refiere a **«Call of Duty Modern Warfare 2»**: un supuesto "testeador" se ha ido de la lengua, y además de desvelar que el juego **se va a desarrollar en Oriente Medio** y que podremos usar vehículos, también ha dado a conocer **detalles del multijugador,** como que habrá unas 35 armas en total, **modo cooperativo offline y online,** y un modo extra similar al de "Zombis Nazis" que aparece en «Call of Duty: World at War».

Aunque de momento sólo son "apuntes de futuro", parece casi confirmado que PSP va a recibir **nuevas entregas de «God of War» y «Grand Theft Auto».**

Jun Takeuchi, el productor de «Resident Evil 5», ya piensa en la **sexta entrega** de la saga. Ha dicho que quiere **que vuelva a sus raíces más "terroríficas"**, alejándose así de la acción y los disparos que presiden los últimos capítulos.

Me despido con una buena noticia: ¿Se cerró la **saga «Metal Gear»** después del último juego para PS3? Cada vez parece más claro que no. De hecho, **Konami está buscando desarrolladores en Japón** para un nuevo capítulo.



SOLID SNAKE todavía tiene lejos el día de su jubilación. Quizá le espere un nuevo juego...

NUEVOS DATOS – PS3 Y XBOX 360

Sobrevive a tus propios pecados

Se revelan nuevos datos de «Dante´s Inferno», el juego de acción basado en el libro "La Divina Comedia".



DANTE tendrá un aspecto más agresivo que el que tenía el poeta del libro original. ¡En vez de hablar con Virgilio, aquí repartirá mucha estopa!

En el siglo XIV, Dante Alighieri escribió este libro, en el que narra en verso su viaje desde el Infierno hasta el Paraíso. La primera parte se centra en el Infierno, que él recorre acompañado del también poeta Virgilio, mientras hablan con algunos personajes de la época. En este juego, que está siendo desarrollado por los creadores de «Dead Space», las cosas cambiarán bastante. Dante viajará solo, armado con una gran guadaña, mientras busca a su querida Beatriz. Su desarrollo recordará a «God of War»: en nuestro camino por los 9 Círculos (que representarán los pecados) tendremos que cercenar a cientos de criaturas infernales con un ritmo frenético y hasta nos tocará eliminar a monstruos grandes como montañas, al estilo «Shadow of the Colossus». El juego llegará este año.



LAS CRIATURAS que encontraremos en el averno serán así de inquietantes y amenazantes.

¡Qué flash!

"Si pudiera escoger una franquicia, cogería «Duke Nukem Forever». Parece que se ha convertido en el chiste de la industria. La convertiría en una experiencia increíble, añadiría montones de innovaciones y también pondría elecciones morales."

***PETER MOLYNEUX**, creador de «Fable»*

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3 Y X360

¿Ganas de acción? No problemo

Se acerca el juego basado en el film: "Terminator: Salvation".



La próxima película de la saga "Terminator" llegará en junio a los cines, y un mes antes podremos disfrutar de su respectiva versión consolera. El juego tendrá lugar dos años antes que la película: la ciudad de Los Ángeles ha sido finalmente destruida por Skynet y ahora John Connor es el líder de la resistencia. Controlando a este héroe, deberemos destruir a todos los Terminator que nos salgan al paso mientras nos movemos en tercera persona. Podremos usar toda clase de armas, incluido un tanque de plasma enemigo, y emplearemos un complejo sistema de cobertura que nos permitirá parapetarnos estratégicamente para evitar al enemigo.



JOHN CONNOR ya está crecidito y le tocará enfrentarse al futuro apocalíptico que temía.


NERF
N-STRIKE
UN LANZADOR
DOS FORMAS DE JUGAR
DIVIÉRTETE CON TU VIDEOJUEGO
UTILIZANDO TU WII™ REMOTE
O JUEGA CON TUS AMIGOS
CON LOS DARDOS NERF
49,90 €
PVPR
PRESENTAMOS E
NERF SWITCH SHOT EX-
El primer lanzador que funciona también con
Wiimote para crear el lanzador definitivo. Coloca tu mando Wiimo
y sumérgete en 25 increíbles niveles de N-STRIKE EL VIDEOJUEG
Pon ahora el cuerpo lanzador y juega con los dardos NERF. Los mejor de ambos mundos en tus man
A la venta en
Carrefour
www.carrefour.es
7+
www.pegi.info
Licensed by:
Hasbro
Wii

NUEVA CONSOLA – NINTENDO

Llega la nueva Nintendo DSi

La portátil de Nintendo se moderniza con un nuevo modelo que mantiene la "esencia DS" (dos pantallas, la inferior táctil), añade funciones como la posibilidad de hacer fotos o almacenar en tarjetas SD, y mejora otras como el sonido. Se vende en blanco y negro.

DSi en datos

LANZAMIENTO:	3 DE ABRIL
PRECIO:	169,95 EUROS
TAMAÑO DE LA PANTALLA:	2 x 3,25"
CÁMARA:	2 x 0,3 MEGAPÍXEL
PESO:	214 G
DIMENSIONES:	137 X 74,9 X 18,9 MM
PUERTOS:	ENTRADA CARTUCHOS DS, RANURA PARA TARJETA SD

LAS PANTALLAS son un poco más grandes. Aumentan su tamaño un 17% respecto a las de DS Lite, y también el brillo. El Stylus también es más largo.

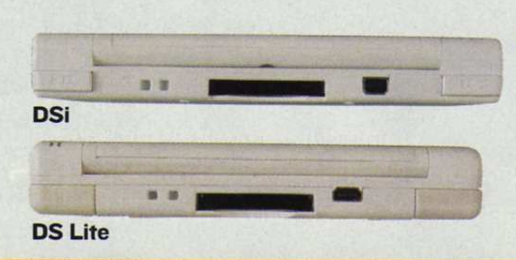
TIENE 2 CÁMARAS, una en el interior (para ver al jugador) y otra en el exterior. Lo mejor es que reconocen los movimientos, de forma similar al EyeToy.

EL BOTÓN DE ENCENDIDO ahora está en el frente de la consola. El volumen, por su parte, está en el lateral izquierdo.

LAS TARJETAS SD se introducen por una nueva ranura en el lateral derecho. Por contra, DSi no tiene puerto para meter los juegos de GBA.

EL TAMAÑO TAMBIÉN IMPORTA

Aunque los cambios son difíciles de apreciar a simple vista, lo cierto es que el tamaño de DSi es distinto al de la "antigua" DS Lite. El nuevo modelo es más delgado, un poco más largo y también menos pesado. En su interior DSi encierra un procesador más rápido.



DS LITE tiene menos grosor que su antecesora, aunque, como veis, es un poco más larga. En cualquier caso, no es un cambio fundamental.



EL TAMAÑO DE LAS PANTALLAS también aumenta ligeramente en el nuevo modelo de la portátil.

ASÍ FUNCIONA LA CÁMARA DE FOTOS



1 CUANDO SACAMOS LA FOTO elegimos entre la cámara exterior o la interior (si queremos hacernos una foto a nosotros mismos). En la pantalla inferior aparece la imagen, y cuando sacamos la foto (presionando los botones L o R) la imagen fija sale en la pantalla superior. No tiene flash ni zoom.



2 REPASAMOS NUESTRO ÁLBUM gracias al software que viene instalado en la consola. Las fotos aparecen en la pantalla inferior, y las desplazamos deslizando el stylus sobre ellas. Al seleccionar una, aparece en la pantalla superior. La tarjeta SD nos permite guardarlas o exportarlas a un PC.



3 PODEMOS EDITAR LAS FOTOS en tiempo real o después de haberlas sacado. Hay un montón de efectos: podemos hacer distorsiones, añadir textos como en un cómic, poner gafas, bigotes, etc. Eso sí, no esperéis la calidad de una cámara digital.

JUGUEMOS CON LOS SONIDOS

EL MICRÓFONO no es una novedad en DSi (los dos modelos anteriores ya lo tenían), pero esta vez la consola incluye un software que nos permite "jugar" con los sonidos que grabamos. Además, también mejora el volumen del altavoz y la calidad del sonido. Podemos grabar canciones la tarjeta SD (formato AAC) y usarla como reproductor de música.



1 GRABAMOS LA VOZ "hablando" a la consola. Como veis a la derecha, la propia consola incluye un software fácil de usar.



2 PODEMOS RETOCAR lo que hayamos grabado de diferentes formas: cambiar el tono y la velocidad, o añadir efectos.



SE ABRE LA TIENDA DSi

Poco después del lanzamiento, Nintendo va a poner en marcha una tienda online en la que podremos comprar juegos y aplicaciones. La consola tiene memoria interna, y la tarjeta SD también nos servirá como medio de almacenamiento. De momento no está confirmada ni la fecha en la que se pondrá en marcha ni el precio de los juegos, pero en el próximo número os daremos más información sobre estos aspectos.

Pero puestos a jugar, lo mejor es que la cámara abre un nuevo campo de posibilidades con títulos tipo EyeToy. Y en cuanto al sonido, ¿os imagináis grabar la voz en un juego educativo tipo «Practise English»?



EL RECONOCIMIENTO DE MOVIMIENTOS permitirá que juguemos en DS a títulos como los que estamos acostumbrados a ver con la cámara EyeToy de Sony.

Tienda Nintendo DSi
Nintendo
INICIO

LA TIENDA DSi WARE se pondrá en marcha un tiempo después del lanzamiento de la consola. Podremos añadir hasta 40 aplicaciones y juegos al menú de la consola.

ANUNCIO – NINTENDO Wii

El terror de «Resident Evil» regresa a Wii

Las calles de Raccoon City volverán a llenarse de zombis en «RE: The Dark Side Chronicles», un "shooter" exclusivo para Wii.

Después de arrasar en todo el mundo con el lanzamiento de «Resident Evil 5», Capcom acaba de anunciar una nueva entrega de la saga, exclusiva para Wii. Se llamará **«Resident Evil The Dark Side Chronicles» y será un juego de disparos "sobre raíles"** que repetirá el desarrollo de «The Umbrella Chronicles». El juego estará ambientado en los hechos de «RE 2» y compartirá **sus protagonistas: Claire Redfield y Leon S. Kennedy.** Nosotros podremos escoger a cualquiera de ellos (o a ambos en el modo cooperativo) y atravesar las zonas más conocidas de Raccoon, como la comisaría, las alcantarillas o las cocheras del metro, mientras damos buena cuenta de zombis y monstruos como lickers y arañas gigantes.

Este título será compatible con la pistola Wii Zapper y, como principal novedad, **incluirá movimientos defensivos (en tercera persona) que se realizarán agitando nuestro mando.** Todas las armas y el sistema de mejoras de «Umbrella Chronicles» también estarán de vuelta, así como la inclusión de **elementos destructibles en el escenario, que estarán llenos de secretos y nos animarán a jugarlo una y otra vez.**

El juego saldrá a la venta a finales de 2009, y coincidirá con **la reedición para Wii de las entregas clásicas** («Resident Evil 2, 3» y «Code Veronica») que van a contar con el mismo apartado técnico y con un sistema de control especialmente adaptado a la consola de Nintendo.



EN PRIMERA PERSONA tendremos que disparar a oleadas de zombis con un punto de mira, mientras nos movemos de forma automática.





LOS PROTAGONISTAS del juego serán Claire Redfield y Leon S. Kennedy, los mismos personajes que salían en «Resident Evil 2».

INTERNET ONLINE

Expande la lucha con los zombis

Capcom anuncia que habrá un modo descargable llamado Versus para **«Resident Evil 5».** Este modo permitirá que hasta 4 jugadores se enfrenten en dos tipos de juego distintos: en Regla del Asesino, los jugadores tendrán que acabar con los Majinis y sacar más puntos que los rivales. En Regla del Superviviente, los jugadores tendrán que darse caza mutuamente. En cualquiera de las dos opciones se podrá jugar en modo uno contra uno o dos contra dos. El juego saldrá en breve a un precio de 400 Microsoft Points (Xbox 360) ó 4.99 € (PS3).

Una experiencia para todo el mundo

El nuevo interfaz de 360, la New Xbox Experience (añade el sistema de avatares, un mejor desglose de los logros y una navegación más rápida), se puede descargar desde hace algún tiempo. Ahora, para que puedan disfrutarla los que no tengan conexión a Internet, muchos juegos van a comenzar a incluir la actualización necesaria. Ya podéis encontrarla en **«HAWX».**

20 millones caen en la red

Desde el lanzamiento de PlayStation 3, hace algo más de dos años, el número de cuentas registradas en **PlayStation Network** ha llegado ya hasta los 20 millones. El ritmo de crecimiento es bastante alto: en apenas un años ya se habían alcanzado los 10 millones de suscriptores. Hasta ahora, se han descargado más de 380 millones de elementos desde la tienda PlayStation Store.

Llega la oferta de la semana

En Xbox Live están de promoción. Muchos de sus juegos destacados se venden con un descuento que va desde el 25 hasta el 50%. Se ofrecerá un juego a la semana. Eso sí, solo para suscriptores Gold.

WEB DE MODA

http://orioto.deviantart.com/

Orioto es un artista que se ha dedicado a "reinterpretar" sus juegos favoritos en forma de ilustraciones. Desde su perfil de DeviantArt podéis consultar y descargar todos sus geniales obras.



Otras webs recomendadas:

- www.bigbangmini.com
- www.madworldtv.com/minigames
- www.alex-shepherd.com

ANUNCIOS – PSP

Avalancha de juegos para PSP

La portátil de Sony confirma su buen estado de salud mediante el anuncio de grandes títulos y atractivas sorpresas para este año.

Sin duda alguna, PSP vive uno de sus mejores momentos desde su lanzamiento. A sus excelentes ventas mensuales (especialmente en Japón, donde está arrasando) se une el anuncio de que durante este año 2009 llegarán a la portátil de Sony **«Little Big Planet», «Assassin's Creed», «Rock Band», «Dissidia Final Fantasy» y «Motorstorm: Artic Edge».** Ahí queda eso. Y por si fuera poco, el director de marketing de Sony, John Koller, comentó que **sólo conocemos la mitad del catálogo de lanzamientos de PSP para 2009**. Tampoco nos podemos olvidar de otros títulos que harán su aparición pronto, como **«Resistance: Retribution», «Tenchu 4» o un nuevo «Buzz».** Por otro lado, Sony ha anunciado recientemente que **podremos jugar a títulos de otras consolas en nuestra PSP**. De momento, se ha confirmado que dispondremos de juegos originales de PSone...y de algún sistema más. Muchos de vosotros nos habéis preguntado en vuestras cartas si veíamos con futuro a la portátil de Sony. ¿Todavía lo dudáis?

LITTLE BIG PLANET

El simpático Sackboy llegará a PSP con su espíritu y estética intactos. De nuevo, podremos crear niveles y jugar con varios amigos a la vez.



TENCHU 4 saldrá en abril, y nos permitirá vivir una aventura de combate e infiltración en el Japón feudal.



MOTORSTORM: ARTIC EDGE cambiará de nuevo la ambientación para trasladarnos a los helados parajes de Alaska. Allí disputaremos una vez más carreras de quads, buggies, etc.



ASSASSIN'S CREED

Esta entrega portátil de la saga cubrirá el vacío entre el «Assassin's Creed» original y la segunda parte, que llegará este año. ¿Veremos a Altair?

DISSIDIA FINAL FANTASY enfrentará a personajes de diferentes entregas de la saga. Ya salió en Japón, pero se ha confirmado que viene a Europa

HABRÁ PSP 3000 PARA TODOS LOS GUSTOS

LA RENOVADA PSP 3000 fue lanzada en el pasado año 2008, y con respecto al modelo original incorporaba una pantalla LCD de mayor resolución y un micrófono. Como ha resultado un éxito total de ventas, Sony ha decidido fabricarla en dos nuevos colores, Pearl White (blanco) y Mystic Silver (plateado), y ya están disponibles en nuestro país. Otro empujón más para el futuro de esta consola.



¿Sabes cuál...?
era la labor de Konami cuando empezó a existir?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMER CONTACTO – TODAS LAS CONSOLAS

Piénsalo, ¿a quién vas a llamar?

Ya hemos probado el nuevo juego de los Cazafantasmas, y os aseguramos que os va a encantar machacar ectoplasmas a su lado.

Los Cazafantasmas desempolvarán en junio sus mochilas de protones para protagonizar «Ghostbusters», un título cuya acción se situará **dos años después de la segunda película.** En el modo principal controlaremos a un novato y tendremos la oportunidad de capturar ectoplasmas al lado de los personajes originales, aunque **dispondremos también de un divertido multijugador cooperativo.** Nosotros viajamos a Londres para probar un nivel en el que nos hinchamos de reventar y atrapar fantasmas, e incluso tuvimos la oportunidad de enfrentarnos al gigantesco Muñeco de los Marshmallows. Pudimos ver que los escenarios son totalmente destructibles y que la fidelidad a las películas será tremenda, ya que incluso **tendrá las voces de los actores originales**. La historia estará repartida en 8 misiones, y durará unas 12 horas, aunque el multijugador dará para mucho más.



HABRÁ UN MODO MULTIJUGADOR que nos permitirá salir a la caza de los fantasmas en plan cooperativo. ¡Así no se nos resistirá ni uno!



EL MUÑECO DE LOS MARSHMALLOWS que salía en la primera película será uno de los enemigos. Nos enfrentaremos a él incluso colgados en un edificio.



LOS MODELOS Y LAS VOCES de Bill Murray, Dan Aykroyd, Harold Raimis y Ernie Hudson (los Cazafantasmas del cine) estarán también en esta aventura.

¿Y EN Wii Y DS?

LA VERSIÓN DE Wii tendrá una estética tipo "dibujo animado" muy marcada. Aunque la historia será la misma, podremos escoger a un protagonista masculino o femenino, y jugarla junto a un amigo. El control se realizará aprovechando las funciones de movimiento del mando.

EN LA VERSIÓN PORTÁTIL podremos controlar a cualquiera de los cazafantasmas, e incluso conduciremos el Ecto-1 por las calles de Nueva York. Además daremos órdenes a nuestros compañeros y dispararemos el rayo de protones tocando en la pantalla táctil.





EN LAS CONSOLAS NINTENDO el aspecto gráfico se acercará más al de los dibujos animados.



Arreglar tocadiscos

Hace 40 años, cuando la compañía detrás de «Metal Gear» nació, se dedicaba a reparar y alquilar máquinas de tocadiscos para los bares. ¡Vaya cambio!

NUEVO JUEGO – Wii

Tenis muy animado

El nuevo ‹Grand Slam Tennis› traerá un toque humorístico a este deporte.

Electronic Arts lanza un "liftado" con su nuevo juego de tenis para Wii, que reproducirá con todo detalle la mecánica de un partido real. Gracias a su compatibilidad con el próximo periférico Wii MotionPlus, podremos imitar con exactitud los movimientos que haríamos para golpear con una raqueta de verdad. Además, el plantel de tenistas será de impresión. No solo habrá grandes figuras de la actualidad, como Nadal o Roddick, sino también otras como Pete Sampras o el mismísimo John McEnroe.

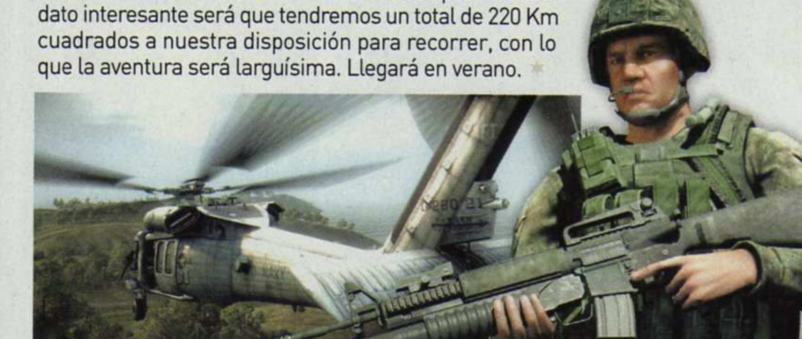
EL ASPECTO DE LOS TENISTAS tendrá un toque simpaticote, pero todas las grandes estrellas serán perfectamente reconocibles.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3 Y XBOX 360

Evita una guerra total

Está a punto de salir del horno la segunda parte de ‹Operation Flashpoint›.

Con la coletilla "Dragon Rising", este título nos pondrá en el pellejo de un grupo de marines encargados de detener la conquista china de la isla ficticia de Skira. Nuestros muchachos tendrán que dar cuenta del Ejército de Liberación Popular chino a base de cooperar y demostrar todas sus habilidades en el campo de batalla. De hecho, tendremos libertad para resolver cada misión como creamos más oportuno. Otro dato interesante será que tendremos un total de 220 Km cuadrados a nuestra disposición para recorrer, con lo que la aventura será larguísima. Llegará en verano.



SKIRA será enorme. Podremos movernos con libertad en ella y usar toda clase de "gadgets" militares.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

ROCK BAND 2

ESTE JUEGO MUSICAL ya había salido en Xbox 360, pero faltaban el resto de versiones. A lo largo de marzo y abril podréis disfrutarlo en PS3, PS3 y Wii.

JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Broken Sword	Wii, NDS	Aventura	26 de marzo
Command & Conquer Red Alert 3	PS3, 360	Estrategia	26 de marzo
Pro Evolution Soccer 2009	Wii	Fútbol	26 de marzo
Rock Band 2	PS3, PS2	Musical	26 de marzo
Afro Samurai	PS3, Xbox 360	Acción	27 de marzo
Don King El Boxeo	Xbox 360, Wii, NDS	Lucha	27 de marzo
Final Fantasy CC Echoes of Time	Wii, NDS	Rol	27 de marzo
Mythran Wars	PSP	Acción	27 de marzo
Monstruos c. Alienígenas	PS3, PS2, 360, Wii, DS	Aventura	27 de marzo
Ready to Rumble Revolution	Wii	Lucha	27 de marzo
Wheelman	PS3, Xbox 360	Acción	27 de marzo
Tenchu: Shadow Assassins	PSP	Acción	2 de abril
Dynasty Warriors Strikeforce	PSP	Acción	3 de abril
Ninja Blade	Xbox 360	Acción	3 de abril
Valkyrie Profile: Cov. of the Plume	NDS	Rol	3 de abril
Velvet Assassin	Xbox 360	Acción	3 de abril
Wanted	PS3, Xbox 360	Acción	3 de abril
El Padrino II	PS3, Xbox 360	Aventura	9 de abril
Brave: A Warrior´s Tale	PS3, 360, Wii	Aventura	10 de abril
Yamaha Supercross	Wii	Velocidad	16 de abril
Buffy Cazavampiros: Sacrificio	NDS	Acción	23 de abril
Rock Band 2	Wii	Musical	23 de abril
Dragon Ball Evolution	PSP	Lucha	24 de abril
Pikmin 2	Wii	Estrategia	24 de abril
Gardening Mama	NDS	Simulación	7 de mayo
Fuel	PS3, Xbox 360	Velocidad	14 de mayo
Battlestations Pacific	Xbox 360	Acción	15 de mayo
Riddick: Assault on Dark Athena	PS3, Xbox 360	Shoot ´em up	15 de mayo
Operation Flashpoint 2	PS3, Xbox 360	Acción	28 de mayo
Ghostbusters	PS3, PS2, 360, Wii, DS	Acción	19 de junio
G-Force	Todas	Acción	24 de julio
Bionic Commando	PS3, Xbox 360	Acción	Mayo
Sacred 2	PS3	Rol	Mayo
This is Vegas	PS3, Xbox 360	Aventura	Septiembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO PURE

JUEGO CRASH PARA Wii + SACO DE DORMIR + TOALLA DE CRASH

Manuel Urbinati........Almería
Joan A. García Armenteros. Barcelona
Sonia Martín Lauco........Barcelona
Alex Lahiguera Guijarro........Gerona
Iñaki Castro Naranjo........Guadalajara
Daniel Bornez Martínez........León
Sergio Casado García........Madrid
María Luisa García Sevillano... Madrid
Miguel A. Alfageme Claveri...... Madrid
José Martínez García........Murcia
Raúl Fernández del Dedo.......Palencia
Diego Casal........Pontevedra
Juan Navarro Font........Valencia
José Antonio Estela Archilla.. Valencia
Diego Lucindo Blasco........Zaragoza

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

El "pelotazo" de Sonic y la DSi





En portada, una de las estrellas del universo Nintendo, Sonic. El erizo vuelve a Wii en exclusiva con un juegazo de los suyos, en el que vuelve a explotar velocidad y diversión.

La nueva DSi es la portada de Nintendo Generations!, la revista que encontrarás al dar la vuelta a Nintendo Acción. En ella vas a ser testigo de todo lo que es capaz de hacer la nueva generación de Nintendo DS.

Avalancha de novedades con 28 títulos comentados, entre ellos bombazos de la talla de «Mario Power Tennis», «Dragon Quest V», «The House of the Dead», «Broken Sword» y mucho más.

En la revista Pokémon cuentan la última hora de «Pokémon Platino», a escasos meses de su lanzamiento, además de la nueva descarga de «Pokémon Ranger 2». Te atraerán también los cuatro posters clásicos de Pokémon, el consultorio de Oak y la cuarta entrega de la guía «Ranger 2».


© Disney

→ E-GIRL

Todo lo que está de moda

Especial Moda: Este mes no te pierdas los últimos juegos para vivir la moda en tu consola, las claves para conocer el estilo de tus estrellas y las mejores tendencias para esta primavera.

Lo último en tecnología: Descubre todo lo que tienes que saber de Tuenti, los mejores trucos para disfrutar de tu Messenger, las webs más interesantes... Sólo para las chicas a las que les gusta estar a la última, ¡cómo tú!

Reportaje Jonas Brothers: Si eres fan de los hermanos de moda, en estas páginas descubrirás todos sus secretos, su próxima película, anécdotas del rodaje, cómo han llegado a ser famosos... ¡y mucho más!

→ PLAYMANIA



¡Pásatelo de miedo!

Las nuevas caras del terror. Además de analizar a fondo «Resident Evil 5», han preparado una comparativa con los mejores juegos de terror, para que sepas con cuál vas a pasar más miedo en tu PS3.

God of War III. Descubre las novedades de este alucinante juego de acción, que se estrena en PlayStation 3 con más fuerza que nunca.

¡Combate la crisis! Te cuentan las claves para jugar sin dejarte un ojo de la cara en el empeño y, por el mismo precio, elaboran una lista con los diez mejores juegos para combatir la crisis.

De regalo. Una genial guía completa de Resident Evil 5, especialmente diseñada para que puedas guardarla en la caja de tu juego y tenerla siempre a mano.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡Conquista el mundo!

Las novedades más esperadas. Computer Hoy Juegos ha probado los últimos juegos que van a tenernos bien pegaditos al PC esta primavera: «El Padrino II» o «World in Conflict Soviet Assault» son de lo mejorcito que hemos visto últimamente. Estrategia y acción a raudales.

Test. ¡Las pruebas de rendimiento más rigurosas! 24 ordenadores distintos y 48 Test con los que vas a saber cómo funcionan las últimas novedades en tu PC. «Emergency 4», «Empire Total War», «Tom Clancy's HAWX»... ¡No has visto nada igual!

Un juego de regalo. Computer Hoy Juegos viene cargadita de entretenimiento con un juego completo, el genial «Conflict Desert Storm» y más páginas de la revista en PDF ... ¿A qué esperas? ¡Venga, al quiosco!

→ MICROMANÍA

¿Conoces a las Big Sisters?

Bioshock 2. Micromanía visita los estudios de 2K Marin y desvela, en exclusiva, qué se cuece con «Bioshock 2» y quiénes son las Big Sisters.

Empire Total War. No te pierdas su análisis. ¡Vive la convulsa Historia del siglo XVIII!

Warhammer 40.000 Dawn of War II. Da rienda suelta a la ira justiciera de tus Marines Espaciales asegurándote la victoria de tu campaña galáctica.

DVD de regalo 8,5 GB. Este mes el juego «SpellForce Gold Edition» junto con las mejores demos, previews, actualizaciones y extras.



JUEGOS MOVISTAR

■ Videojuegos para los más exigentes

COMPARATIVA

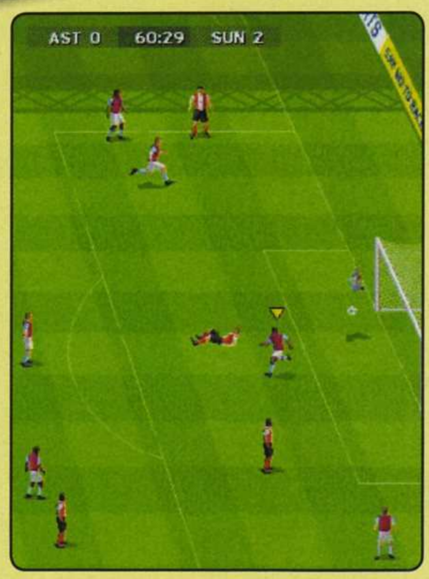
Fútbol total en tu móvil: *elige el mejor*

La oferta de juegos de fútbol que nos ofrece movistar es muy variada, y no es fácil elegir sólo uno. En esta comparativa os mostramos las virtudes de cada título... aunque ¡a nosotros nos molan todos!



FIFA 09

Licencia para marcar... golazos



Con nada menos que 5 Ligas licenciadas, entre ellas la Liga BBVA, la Premier League y la Bundesliga, este juego está a caballo entre la simulación y el estilo arcade. Ofrece unos partidos rápidos y muy directos, en los que es fundamental dominar el juego por las bandas y ser rápidos a la hora de mover el balón por el campo.

LO MEJOR El elevado número de equipos y jugadores licenciados que incluye.

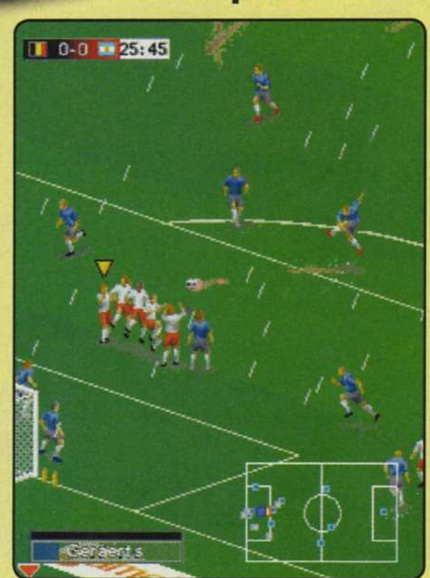
LO PEOR Las animaciones de los jugadores (de gran tamaño) son un poco toscas.

Te gustará si Te mola disponer de los equipos, jugadores y equipaciones reales.



Real Football 09

"Tiki-Taka" en estado puro



Con un montón de modos de juego y de desafíos ambientados en partidos históricos, este simulador destaca por su excelente sistema de control, que nos permite realizar las jugadas más complicadas sin demasiada dificultad, y por su vista isométrica, que le otorga mucho dinamismo y espectacularidad a los partidos.

LO MEJOR Los partidos son muy realistas y completos, y la cámara es genial.

LO PEOR Aunque tiene la de nuestra Liga, le faltan licencias importantes.

Te gustará si Te gusta disfrutar del buen fútbol y elaborar a tope cada jugada.



PES 09

La Champions League a mano



Revivir toda la emoción de la Liga de Campeones es posible gracias a la última entrega de este simulador, que incluye un montón de competiciones, entre ellas la Champions. Desde una perspectiva alejada y horizontal, es posible trenzar -con algo de práctica- todo tipo de jugadas, como paredes, pases al hueco, remates...

LO MEJOR Cuenta con la licencia oficial de la UEFA Champions League.

LO PEOR Dominar su sistema de juego requiere mucha práctica y precisión.

Te gustará si Buscas un juego de fútbol exigente pero con posibilidades.



CLÁSICOS

1. PAC-MAN
2. SPACE INVADERS
3. LEMMINGS



MOTOR

1. ASPHALT 4
2. DAKAR RALLY 09
3. MOTO GP 08



AVENTURA

1. LOS SIMPSON
2. TOMB RAIDER LEGEND
3. SHREK III





Playman FM
El fútbol más desenfadado



En este juego nos ponemos al servicio de un equipo de 6 jugadores algo cabezones y regordetes. Con ellos debemos disputar partidos contra cualquier selección que se nos ponga por delante, así como superar distintos retos. La clave de los partidos reside en el sencillo control (sólo se usa la cruceta) y en su espíritu arcade.

LO MEJOR La sencillez de su control lo hacen accesible para todo el mundo.

LO PEOR Su estilo es demasiado arcade, por lo que no convencerá a los puristas.

Te gustará si Lo tuyo es jugar partidos rápidos y sin muchas complicaciones.

DEPORTES

1. SONIC EN LOS JJ OO ....
2. ROLAND GARROS
3. TIGER WOODS





aquí Tokio

por christophe kagotani



Hola amigos. Aquí me tenéis otra vez, escribiendo desde Akihabara (el barrio tecnológico de Tokio) que se ha convertido en un hervidero por el lanzamiento de «Street Fighter IV» y «Biohazard 5» en pocas semanas. Además, os adelanto otro de los títulos estrella de Capcom: **la segunda parte de «Lost Planet», que, según se comenta, podría aparecer también en PlayStation 3.**

El panorama de las portátiles también está cambiando. Parece que desde el lanzamiento de DSi, **las compañías han apostado por la distribución digital.** Los rumores sobre la nueva PSP dicen que también podría incluir protección regional para los juegos **y un sistema mejorado de descargas a través de PSN**.

La pequeña máquina de Nintendo continúa con una salud de hierro. **El próximo 30 de mayo recibirá «Kingdom Hearts 358/2 Days»,** que se pondrá a la venta junto a una edición especial de la consola. Un anuncio que ha coincidido con la confirmación de **la cuarta entrega de la saga del «Profesor Layton».**

Y me despido con un bombazo; el anuncio del nuevo título de los creadores de «Super Smash Bros», **bautizado de momento, como «Project Sora».** ¡Sayonara!



LA NIEVE cederá terreno en el nuevo «Lost Planet». Eso sí, lo que no echaremos en falta serán los épicos enfrentamientos contra los enormes Akrid.

ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: **Sin determinar.**

LA ERA DEL DESHIELO

LOST PLANET 2

Uno de los juegos de acción más interesantes del momento anuncia su continuación. Aquí tenéis las primeras imágenes.







NUEVO ENTORNO

El planeta ha cambiado

HAN PASADO 10 AÑOS DESDE LA PRIMERA AVENTURA y las cosas han cambiado en el planeta E.D.N. III. Las actividades de "terra-transformación" de los escasos habitantes del planeta han conseguido que la gruesa capa de nieve y hielo comience a ceder. Aunque seguirá siendo un entorno frío, debajo encontraremos agua, más edificaciones y ambientes selváticos que aportarán mayor variedad. Además, el protagonista ya no será Wayne Holden, sino un grupo de Snow Pirates, humanos que tratan de explotar los recursos del planeta.





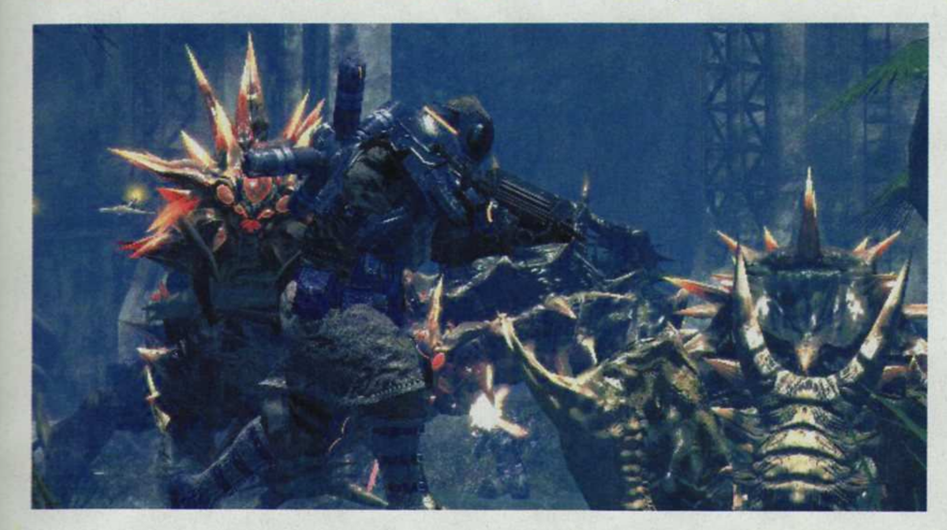




ENEMIGOS

Vuelven los Akrids

LOS ENEMIGOS HUMANOS volverán a hacer acto de presencia. Serán inteligentes, numerosos y pelearán hasta el último aliento para conseguir explotar los recursos del planeta antes que nosotros. Sin embargo, la mejor parte llegará con el regreso de los Akrids, los alienígenas nativos de E.D.N. III, que de nuevo nos verán como a unos intrusos. Con forma de insectos gigantes, serán terribles e imparables enemigos que nos obligarán a buscar su punto débil. Eso sí, nosotros volveremos a contar con efectivos "mechas" para hacerles frente.



« CAPCOM VA A INCLUIR UN MODO ONLINE PARA CUATRO JUGADORES A PETICIÓN DE LOS FANS DE LA SAGA»







MULTIJUGADOR



Juntos contra la adversidad

NO ESTAREMOS SOLOS EN E.D.N. III. Junto a nosotros combatirá en esta ocasión un grupo de Snow Pirates, lo que dará pie a un prometedor multijugador cooperativo online. En «Lost Planet 2» hasta tres amigos se nos podrán unir en nuestra cruzada para derrotar a los Akrid en las nuevas tierras selváticas del planeta. Es la principal novedad que ha decidido incorporar Capcom, tras escuchar durante muchos meses las sugerencias de la nutrida comunidad de fans de «Lost Planet» (se han vendido 2,2 millones de copias de la primera parte). La fluidez y espectacularidad están garantizadas, tanto en solitario como online gracias a la evolución del motor gráfico de la primera parte, el MT Framework.

JUN TAKEUCHI EN LA PRODUCCIÓN

EL PRODUCTOR DE «RESIDENT EVIL 5» VA A REPETIR CON «LOST PLANET 2». Ha sido uno de los grandes valedores de Xbox 360 desde el nacimiento de la consola, como demostró con la exclusividad temporal de la primera parte para la consola de Microsoft. También ha sido productor de «Onimusha». Kenji Oguro, también vinculado a la saga de juegos de acción oriental, será el director de «Lost Planet 2».





LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** La continuación de «Bioshock», uno de los mejores shoot´em up de esta generación.
- **¿Cuándo saldrá?** A finales de 2009.
- **¿En qué consolas?** PS3 y Xbox 360.
- **¿Quiénes lo han creado?** 2K Marin.

JORDAN THOMAS, el director creativo del juego, posó con la revista junto a nuestro redactor.



¡EXCLUSIVA!

OS OFRECEMOS LOS PRIMEROS DETALLES DE BIOSHOCK 2

VIAJE DE VUELTA A RAPTURE

Uno de los juegos más sorprendentes de la presente generación prepara su regreso por la puerta grande. Nosotros ya lo hemos visto, hemos hablado con sus creadores y ahora os contamos los secretos mejor guardados sobre el esperado «Bioshock 2».

Los usuarios de Xbox 360 fueron los primeros en asombrarse con «Bioshock». Era un juego original, profundo e intenso que narraba la claustrofóbica aventura de un náufrago que llega por accidente a la decadente ciudad submarina de Rapture. Después, los usuarios de PlayStation 3 se vieron obsequiados con la conversión del mismo título, que mantuvo intacta su calidad e incluyó una pequeña sorpresa: al finalizar el juego podíamos ver un vídeo que servía al mismo tiempo como anuncio y como pequeño avance de «Bioshock 2». En este "teaser" aparecía una chica en la playa contemplando una nostálgica puesta de sol sobre el mar con el muñeco de un Big Daddy (el enemigo más carismático del juego) en la mano. Además, se nos anunciaba el título de la continuación: "Sea of Dreams" o "Mar de Sueños".

Obviamente, cuando los chicos de 2K Marin nos invitaron a hacerles una visita para ver en primicia cómo les estaba quedando la segunda parte, no nos pudimos resistir. Con toda nuestra curiosidad a cuestas, nos desplazamos hasta San Francisco, en cuya bahía tienen los estudios los responsables de «Bioshock 2». Una vez allí, el director creativo del proyecto, Jordan Thomas, nos hizo una demostración del juego y nos desveló algunos de los secretos mejor guardados sobre esta esperada continuación. ¿Estáis listos para saber lo que nos deparará el regreso de Rapture?

→ LA PRIMERA GRAN SORPRESA se produjo nada más comenzar la presentación: el protagonista de la aventura no será otro que... ¡un gigantesco Big Daddy! Pero no se tratará de uno cualquiera, sino que será el prototipo, el primer Big Daddy que se creó, por lo que tendrá algunas ventajas y desventajas con respecto a los posteriores. Para empezar, podrá usar plásmidos (poderes especiales), tanto los que ya conocimos en el primer juego como otros nuevos. Además, será más rápido que los demás, no tan fuerte como ellos, y tendrá más libertad de decisión, ya que no estará obligado a proteger a las Little Sisters, las niñas a las que acompañaban en el original.

Poco después de presentarnos al personaje principal, le llegó el turno a la antagonista, que resulta no menos sorprendente: la Big Sister. Con una estética similar a la del Big Daddy, en realidad se trata de una de las niñas que rescatamos en el primer «Bioshock», la misma que pudimos ver en la playa durante el vídeo que os mencionábamos antes. Incapaz de adaptarse a la vida en la superficie y dejar atrás Rapture, la Big Sis- ▶▶

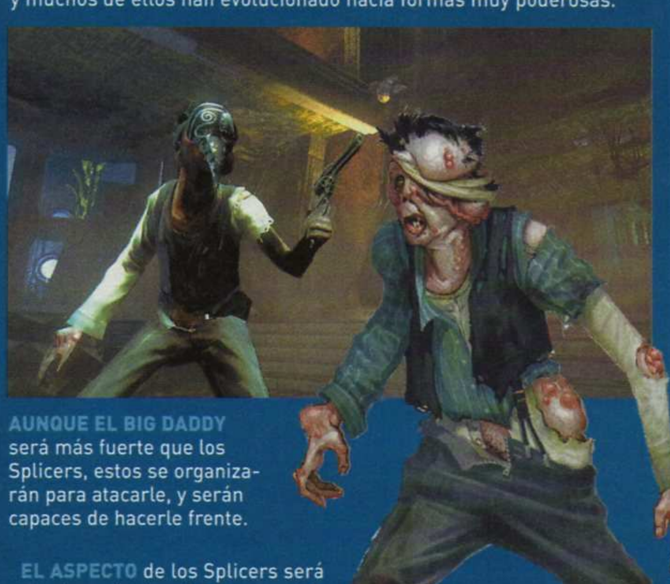
VISITAREMOS LUGARES nuevos de Rapture. En la imagen, por ejemplo, nos encontramos a las puertas de "Fontaine Futuristics"



LOS MISMOS SPLICERS... DIEZ AÑOS DESPUÉS

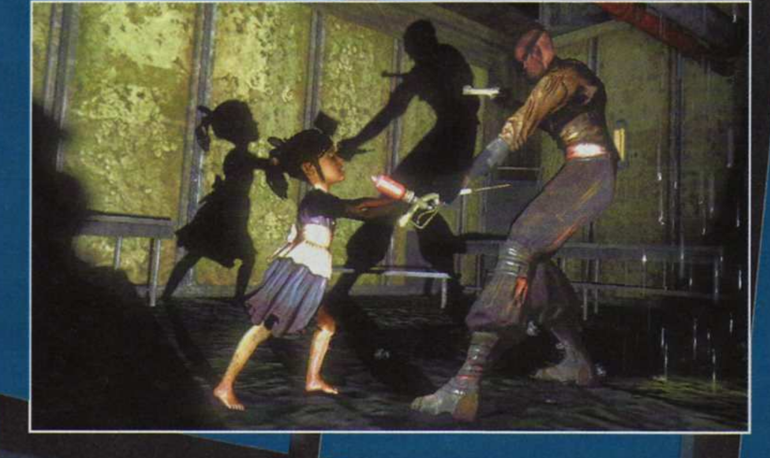
Selección natural

Los Splicers llevan diez años recolectando ADAM para sobrevivir, y con el fin de conseguirlo, han tenido que quitarse de en medio a amigos, vecinos... Por lo tanto, los que quedan son los más fuertes, y muchos de ellos han evolucionado hacia formas muy poderosas.



AUNQUE EL BIG DADDY será más fuerte que los Splicers, estos se organizarán para atacarle, y serán capaces de hacerle frente.

EL ASPECTO de los Splicers será mucho más decadente y repulsivo. Por otro lado, su salud mental tampoco se ha visto muy favorecida con el paso del tiempo.



ter vuelve y comienza a secuestrar niñas de toda la costa atlántica para convertirlas en Little Sisters y restablecer el equilibrio que ella conoció en la ciudad submarina. Aquí entrará en juego nuestro protagonista, que tratará de detener toda esta locura y resolver los nuevos misterios que se plantearán. Pero no estará solo, ya que veremos a otros personajes, tanto nuevos como pertenecientes al primer «Bioshock». Aunque el único regreso confirmado será el de Tenenbaum, con la que nos comunicaremos por radio, Jordan nos dio alguna pista sobre a quién podríamos llegar a ver: **"Andrew Ryan volverá a estar presente de alguna manera; creó la ciudad y sería imposible concebir Rapture sin él"**. Lo que sí nos confirmó es que no volverá Jack, el protagonista de la primera parte.

→ LOS EVENTOS DE «BIOSHOCK 2» sucederán diez años más tarde que los del original. Durante este tiempo, la ciudad de Rapture se ha ido deteriorando en mayor medida, por lo que veremos múltiples zonas

LA BIG SISTER está intentando restablecer el "equilibrio" en Rapture, así que no le va a hacer mucha gracia que vayamos por ahí rescatando Little Sisters...





LA ANTAGONISTA PRINCIPAL

La ¿mala? de la historia

La Big Sister se ha sometido a un arduo proceso que le ha proporcionado una combinación mortífera de plásmidos, agilidad acrobática y fuerza. Será el rival a batir en «Bioshock 2», aunque quizas nuestra relación con ella cambie a lo largo del juego...



AUNQUE PAREZCA ASUSTADA y desgarbada, la Big Sister será temible. Los diseñadores la comparan con un animal salvaje, "de aspecto indefenso, pero listo para atacar en cualquier momento"

SU DISEÑO está basado en el de un Big Daddy, aunque con una estructura de hierro en las piernas, dibujos hechos por las Little Sisters en el casco, un lazo...



¿UN BIG DADDY que además de sus poderes habituales puede usar plásmidos? Parece una combinación rompedora... y si no preguntádselo al pobre Splicer.

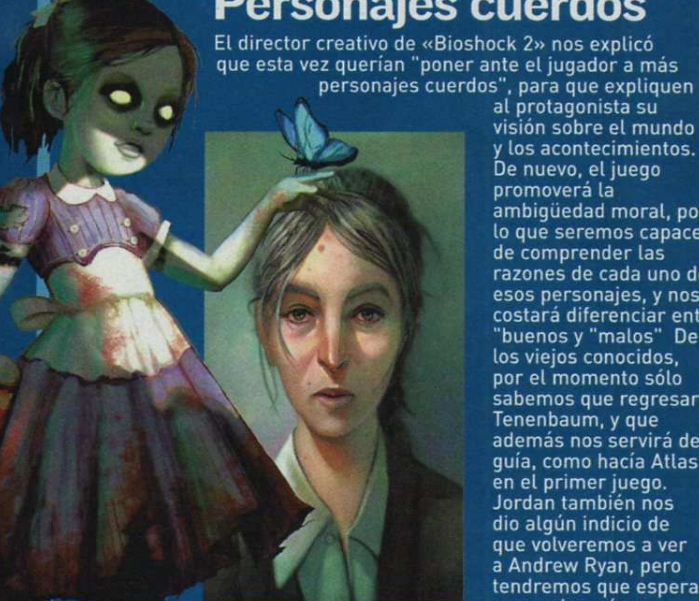
ADEMÁS DE DISFRUTAR DE LA HISTORIA, ESTA VEZ PODREMOS COMPETIR EN UN MODO MULTIJUGADOR





OTROS HUMANOS EN RAPTURE

"Personajes cuerdos"



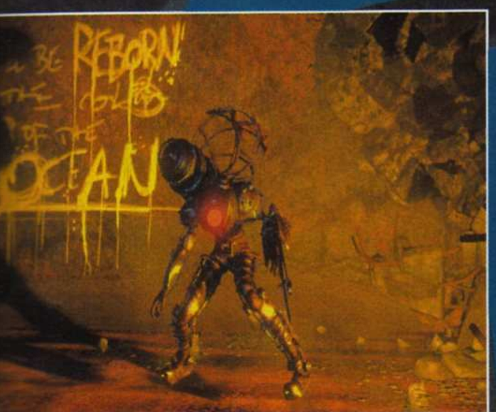
El director creativo de «Bioshock 2» nos explicó que esta vez querían "poner ante el jugador a más personajes cuerdos", para que expliquen al protagonista su visión sobre el mundo y los acontecimientos. De nuevo, el juego promoverá la ambigüedad moral, por lo que seremos capaces de comprender las razones de cada uno de esos personajes, y nos costará diferenciar entre "buenos y "malos" De los viejos conocidos, por el momento sólo sabemos que regresara Tenenbaum, y que además nos servirá de guía, como hacía Atlas en el primer juego. Jordan también nos dio algún indicio de que volveremos a ver a Andrew Ryan, pero tendremos que esperar para saber cómo...

inundadas o destruidas, y unos Splicers (humanos degenerados por una droga) bastante más peligrosos que antes, que han pasado todo este tiempo como salvajes depredadores sedientos de ADAM. Jordan nos explicó la necesidad de traer la ciudad submarina de vuelta: **"Rapture era el alma de «Bioshock», un lugar fascinante, con multitud de historias sin contar y lugares inexplorados que veremos en esta segunda parte"**. Sin embargo, esta vez tendremos acceso a un área completamente nueva: el fondo oceánico. Aprovechando el traje de buzo del Big Daddy podremos salir al mar en ciertas ocasiones, y allí nos encontraremos partes de la ciudad destruidas, secretos, acceso a nuevas zonas... Además, será un lugar ideal para revelar parte de la historia (mediante grabaciones, conversaciones por radio, etc.) gracias a su tranquilidad, y nos permitirá contemplar Rapture desde fuera.

TAMBIÉN HABRÁ NOVEDADES en la relación con las Little Sisters, ya que no nos limitaremos a cosecharlas o rescatarlas. En esta ocasión, si decidimos salvar a la niña, ésta se subirá a nuestro hombro y podrá recolectar ADAM



PODREMOS DESTROZAR a los pobres Splicers con nuestras gigantescas y poderosas armas. ¿Quién se resiste al taladro de un Big Daddy?





de algunos cuerpos. Mientras lo haga, tendremos que protegerla de las hordas de Splicers que se verán atraídas, colocando trampas, pirateando torretas y bots, y haciendo frente a las deformes criaturas. Esta vez las decisiones que tomemos no sólo afectarán al final del juego (de nuevo habrá varios), sino que veremos repercusiones en el mismo desarrollo. Tampoco estarán limitadas a escoger entre lo que está bien y lo que está mal, sino que habrá opciones intermedias, como nos explicó Jordan: **"Queríamos ofrecer más libertad, para que el jugador no sólo pudiese decidir entre blanco y negro, sino que tuviese una escala de grises. Por ejemplo, podría decidir rescatar a la Little Sister, aprovecharse del ADAM que recolectase, y más tarde cosecharla. Depende de cada jugador".**

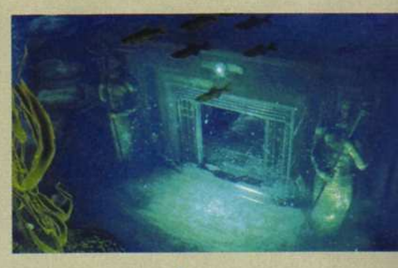
Al igual que en la primera parte, tendremos mucha libertad a la hora de decidir como afrontamos las diferentes situaciones del juego. Decidiremos qué plásmidos llevamos y podremos combinar distintos tipos; será posible piratear torretas, bots y cámaras de seguridad para que ataquen a nuestros enemigos, o simplemente los destruiremos en cuanto los veamos; compraremos en máquinas expendedoras y exploraremos cada rincón de los escenarios para conseguir todos los objetos; tendremos la posibilidad de mejorar nuestro equipamiento, etc.

→ADEMÁS, HABRÁ UN MODO MULTIJUGADOR, aunque sabemos poco sobre él, ya que sus creadores quieren mantener en secreto sus características. Jordan nos comentó que pronto podrán jugarlo de principio a fin, y se dedicarán "a pulir los fallos" Por lo tanto, nada debería impedir que disfrutemos de esta continuación de lujo en otoño del presente año. Si queréis saber las últimas novedades sobre «Bioshock 2», estad atentos a vuestra revista favorita. HC

NUESTRO PERSONAJE

Un Big Daddy "diferente"

El hecho de que el protagonista sea un enorme Big Daddy abre un montón de posibilidades. Podremos atravesar puertas destrozándolas de un golpe, llevar con nosotros a una Little Sister para que recolecte ADAM... Además, por su condición de prototipo, poseerá habilidades vetadas a los modelos posteriores...



■ **EL FONDO OCEÁNICO** será un nuevo territorio para explorar, gracias a su condición de buzo. Desde cámaras como esta podremos entrar y salir de Rapture.



■ **PODREMOS UTILIZAR PLÁSMIDOS,** evolucionarlos y combinarlos al igual que en el primer juego, aunque contaremos con algunos totalmente nuevos.

■ **LAS ARMAS** no tendrán nada que ver con las de la primera parte, sino que serán mucho más bestias, acordes con el protagonista. De momento conocemos este taladro y un enorme rifle magnum.



■ **EL TRAJE** nos protegerá frente a los daños y al agua. Además, estará preparado para incorporar diversas mejoras que iremos encontrando durante la aventura. ¿Veis ese hueco que hay en el antebrazo? Ahí encajaría bien un accesorio...

- **Desarrollador:** FROM SOFTWARE
- **Distribuidor:** MICROSOFT
- **Fecha de Salida:** 3 DE ABRIL



Con Ninja Blade vas a vivir una aventura de acción increíble en la que deberás salvar a la ciudad de Tokio.

¡HA LLEGADO UN NUEVO HÉROE!

Ninja Blade

EN OGAWA, EL INJA DEFINITIVO

en Ogawa es un poderoso Ninja, na auténtica máquina de luchar apaz de realizar las técnicas más alvajes, manejar con maestría umerosas armas e incluso dominar ementos como el viento o el fuego. No hay nadie que pueda con él!

Tokio, 2015. La ciudad ha sido tomada por un ejército de monstruos y solo Ken Ogawa, un ninja legendario, puede salvarla. Ken es el protagonista de Ninja Blade, un espectacular juego de acción exclusivo para Xbox 360 que te atrapará por su atractiva historia, vibrante desarrollo y excepcional despliegue gráfico. Una vez que inicies la aventura, esta te cautivará por completo…

Acción Trepidante

Ninja Blade no te concede ni un solo instante de respiro. Los rascacielos de Tokio son testigos de unas batallas épicas entre Ken y cientos de feroces criaturas. La intensidad de estos enfrentamientos es absolutamente increíble, alcanzando una espectacularidad semejante a la vivida en las batallas que ofrece el clásico God of War. Gracias a un sistema de combate sencillo pero muy profundo, Ken es capaz de realizar una amplísima gama de ataques especiales y combinaciones de golpes. Además Ken irá descubriendo nuevas técnicas a medida que progrese en la aventura. ¡No habrá nadie capaz de pararle! El ritmo al que transcurre el juego es siempre trepidante y en ocasiones vas a ser testigo de unas secuencias interactivas de una calidad excepcional. En estas escenas disfrutarás de un soberbio festival audiovisual… y además tus reflejos se someterán a una dura prueba: para conseguir superarlas tendrás que pulsar lo más rápidamente posible el botón que aparecerá en imagen, teniendo solo unos instantes para reaccionar.


La aventura posee una ambientación sencillamente sobresaliente. ¡La factura técnica es deslumbrante!



Tus reflejos se pondrán a prueba durante las vibrantes secuencias de vídeo interactivas que incorpora Ninja Blade.


Las fantásticas habilidades de Ken para la lucha le convierten en un ninja letal.

UN FESTIVAL DE ACCIÓN

Ninja Blade combina en la misma aventura las batallas épicas de juegos como God of War con secuencias tan impactantes y espectaculares similares a las que pueden contemplarse en la saga Devil May Cry. ¡Y todo aderezado por unos gráficos de impresión que van a dejarte completamente alucinado!


Los combates de Ninja Blade son tan intensos como los vistos en God of War.


El ritmo al que discurre toda la aventura es verdaderamente trepidante.

"Ninja Blade es un juego de acción sobresaliente y repleto de momentos inolvidables"

Y no pienses que estas escenas interactivas rompen la fluidez de la acción porque están muy bien integradas y, además, van desgranando la interesantísima trama de Ninja Blade.

Un Espectáculo Visual

Otra de sus cualidades reside en su genial acabado técnico que explota la potencia de Xbox 360. La ciudad de Tokio ha sido representada con una perfección inusitada, pero lo mejor es el fastuoso aspecto que muestran los personajes y monstruos, con mención especial para los jefes finales. Ninja Blade es un juego de acción sobresaliente y lleno de momentos inolvidables, que reúne los mejores ingredientes de sagas como God of War o Devil May Cry. ¡Pruébalo, no te arrepentirás!

BESTIAS TERRORÍFICAS

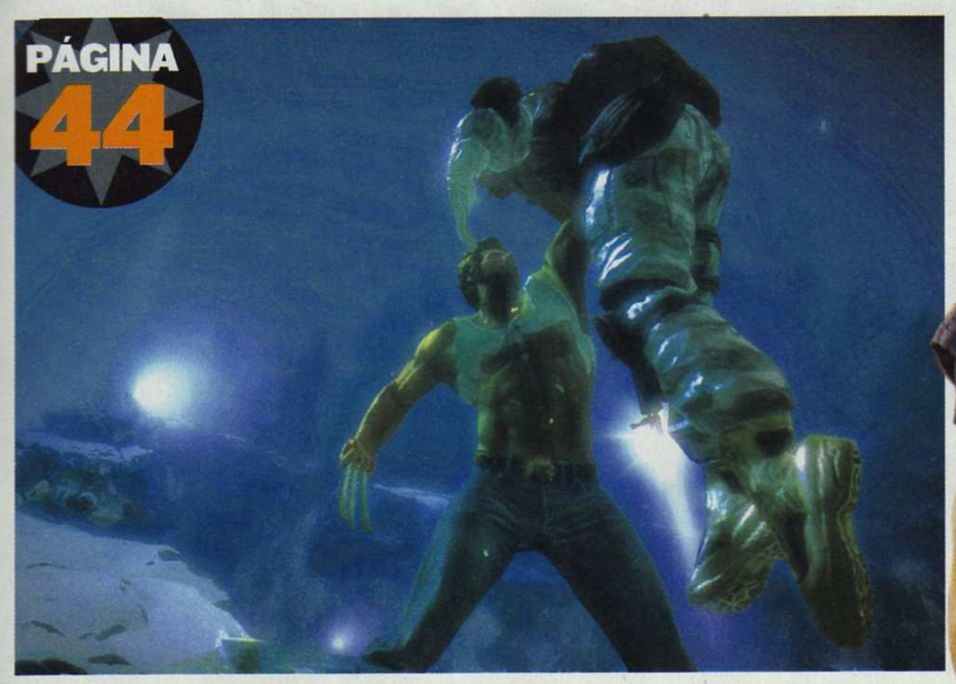
Gusanos Gigantes, Hydras, Muertos Vivientes… ¡En ningún otro juego vas a encontrar una colección de monstruos tan despiadados y colosales como los que se dan cita en Ninja Blade! ¿Estás preparado para la dura batalla?


Ken debe hacer frente a numerosas bestias, ¡algunas colosales!


La Visión Ninja permite a Ken descubrir las debilidades de sus rivales.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



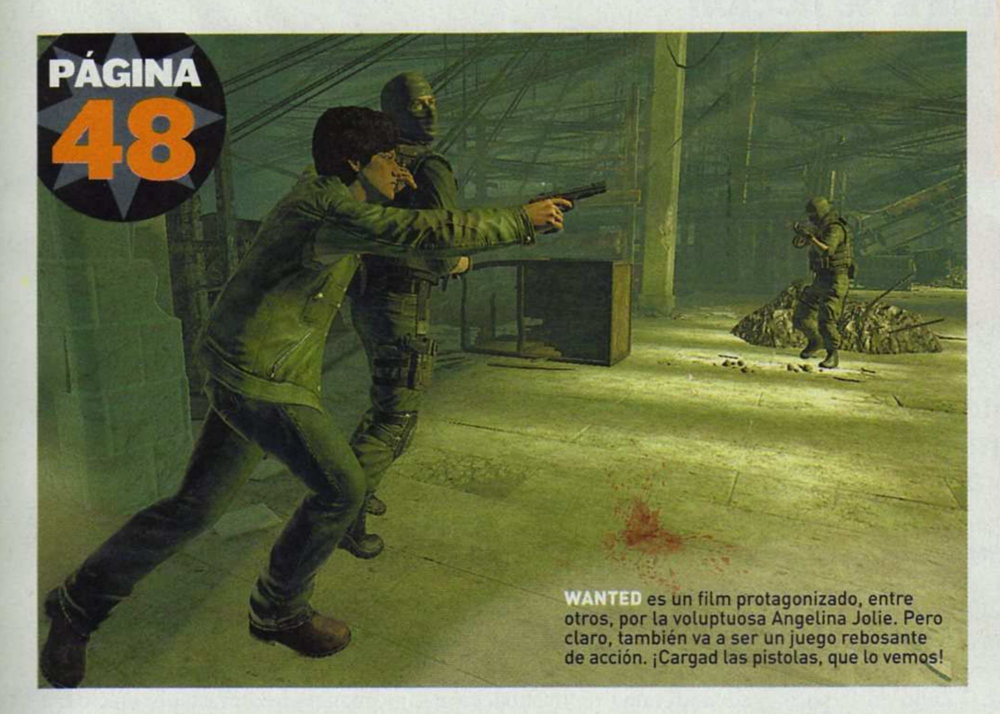
X-MEN LOS ORÍGENES: LOBEZNO. El mutante más conocido de los cómics vuelve al cine para contarnos sus orígenes. Su juego recuperará esa historia y despertará nuestro instinto animal. Veámoslo, nenes.

DRAGON BALL EVOL.

El genial Goku se vuelve de carne y hueso en la película que se estrena este abril. Si queréis pelear con él, Bulma o Mutenroshi, visitad nuestro adelanto del juego para PSP.



PÁGINA 50



WANTED es un film protagonizado, entre otros, por la voluptuosa Angelina Jolie. Pero claro, también va a ser un juego rebosante de acción. ¡Cargad las pistolas, que lo vemos!



PÁGINA 52

UFC UNDISPUTED 2009 nos invitará a partirnos la "jeta" en los combates más bestias que podáis imaginar. ¡Fight!

EN ESTE NÚMERO...

Sin duda, este mes el cine es el gran protagonista: nada menos que tres películas anuncian sus adaptaciones a videojuego. Y aún tenemos más juegos en la recámara...

PlayStation 3

Call of Juarez: Bound in Blood 54
UFC 2009 Undisputed 52
Wanted 48
X-Men Los Oríg.: Lobezno 44

Xbox 360

Call of Juarez: Bound in Blood 54
UFC 2009 Undisputed 52
Wanted 48
X-Men Los Oríg.: Lobezno 44

PSP

Dragon Ball Evolution 50


LAS GARRAS DE LOBEZNO nos servirán para superar los combates de este juego, basado en la película del mismo nombre.




LAS CLAVES

1 SEGUIRÁ EL GUIÓN DE LA PELI, pero añadirá algunos momentos que no veremos en el cine.



2 LOS COMBATES van a ocupar la mayor parte del desarrollo. Podremos realizar un montón de golpes distintos.



3 LA VIOLENCIA va a mostrarse de forma descarnada. Llevará la recomendación para mayores de 18 años.



Abril
Activision
Aventura de acción

X-MEN ORÍGENES LOBEZNO

Hay gente que para recordar su pasado recurre al álbum de fotos de su familia. Lobezno, en cambio, lo tiene más crudo: debe hacer picadillo a un montón de enemigos si quiere lograr su objetivo.

LA PRÓXIMA PELÍCULA DE LOS X-MEN se va a centrar en el personaje de Lobezno, que como sabéis volverá a ser interpretado por Hugh Jackman. Y el actor no sólo va a dar el callo en la pantalla grande, sino que su "réplica virtual" también protagonizará la correspondiente adaptación del film a nuestras consolas.

El argumento, que será el mismo en ambas superproducciones, narrará la lucha de este atormentado superhéroe por conocer su pasado y descubrir como llegó a convertirse en un arma del gobierno, con un esqueleto de adamántium que le hace casi invencible. Su búsqueda se vivirá en una aventura de acción que, además, añadirá "flashbacks" a lo que veremos en el cine.

LOS COMBATES PRESIDIRÁN EL DESARROLLO. La extraordinaria agresividad y la marcada personalidad de Lobezno quedarán perfectamente reflejadas en los constantes enfrentamientos, que se desarrollarán de una forma muy parecida a lo que hemos visto en títulos de referencia como por ejemplo «God of War». Cambiad las cadenas de Kratos por las afiladas garras de Lobezno y ahora imaginad el devastador efecto que tendrán los golpes, combos y movimientos finales de nuestro protagonista sobre los innumerables enemigos que le atacarán en cada escenario. Y aprovechamos para advertiros sobre el alto grado de violencia que va a mostrar el juego, ya que aunque tendremos un montón de opciones de ataque, ▸▸



EL PERSONAJE MÁS CARISMÁTICO DE LOS X-MEN LLENARÁ LA PANTALLA DE ACCIÓN

¡OJO AL DATO!

Para Wii, PS2, PSP y DS... TAMBIÉN LLEGARÁN OTRAS VERSIONES
Lobezno va a estar muy ocupado, porque su juego llegará también al resto de consolas. Estas versiones estarán desarrolladas por Amaze en vez de Raven, y no tendrán un carácter tan adulto como en PS3 y Xbox 360.

La llegada a los cines... LA PELÍCULA SE ESTRENA EL 1 DE MAYO
El éxito de las anteriores películas de la saga "X-Men" ha provocado que se ruede este "spin-off", que está centrado en Lobezno. Hugh Jackman volverá a interpretar al personaje.



Hugh Jackman como Lobezno





LOBEZNO

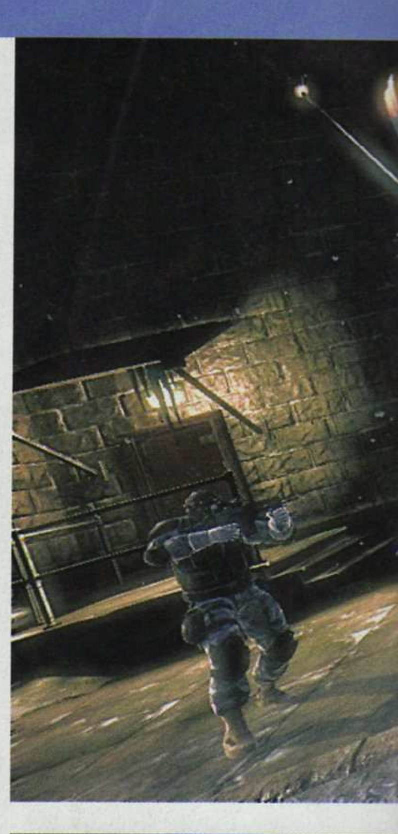
SU ESQUELETO DE ADAMANTIUM y el poder de regeneración hacen que este mutante sea casi invencible. En el juego luchará por descubrir su pasado.

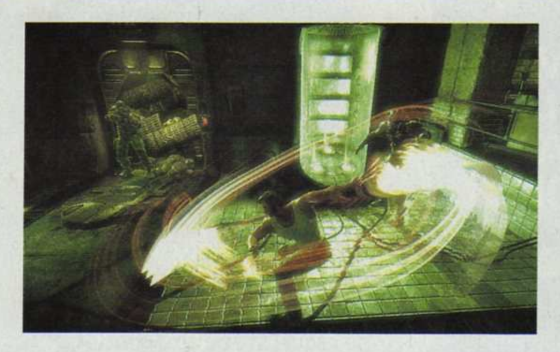




LOS PODERES DE LOBEZNO nos ayudarán a salir airosos de los innumerables combates. Sus afiladas garras serán nuestra mejor arma, y podremos saltar sobre los enemigos que nos ataquen a distancia.


EL RITMO será trepidante. Nada frenará a Lobezno, que será capaz de enfrentarse incluso a un escuadrón de helicópteros.









LOS X-MEN SE LA JUEGAN

Aunque Lobezno vaya a protagonizar en exclusiva el juego que nos ocupa, sus compañeros de la Patrulla X son unos habituales de las consolas desde hace ya muchos años. Juntos han aparecido en títulos de lo más variado, desde juegos de lucha hasta otros de acción, e incluso han hecho sus pinitos dentro del rol:



X-MEN (MEGA DRIVE) era una aventura de acción en la que podíamos controlar a Gámbito, Jean, Rondador Nocturno... o Lobezno.



X-MEN CHILDREN OF THE ATOM (PS, SATURN) era un juego de lucha 2D creado por Capcom. Después llegaría un "crossover" con «Street Fighter».



X-MEN MUTANT ACADEMY (PSONE) era un juego de lucha en el que elegíamos entre 10 mutantes, cada uno con sus poderes característicos.



X-MEN WOLVERINE´S REVENGE (PS2, XBOX, GC) era un juego de acción. Lobezno tenía 48 horas para encontrar el antídoto para un virus.



X-MEN LEGENDS (PS2, XBOX, GC) mezclaba acción y rol. Controlábamos a 4 mutantes que colaboraban entre sí. Tuvo una secuela un año después.



X-MEN (PS2, XBOX, XBOX 360, GC) fue el juego oficial de la película. Nos permitía jugar con 3 héroes: Lobezno, Iceman y Rondador Nocturno.

el efecto final casi siempre será el mismo: los rivales acabarán cortados en finas rebanadas.

Pero no penséis que todo nuestro potencial ofensivo va a limitarse a las garras, porque también podremos usar otros poderes bien conocidos por todos los seguidores de este superhéroe. Imaginaos que un enemigo nos dispara desde la distancia. ¿Qué hacer? No hay problema: podremos fijarlo y dar un espectacular salto que nos permita aterrizar sobre él y presentarle nuestras "credenciales" sin que le



■ TENDREMOS QUE USAR LOS PODERES DE ESTE MUTANTE PARA SUPERAR INFINIDAD DE COMBATES ■



HAREMOS COMBOS y movimientos finales muy variados. Así podremos deshacernos de los enemigos de mil formas distintas.





dé tiempo a reaccionar. Y si llegamos a una parte del escenario en la que dudamos sobre el camino a seguir, podremos activar un modo de visión especial para que nuestros sentidos agudizados nos ayuden a descubrir plataformas ocultas o resolver puzles.

→ **EL FACTOR CURATIVO DE LOBEZNO,** que es otra de sus grandes señas de identidad, va a estar muy bien integrado en el desarrollo. No es que nuestro héroe vaya a ser inmortal, pero sí que podrá recuperarse con rapidez de las heridas sufridas si el frenético ritmo de la acción le da unos momentos de respiro. Para que todo sea más visual, podremos apreciar cómo su cuerpo se va dañando durante los combates, hasta el extremo de ver el escenario literalmente a través de los boquetes que se le vayan abriendo.

Este espectacular efecto será una de las "delicatessen" que permitirá el empleo del potente motor Unreal en un desarrollo en el que los programadores de Raven Studios («Marvel Ultimate Alliance», «X-Men Legends») han empleado 2 años y medio. Otros puntos a destacar serán la extraordinaria calidad de las secuencias cinemáticas, el uso cinematográfico de las cámaras, con zooms para los movimientos finales, o el dinamismo de los enfrentamientos finales, como uno en el que iremos saltando entre helicópteros en pleno vuelo.

→ **LA FIDELIDAD CON EL PERSONAJE ORIGINAL** parece que va a ser absoluta. Los fans de Lobezno no sólo van a encontrar perfectamente reflejados su carácter y personalidad en la pantalla, sino que incluso disfrutarán con guiños como la posibilidad de vestirle con el clásico traje amarillo que llevaba en los primeros cómic de los años 70. Si os contáis entre ellos, permaneced atentos a uno de los estrenos del año en el cine… y en vuestras consolas.

→PRIMERA IMPRESIÓN

La personalidad de Lobezno va a estar muy bien reflejada en los numerosos combates. Eso sí, nos ha sorprendido el alto nivel de violencia que muestran.



ACCIÓN CONSTANTE y sin un respiro es lo que propone este título, que retoma el argumento donde lo dejó la película.



LAS CLAVES

1 UN DESARROLLO PELICULERO, como no podía ser de otra manera, lleno hasta las trancas de efectos tipo Matrix y similares.



2 LAS BALAS CURVADAS nos servirán para acabar con los enemigos sin despeinarnos y desde una posición que sea segura.



3 HABILIDADES DE ASESINO son las que tendrá Wesley, como curvar las balas, parapetarse o usar enemigos como escudos.





Abril
Warner Bros.
Acción

WANTED: WEAPONS OF FATE

Wesley lo tiene muy claro: ¿por qué disparar como todo el mundo si puedes hacerlo bonito? Enfunda tu pistola y haz que esto luzca.

LOS TIROTEOS DESENFRENADOS y las balas curvadas que nos dejaron clavados a la butaca en la película "Wanted" están a punto de tomar al asalto nuestras consolas. Este "shooter" comenzará donde acababa el film, y nos permitirá controlar al protagonista, Wesley, y a su padre en unos enfrentamientos cuya característica principal será el uso de las "balas curvadas" Estos disparos desafiarán todas las leyes de la física realizando parábolas imposibles para acabar con enemigos parapetados tras una columna, por ejemplo. La verdad es que el resultado será bastante fantasmón (por algo somos de una secta de asesinos), aunque eso le sienta mejor al videojuego que a la película.

LAS HABILIDADES DE WESLEY SERÁN LETALES. Cada vez que eliminemos a un objetivo, se irá rellenando un medidor que nos permitirá ralentizar la acción o darle un efecto explosivo a nuestros proyectiles. La cobertura, como en «Gears of War», tendrá un papel clave; en primer lugar, nos permitirá sorprender a los enemigos (a los que también podremos usar como escudos humanos) y también podremos empujarlos para desplazarnos por los escenarios con seguridad (como un carrito de comida en un avión). Los combates serán espectaculares.

El juego estará salpicado de efectos, con una cámara muy innovadora que nos permitirá seguir la trayectoria de las balas. Además los escenarios estarán muy detallados y plagados de zonas destructibles para que la acción sea más explosiva. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Técnicamente no pinta mal, pero su desarrollo quizá sea repetitivo y muy lineal. Estamos deseando comprobarlo.





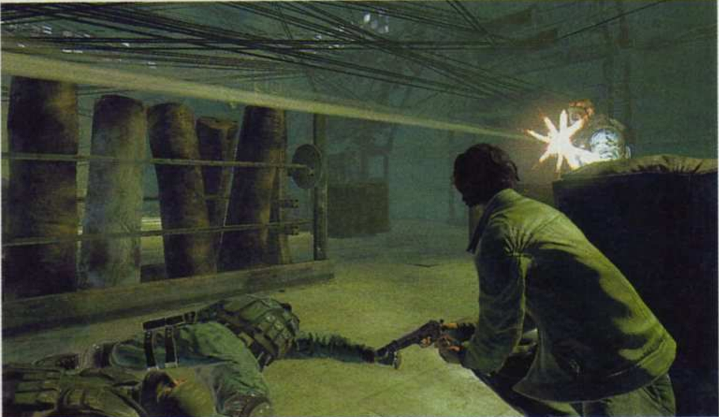
¡OJO AL DATO!

Un juego "made in Spain"... HA SIDO CREADO POR GRIN EN BARCELONA
«Wanted» ha sido desarrollado por los chicos de GRIN en la Ciudad Condal. Son pocas las oportunidades en que nos llega un juego hecho en España, así que toca presumir de ello.

La peli se estrena en DVD... UNA EDICIÓN ESPECIAL DE COLECCIONISTA
No hace mucho que Angelina Jolie, Morgan Freeman y compañía se pasearon por nuestros cines, pero ahora ya está disponible el DVD en edición coleccionista. Es la oportunidad perfecta para poneros al día antes de jugar a este título.


Angelina Jolie en "Wanted"


AGUANTAD LA RESPIRACIÓN todo lo que podáis, porque el juego está repletito de momentos tensos en los que nos sentimos acorralados y muy superados en número.


SI DISPARAMOS PARAPETADOS podremos sorprender a los enemigos y durante un breve período de tiempo nos moveremos con más agilidad y sin ser vistos.


ACOMPAÑAR A WESLEY en su camino para llegar a ser un asesino profesional dentro de la secta de asesinos "weapons of fate" entrañará un montón de peligros.


PERMANECER OCULTOS dentro de lo posible tras muros o barriles será básico para sobrevivir, aunque una vez iniciado un tiroteo no habrá quién nos plante cara.



GOKU TENDRÁ EL ROSTRO DE JUSTIN CHATWIN, que es el actor que da vida a nuestro guerrero del espacio favorito en la gran pantalla. Habrá otros actores conocidos: Chow Yun-Fat interpreta a Mutenroshi y James Masters a Piccolo.



HABRÁ ENFRENTAMIENTOS tan dispares como el abuelo Gohan contra Bulma, que llevará armas.



PODREMOS VISITAR ESCENARIOS populares, como el ring del torneo de las artes marciales.





LAS CLAVES

1 **LA FIDELIDAD** a la película será total, con secuencias estáticas que narrarán el guión.





2 **LOS SUPERATAQUES** no se quedarán al margen. ¿Qué haría Goku sin poder lanzar un buen kame-hame-ha?



Abril **Namco Bandai** **Lucha**

DRAGON BALL EVOLUTION

El anime más popular del mundo se va a estrenar pronto en el cine. ¿Qué tal una partida mientras hacéis cola para sacar las entradas?

GOKU ES UN SAYAN, un alienígena llegado a la Tierra que... bueno, la película es nueva, pero las presentaciones sobran, ¿no? El próximo «Dragon Ball» volverá a ser un juego de lucha, pero como será una adaptación del film, los personajes se parecerán a los actores reales. El objetivo será hacer frente a Piccolo, que quiere invocar al dragón Shen Ron y dominar el mundo. Encontraremos a personajes tan populares como Bulma o Yamsha, hasta un total de 11, y varios modos de juego: Historia, Misión, Arcade y peleas en red.

EL DESARROLLO SE PARECERÁ A LA SAGA BUDOKAI. Los combates serán rápidos, con luchadores que se deslizarán a toda velocidad mientras ejecutan vertiginosos combos y lanzan ataques especiales. Con todo esto, nos da la sensación de que la diversión estará garantizada, aunque corre el peligro de ser algo corto. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Los combates del Goku de carne y hueso prometen estar a la altura de otras adaptaciones.


Llévatelas en DVD y BLU-RAY
KIEFER SUTHERLAND
REFLEJOS
Blu-ray Disc
KIEFER SUTHERLAND
REFLEJOS
MARK WAHLBERG
MAX PAYNE
Blu-ray Disc
MARK WAHLBERG
MAX PAYNE
MAX PAYNE



EN ESTOS COMBATES podremos partirnos la cara con los luchadores más famosos de esta violenta competición.



LAS CLAVES

1 LA COMPLEJIDAD del sistema de lucha os dejará alucinados. Tardaréis en aprender a ejecutar todos los tipos de llaves y golpes que habrá.



2 LA FIDELIDAD con la que se recreará la UFC hará flipar a los aficionados. Tanto por la ambientación y luchadores como por los combates.



3 LOS GRÁFICOS estarán muy cuidados, y las caras, músculos, expresiones, e incluso lesiones de los luchadores nos parecerán casi reales.





Mayo
THQ
Lucha

UFC 2009 UNDISPUTED

Será mejor que entrenéis a conciencia antes de subir al octógono, porque los luchadores de la UFC no son precisamente "delicados".

LAS PELEAS MÁS BESTIAS SE ABRIRÁN PASO muy pronto en nuestras consolas. Y lo harán a golpes, porque «UFC 2009 Undisputed» recreará los combates del "Ultimate Fighting Championship", una competición estadounidense en la que participan luchadores de todas las disciplinas y en la que, salvo técnicas "sucias" como meter un dedo en el ojo o morder, vale todo.

En el juego, la acción se desarrollará de forma distinta dependiendo de si los luchadores están de pie o en el suelo, aunque en ambos casos será clave tanto cubrirse como contraatacar. Si están de pie, podremos dar puñetazos y patadas o hacer llaves para tirar al contrario. Una vez en el suelo, dispondremos de un variado repertorio de inmovilizaciones, estrangulamientos y luxaciones que, si las ejecutamos correctamente, provocarán que nuestro rival tire la toalla.

→CONTAREMOS CON LOS LUCHADORES MÁS FAMOSOS de la UFC, como Quinton "Rampage" Jackson o Georges St. Pierre, cuyos rostros, músculos y estilo de lucha estarán recreados al milímetro. Además, se implementará un sistema dinámico de daños, y veremos cómo tras un fuerte golpe a los luchadores se les abre la ceja o se les queda morada la zona del cuerpo afectada. Tampoco faltarán modos de juego, ya que a los más tradicionales (Exhibición o Tutorial) se les añadirán combates clásicos y un Modo Carrera, en el que crearemos a nuestro luchador y le llevaremos a la gloria.

→PRIMERA IMPRESIÓN
Los gráficos serán alucinantes, y los combates muy realistas. Ojo al alto grado de violencia.





■ PRONTO PODREMOS DISPUTAR LAS PELEAS MÁS EMOCIONANTES EN NUESTRA CONSOLA ■

¡OJO AL DATO!

No es el primero...
YA HEMOS VISTO OTROS JUEGOS DE LA UFC
Aunque es una competición joven (nació en 1993), ya han salido varios juegos inspirados en sus bestiales combates. Que sepamos, «Ultimate Fighting Championship» (PS2, GBC, DC), «UFC: Tapout» (1 y 2, en Xbox), «UFC: Sudden Impact» (PS2) y «UFC: Throwdown» (PS2, GC).

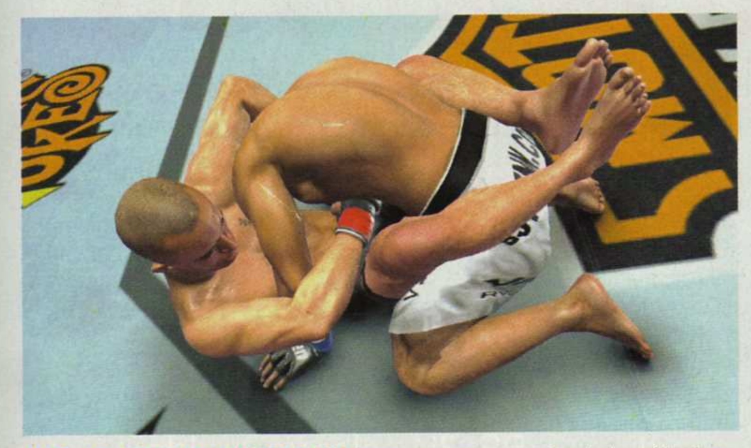
No le falta polémica...
HAN QUERIDO PROHIBIR LA COMPETICIÓN
Se han producido numerosas presiones políticas (de John McCain, por ejemplo) para prohibir la UFC debido a la brutalidad de sus combates. Sin embargo, sus audiencias suben.


Un combate de la UFC



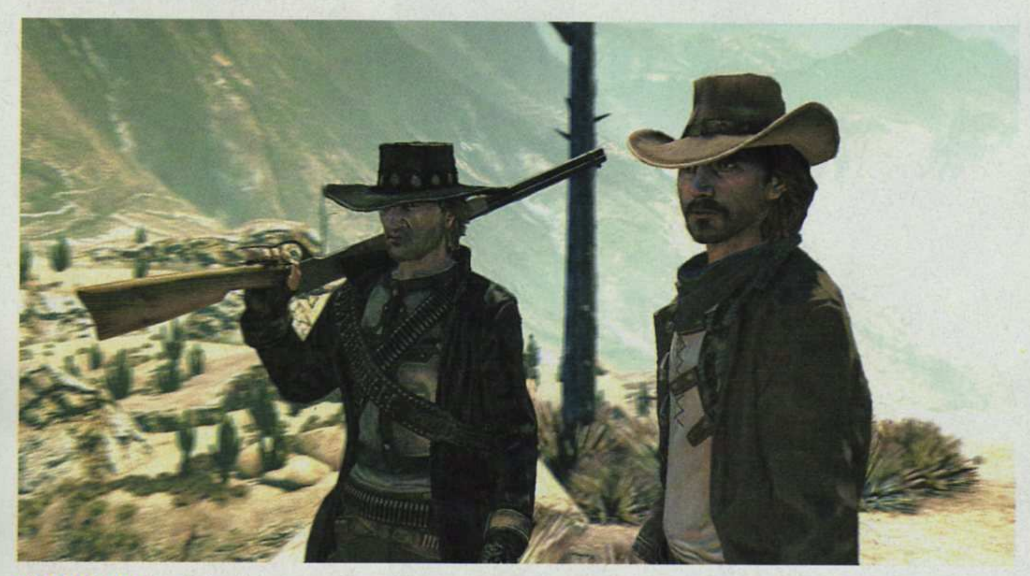
LOS PUÑETAZOS Y PATADAS se ejecutarán pulsando alguno de los cuatro botones principales, y cada uno de ellos corresponderá a una extremidad del luchador.


PARA REALIZAR LLAVES Y TRANSICIONES en el suelo utilizaremos el stick derecho, mientras que para tirar a nuestro rival también usaremos los dos gatillos del mando.

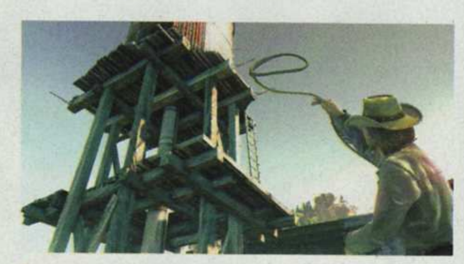

INMOVILIZAR, ESTRANGULAR O LUXAR correctamente a nuestro rival será la clave que decida la mayoría de los combates. Conseguirlo no será precisamente fácil...



CADA LUCHADOR EMPLEARÁ UNA DISCIPLINA, ya sea Judo, Muay Thai, Kickboxing, Lucha Libre... Además, reconoceremos los movimientos característicos de cada uno.



THOMAS Y RAY serán los dos protagonistas del juego. Siempre juntos, tendrán que combinar sus habilidades para salir ilesos de batallas con los indios o incluso la guerra civil. Podremos elegir a quién controlar en cada misión.



EL LAZO se podrá utilizar para alcanzar objetivos lejanos o detener a los enemigos que nos asedien.



PODREMOS MONTAR A CABALLO en varias ocasiones para desplazarnos de un pueblo a otro.





LAS CLAVES

1 LOS HERMANOS y sus diferentes habilidades darán un extra de variedad al desarrollo.



2 EL WESTERN, que no solo se dejará notar en la ambientación, sino también a la hora de jugar. ¡Un título para cowboys!



Mayo ■ Ubisoft ■ Shoot'em up

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

El Lejano Oeste es un lugar inhóspito en el que hacen falta agallas, buena puntería... ah, y la ayuda de un hermanito no viene mal.

DOS SOLITARIOS HERMANOS serán los protagonistas de este nuevo «Call of Juarez», que será una "precuela" del primer juego. Thomas y Ray viajarán por Arizona, México o las reservas indias en una historia llena de venganzas y traiciones. Antes de cada misión podremos elegir a quién controlar (siempre en vista subjetiva): Ray tendrá ataques más potentes y Thomas podrá usar rifles de francotirador o moverse sin ser descubierto.

GRACIAS AL MODO CONCENTRACIÓN podremos detener el tiempo para atacar a varios enemigos a la vez. Pero también tendremos otras habilidades, como montar a caballo, lanzar el lazo o colaborar con nuestro hermano para acceder a sitios complicados. Todo ello, unido a un amplio catálogo de armas actualizables, dará pie a un juego que promete atrapar a los fans del Western. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El ambiente y la colaboración entre hermanos parecen todo un acierto. Esperemos que a largo plazo sea variado.



www.resistance-game.com
16+
www.pegi.info
SONY
RESISTANCE
RETRIBUTION
POWER
HOLD
CONSIGUE YA
LA EDICIÓN DE COLECCIONISTA* DE
RESISTANCE RETRIBUTION
INFECTA TU PSP EL
19 DE MARZO
PSP
RESISTANCE
RETRIBUTION
16+
TU ENEMIGO. TU BATALLA. TU VENGANZA.
TODO EL MUNDO EN TUS MANOS.
Una nueva batalla contra las Chimeras ha comenzado, y en esta guerra son ellos o tú.
Lucha por recuperar el continente europeo y protege a París de la brutal invasión. Hazte con
las armas más mortales para exterminarlos a todos antes de que ellos te exterminen a ti.
La derrota o la victoria está en tus manos.
Conecta Resistance Retribution de PSP a tu PlayStation 3, y podrás descargarte modos de juegos únicos y exclusivos.
*Unidades limitadas
PSP
PlayStation®Portable

ESTOS SON LOS JUEGOS DE CARRERAS QUE ARRASARÁN EN NUESTRA CONSOLA

VELOCIDAD TERMINAL

Los aficionados a la conducción están de enhorabuena. El 2009 va a suponer el regreso de grandes sagas de la velocidad, como «Need For Speed» o «Colin McRae», junto a propuestas originales, como «Fuel». En este reportaje reunimos los cuatro títulos más prometedores de la parrilla de salida. ¡Que no os dejen atrás!



Need for Speed Shift
PLAYSTATION 3 - XBOX 360 - PSP



DIRT 2
PLAYSTATION 3 - XBOX 360 - Wii - PSP - DS



Fuel
PLAYSTATION 3 - XBOX 360



Motorstorm Artic Edge
PSP - PLAYSTATION 2



LAS CARRERAS DE TURISMOS en circuito cerrado serán el corazón de «Need for Speed Shift», que se va a convertir en el simulador más exigente de esta legendaria saga.

PS3, XBOX 360 Y PSP | ELECTRONIC ARTS | NOVIEMBRE

Un volantazo hacia el realismo

NFS SHIFT

UN NUEVO EQUIPO DE PROGRAMACIÓN, SLIGHTLY MAD (responsables de grandes simuladores de PC como «GT Legends») ha recogido el testigo que dejó Black Box para desarrollar la próxima entrega de «Need For Speed». En lugar de las clásicas persecuciones de las anteriores entregas de la saga, «Shift» será un simulador de turismos, que destacará por centrarse en las sensaciones de los conductores. Por ejemplo, el "efecto túnel" que se genera cuando vamos a gran velocidad, las fuerzas G o el mareo que suele acompañar a los accidentes estarán fielmente retratados en el juego. Incluso podremos observar comportamientos "humanos", como conductores controlados por la consola que tratan de vengarse si chocamos varias veces contra ellos o que cometen errores de forma aleatoria.

Tanto coches como circuitos serán reales y todos estarán sacados del mundo de la competición (desde el Zonda Pagani al Porsche 997, pasando por Audi RS4 y otras "bestias" de la carretera), ya que los programadores quieren un estilo de conducción agresivo y emocionante, que no se puede conseguir al volante de un utilitario. Las modificaciones estarán a la orden del día, pero en lugar de tratarse de "tuning" callejero tendremos a nuestra disposición kits profesionales que mejorarán el rendimiento del motor y la configuración aerodinámica.

LAS MEJORAS EN EL APARTADO TÉCNICO SERÁN IMPRESIONANTES. Después del resultado irregular de «Undercover», se va a usar un nuevo motor gráfico (con un desarrollo de más de dos años) que permite una física espectacular, con reflejos en el interior del parabrisas y efectos de partículas muy reales. Nosotros ya hemos probado dos circuitos, Brands Hatch y un trazado urbano de Londres, y quedamos impresionados. Además, las animaciones de los pilotos suponen un paso adelante respecto a lo que hemos visto en otros simuladores.

Por su parte, los jugadores de Wii y de Nintendo DS también recibirán su ración de «Need for Speed» a finales de año, pero no será una versión de «Shift», sino un juego completamente distinto, desarrollado por los estudios de Electronic Arts en Montreal. Será un arcade de velocidad, llamado «NFS: Nitro», que estará centrado en el "tuning" y las carreras urbanas, y en el que, de nuevo, las persecuciones policiales van a tener un papel protagonista. HC



TODOS LOS MODELOS SERÁN REALES, como el Audi RS4, aunque aún no se conoce la lista de coches disponibles.





PODREMOS MODIFICAR los coches con pegatinas y kits profesionales, como en la competición real de turismos.

EL NUEVO «NEED FOR SPEED» SERÁ UN SIMULADOR QUE ESTARÁ CENTRADO EN LAS SENSACIONES DE LOS PILOTOS PROFESIONALES



TAMBIÉN HABRÁ PISTAS URBANAS más espectaculares y con cambios de iluminación en tiempo real. Nosotros pudimos conducir por las calles más céntricas de Londres.



EL APARTADO TÉCNICO dará un salto espectacular comparado con las últimas entregas de «Need For Speed». La sensación de velocidad también estará muy conseguida.

DENTRO DE LA CABINA

LA VISTA INTERIOR va a ser uno de los detalles más cuidados de «NFS Shift». Se notará la inclinación de los pilotos cuando aceleremos de golpe o pisemos el freno, y podremos mover la cabeza con el stick derecho. Además, el interior de los coches también se podrá modificar. En el juego contaremos con tres vistas más: desde el parabrisas, desde el parachoques delantero y la clásica, desde la parte trasera de nuestro coche.







DISTINTAS CATEGORÍAS todoterreno nos esperan en «Dirt 2», desde la clásica contrarreloj a pruebas con varios coches en pista. Ganará el piloto más equilibrado.

PS3, XBOX 360, Wii, PSP Y DS → CODEMASTERS → SEPTIEMBRE

Carreras más allá del asfalto

DIRT 2

DESDE JAPÓN A CROACIA, UN MUNDO DE COMPETICIONES todoterreno nos aguarda en «DIRT 2», un simulador de velocidad que recogerá toda la emoción y el realismo de la legendaria saga «Colin McRae». En esta ocasión, podremos escoger entre siete categorías de vehículos, desde coches de rally a buggies o camiones (todos ellos modelos licenciados) para enfrentarnos a pruebas como la clásica contrarreloj, la escalada o carreras "uno contra uno". La principal novedad será la inclusión de eventos como la conducción nocturna en Londres, atravesar un peligroso desfiladero de Utah o la "carrera de campeones", que se celebra en un estadio de Los Angeles.

Los aficionados al motor podrán entretenerse modificando el reglaje de sus máquinas y poniéndolas a prueba en circuitos muy variados. Y más nos vale practicar un poco antes de la competición, porque no será extraño ver cómo nuestro vehículo termina hecho pedazos en cuanto cometemos el más mínimo error al volante.

EL REALISMO DE LOS ACCIDENTES va a ser uno de los aspectos que más se beneficie del nuevo motor gráfico, la tercera generación del "EGO engine", cuyas virtudes ya empezamos a apreciar en el anterior «DIRT» y en «Race Driver GRID». En cuanto a la construcción de los vehículos, de momento sólo se ha desvelado el aspecto del nuevo Lancer de Mitsubishi y el Subaru Impreza, ambos espectaculares.

El multijugador online va a sufrir un cambio radical. Además de competir en una misma pista contra pilotos de todo el mundo (el número de participantes, de 2 a 16, dependerá del tipo de prueba), podremos participar en diferentes clasificaciones o entretenernos en un club para fans de la velocidad, con logros y noticias que se actualizarán periódicamente. Para convertirnos en el número uno del mundo, no bastará con dominar un coche, sino que tendremos que conseguir un estilo de conducción equilibrado que nos permita puntuar en todos los eventos en los que participemos.

Para rematar este prometedor planteamiento, «DIRT 2» llegará cargado de sorpresas, incluida la aparición de alguno de los coches más representativos que pilotó Colin McRae, quien le prestó su nombre a las seis entregas anteriores. Eso sí, tendremos que esperar al próximo otoño para poder probarlos en nuestra consola. HC



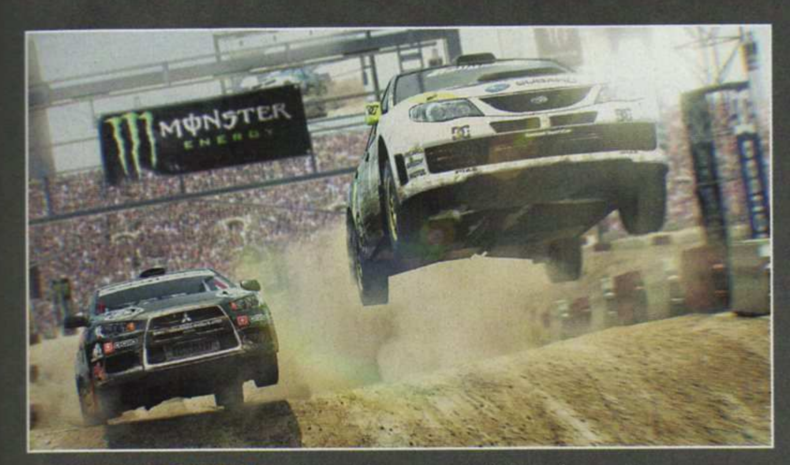
LA FÍSICA, seña de identidad de la saga, será muy realista. Tendremos que entrenar duro para dominar algunos coches.





EL MULTIJUGADOR nos permitirá enfrentarnos en pista con otros pilotos. No se limitará al contrarreloj del primer «DIRT».

NOS PONDREMOS AL VOLANTE DE DIFERENTES VEHÍCULOS TODOTERRENO, COMO CAMIONES, COCHES DE RALLY O BUGGIES



LOS COCHES DISPONIBLES serán modelos reales de distintas épocas. Todos se comportarán de un modo diferente y sufrirán daños en el motor y la carrocería.



EL APARTADO TÉCNICO lucirá así de bien gracias al uso del motor EGO, que también veremos en el próximo simulador de Fórmula 1 que está desarrollando Codemasters.

LOS EVENTOS

EL MODO CARRERA estará salpicado de eventos especiales (ficticios), que se desarrollarán en diferentes lugares del mundo. Además de correr por las selvas de Malasia, podremos participar en un circuito cerrado en un estadio de Los Angeles (arriba) o trasladarnos a Londres para competir, de noche, alrededor de una central eléctrica (en la pantalla inferior). Estos eventos también estarán disponibles en el modo multijugador online.





LAS CARRERAS FUTURISTAS de «Fuel» se desarrollarán en un terreno de 12.000 Km cuadrados, con distintos tipos de terreno y ciudades abandonadas.

PS3 Y XBOX 360 | CODEMASTERS | MAYO

Conducción sin límites

FUEL

UN TERRENO DE MÁS DE 12.000 KILÓMETROS CUADRADOS (con bosques, desiertos y montañas) se convertirá en escenario de unas carreras trepidantes, en las que podremos pilotar un total de 70 vehículos "offroad" de dos y cuatro ruedas. «Fuel» adaptará el sistema de "checkpoints" que hemos visto, por ejemplo, en «Midnight Club», y nos dará la oportunidad de escoger nuestro itinerario en un entorno abierto, con un horizonte situado a más de 40 km. Las trampas del terreno, el clima (con efectos extremos como tempestades, tormentas de arena y tornados) y el paso dinámico del día a la noche se encargarán de animar unas competiciones donde todo vale.

LA AMBIENTACIÓN, en un futuro apocalíptico, abrirá las puertas a situaciones especiales; podremos correr en un coche a reacción como los que se utilizan para batir los récords de velocidad, atravesar ciudades fantasma o incluso escapar de tsunamis provocados por el calentamiento global... así hasta setenta eventos especiales.

El modo online estará integrado en el mismo mapa de juego, con la posibilidad de competir con otros 15 jugadores en las pruebas del modo principal o de configurar nuestras propias carreras. Incluso nos podemos limitar a explorar el entorno junto a nuestros amigos y realizar saltos imposibles

Por supuesto, para presumir delante de ellos, «Fuel» pondrá a nuestra disposición un completo editor, tanto mecánico como visual, con el que podremos modificar los vehículos. Estas máquinas no serán reales, pero estarán inspiradas en modelos muy reconocibles, como el Ford Mustang. HC



EL CLIMA tendrá efectos extremos, como ventiscas de nieve, e incluso tornados que alterarán el trazado de los circuitos.



HABRÁ MÁS DE 150.000 KM de carreteras por los que podemos correr con libertad. Nos bastará con atravesar los "checkpoints"

LOS TERRENOS HELADOS de Alaska van a ser el escenario de este arcade de velocidad, en el que podemos pilotar distintos vehículos todoterreno, como motos, camiones, coches 4X4 o quads.

PSP Y PS2 | **SONY** | **NOVIEMBRE**

Velocidad bajo cero

MOTORSTORM ARTIC EDGE

DESPUÉS DE ARRASAR EN LOS CIRCUITOS de Monument Valley y en una isla del Pacífico en las dos entregas previas de PS3, las carreras de «Motorstorm» se hacen portátiles y cambian de escenario: las cordilleras heladas de Alaska. En este lugar tan inhóspito tendremos que pilotar ocho tipos de vehículos, los 6 conocidos (como motos, quads, camiones y coches todoterreno) y dos nuevos: motos y orugas adaptados a la nieve.

«ARTIC EDGE» CONTARÁ CON ENORMES CIRCUITOS llenos de trampas, elementos destructibles y caminos alternativos, en los que tendremos que demostrar nuestras habilidades, bien en el modo carrera o en el multijugador online (ad hoc e infraestructura), que soportará hasta 8 jugadores simultáneos y que incluirá tablas de clasificación.

Además, esta es la primera vez que podremos cambiar el aspecto de nuestros vehículos pieza por pieza, y escoger los tipos de rueda, el escape o la colocación de los spoiler. El aspecto gráfico no se va a resentir lo más mínimo con el paso a la portátil. Esta versión correrá a cargo de Bigbig Studios, el equipo británico que desarrolló las dos entregas de «Pursuit Force», y que se ha centrado en desarrollar nuevos efectos para la nieve, además de una física realista que se notará especialmente cuando tratemos de controlar el vehículo sobre el hielo. HC



DOS NUEVOS VEHÍCULOS, adaptados para la nieve, se sumarán a las seis categorías disponibles en los anteriores «Motorstorm».



HABRÁ MULTIJUGADOR, ad hoc e infraestructura, para un máximo de 8 jugadores simultáneos, además de las tablas clasificatorias.



BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de abril de 2009.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

Cómo participar

Sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7788** desde tu móvil poniendo la **palabra ninjahc211** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — GRÁFICOS — SONIDO — DURACIÓN — DIVERSIÓN — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

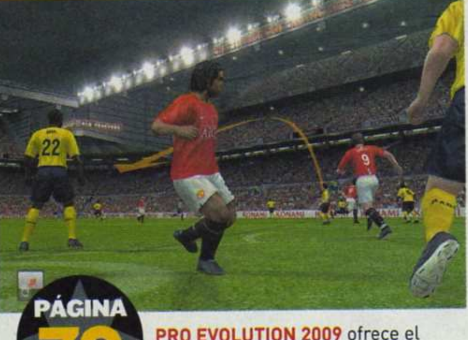
▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 70

PRO EVOLUTION 2009 ofrece el mejor fútbol para Wii, con varios tipos de control, Liga Máster y toda la emoción del deporte rey.



PÁGINA 74

RESISTANCE RETRIBUTION traslada toda la acción de esta saga hasta Francia. ¿Podrá Grayson, el nuevo héroe, detener a los Quimera?



PÁGINA 66

GTA CHINATOWN WARS supone el desembarco en DS de la saga «Grand Theft Auto». Emoción, velocidad, disparos, una ciudad enorme y un control que aprovecha al máximo la pantalla táctil son sus claves para triunfar.

EN ESTE NÚMERO...

Wii
Broken Sword 88
Don King El Boxeo 92
MadWorld 78
Pro Evol. Soccer 2009 70
Sonic y el Caball. Oscuro .. 98

Xbox 360
Afro Samurai 96
El Padrino II 90
HAWX 70
Legends of Wrestleman .. 82
Ninja Blade 76
Wheelman 84

PlayStation 3
Afro Samurai 96
Command & Conquer Red Alert 3 94
El Padrino II 90
HAWX 80
Legends of Wrestleman .. 82
Wheelman 84

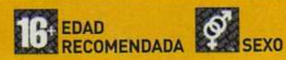
Nintendo DS
GTA: Chinatown Wars 66
Mystery Case Files 99

PSP
Patapon 2 86
Resistance Retribution ... 74

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

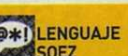
ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO


VIOLENCIA


LENGUAJE SOEZ
DROGAS


DISCRIMINACIÓN
APUESTAS


■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 - 8 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+

LA ACCIÓN MAFIOSA propia de la saga está presente en Chinatown Wars. Esta vez se sitúa en la comunidad china, con lo que podremos dar patadas de kung-fu y usar espadas.

GOLPE EN LA PEQUEÑA CHINA

GTA CHINATOWN WARS



Si cuando echas un ojo por la ventanilla del avión ves edificios ardiendo, tiroteos y luces de sirenas, no lo dudes: estás a punto de aterrizar en Liberty City, la capital mundial del crimen.

■ **TODA LA ACCIÓN AL MARGEN DE LA LEY** propia de la saga «GTA» también cabe en una portátil. El estudio de Rockstar Leeds ya lo demostró con las dos entregas de PSP, y ahora vuelve a conseguirlo (¡y de qué manera!) con «Chinatown Wars». Dadas las limitaciones de la consola, esta vez nos encontramos con una ciudad enorme, totalmente realizada en 3D, pero vista desde una perspectiva aérea. Lo que no cambia es el planteamiento: en el juego encarnamos a Huang Lee, el hijo del líder de las triadas en China, quien viaja hasta Liberty City para entregar una espada ceremonial. Pero como el encargo sale mal, pronto nos vemos obligados a trabajar para distintos jefes del hampa con el objetivo de limpiar nuestro nombre y recuperar la espada perdida.

Las misiones a las que se enfrenta Huang tienen un desarrollo más corto, perfecto para un cartucho de DS, pero conservan el "sabor" de los «GTA». Así, nos encontramos emocionantes persecuciones de coches, tiroteos, atracos, etc. Por supuesto, para llevar a cabo todas estas tareas tenemos absoluta libertad para movernos por el mapeado (similar al que vimos en «GTA IV», salvo por la isla de Alderney) "afanar" cualquier vehículo terrestre o marítimo y manejar un

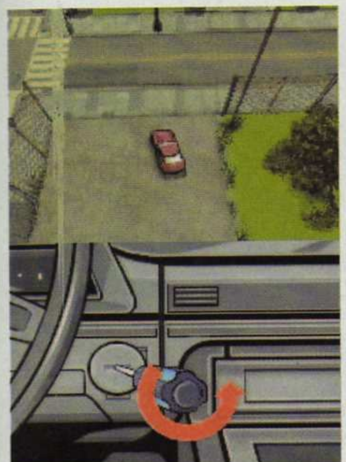




LA CIUDAD está llena de detalles reconocibles de «GTA IV».



LA DOBLE PANTALLA nos deja ver la acción y el mapa a la vez.



HUANG APRENDE RÁPIDO a buscarse la vida en Liberty City, ¿no os parece?



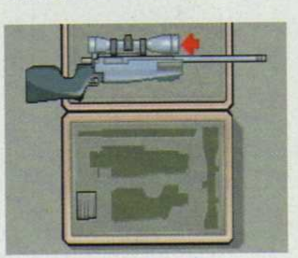
MUCHA VARIEDAD es lo que nos va a dar este título. Viviremos cientos de situaciones.

TÓCALA OTRA VEZ, HUANG

El empleo de la pantalla táctil está perfectamente integrado en el desarrollo de las misiones y supone un verdadero soplo de aire fresco dentro de la saga «GTA» en general.



HACEMOS UN CÓCTEL MOLOTOV mezclando los ingredientes. Chicos, no lo intentéis en casa...



MONTAMOS UN RIFLE DE FRANCOTIRADOR juntando todas las piezas correctamente.





TRÁFICO DE MERCANCÍAS

Así funciona el minijuego principal, que nos permite ganar dinero:

1. **LOCALIZAR AL TRAFICANTE.** Suelen estar en lugares apartados como callejones para poder hacer "negocios" tranquilos.
2. **ELIMINAR LAS CÁMARAS** para bajar el precio de las mercancías en esa zona.
3. **REALIZAR EL TRATO.** Las mercancías que más beneficios nos pueden reportar se resaltan con una estrella.

buen arsenal, que incluye espadas como principal novedad.

→ EL USO DE LA PANTALLA TÁCTIL ES CONSTANTE. No rompe el ritmo de las misiones y consigue que nos metamos más en la piel de un auténtico mafioso. Casi siempre tenemos que hacer algo con ella, ya sea fabricar y lanzar cócteles molotov, montar un rifle de francotirador, abrir cajas fuertes o hacer un puente a un coche. Incluso fuera de las misiones la usamos para rebuscar en contenedores de basura, o para el minijuego de tráfico de sustancias ilegales. Este minijuego, o mejor dicho "megajuego", consiste en comprar mercancías ilegales para después venderlas por más dinero en otro barrio. Además, por la ciudad hay repartidas 100 cámaras de vigilancia. Al destruirlas, los precios bajarán y será más difícil que la policía haga acto de presencia ▸▸





HUANG

UN VIAJE A LIBERTY CITY para entregar una espada se convierte en una fuente de problemas para Huang. Debe lavar su nombre y su honor a base de plomo.

MISIONES SECUNDARIAS

No todo va a ser trabajar para otros, también hay un montón de actividades para entretenernos y ganar recompensas:



HACER DE BOMBERO es divertidísimo. Manejamos el chorro de agua con el stylus.



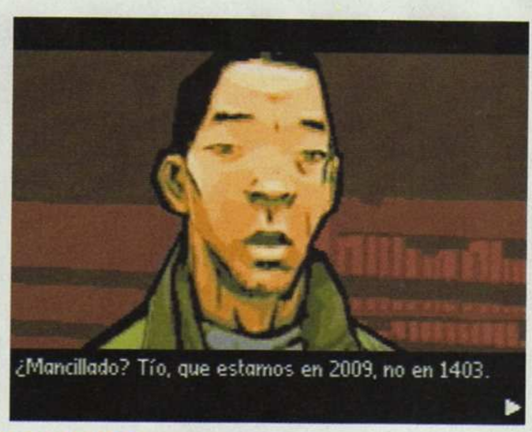
¡TAXI! Hacemos de taxista como en otros «GTA» para ganar un dinerillo extra o divertirnos.



DESTRUCCIÓN. Nos pide realizar combos encadenando muertes de miembros de otras bandas.



NO PILOTAMOS HELICÓPTEROS ni otros vehículos aéreos, aunque sí vamos de copiloto lanzando cócteles molotov.



EL ARGUMENTO se nos cuenta a través de escenas tipo cómic que dan muy buen resultado en la pequeña DS.



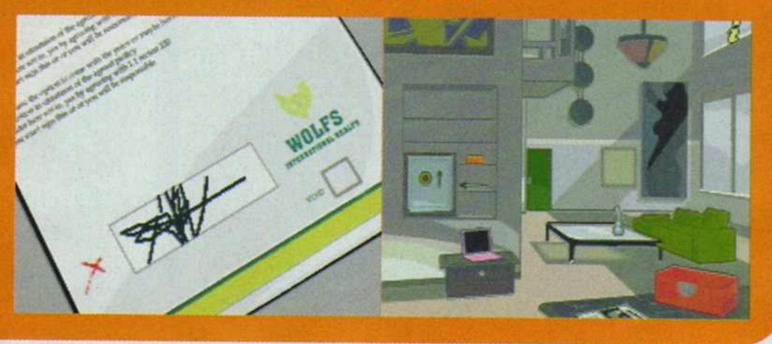
EL ARSENAL ES MUY COMPLETO. Tenemos pistolas, uzis, escopetas, lanzacohetes, sierras mecánicas, lanzallamas...



CON 6 ESTRELLAS DE BÚSQUEDA vendrá hasta el mismísimo ejército con tanques para tratar de detenernos.

EN MI PISO "ME SIENTO SEGUROOOO"

EL MAPA ESTÁ REPLETO DE PISOS FRANCOS que podemos comprar si tenemos la suficiente pasta. Tendremos que firmar con la táctil nosotros mismos para hacer la compra efectiva (izquierda). Cuando entremos podremos guardar partida, librarnos de los polis, rejugar las misiones del modo historia, conectarnos a internet o dejar y sacar algo de nuestro alijo (derecha).



en esa zona. También tenemos numerosas misiones secundarias, como taxista, bombero, carreras callejeras, "mendigotron", reparto de fideos, karts y muchas más.

LING

Esta chica es de las pocas personas que nos trata bien. Nos enseña a manejar las armas y a rebuscar en la basura para encontrarlas.

La diversión que encierra este cartucho lo sitúa muy por encima de cualquier otro juego que hayamos visto en esta consola. Nos encariñamos con el personaje, el guión nos sorprende a medida que avanzamos y la ciudad parece cobrar vida a lo largo de las más de 15 horas que dura el modo historia. Por si esto fuera poco, incorpora un modo multijugador online muy completo, con carreras, robo de furgonetas e incluso cooperativo para 8 jugadores donde resistimos a oleadas de enemigos. Además, podemos repetir las misiones del modo historia y entrar en la clasificación de los mejores tiempos (en el club social Rockstar). Las posibilidades son casi infinitas.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES SOBRESALIENTE en todos los sentidos. La ciudad está muy detallada y es gigantesca. Además



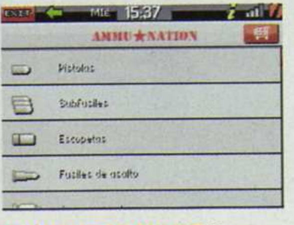
TODAS LAS MAFIAS quieren algo de nosotros. Habrá que tener los ojos bien abiertos para descubrir quién es de verdad nuestro aliado y quién se quiere aprovechar de nosotros.

NUESTRA PDA MOLA

En lugar del ya clásico y utilísimo móvil que pudimos disfrutar en anteriores entregas, tenemos una estupenda PDA para mantener contacto con otros personajes, recibir correo electrónico (incluso spam), navegar por los menús, organizar cuál será nuestro siguiente paso y muchas cosas más.



SIRVE DE GPS y gracias a él trazamos rutas legales hacia nuestro siguiente objetivo.

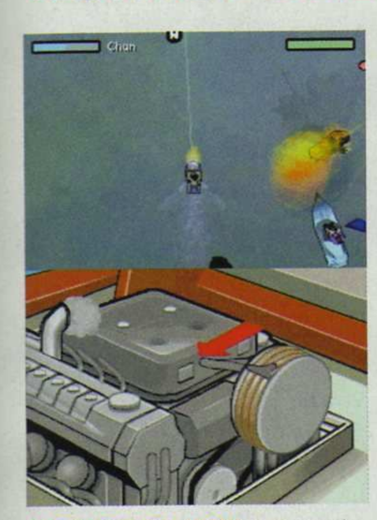


AMMUNATION ONLINE. Ya que ya no hay tiendas físicas, nos mandan el pedido al piso franco



INFO DE LOS TRAFICANTES al completo. Qué quieren comprar y vender, en qué barrios...

■ PARECE MENTIRA QUE UN JUEGO CON TANTAS POSIBILIDADES QUEPA EN DS ■



PODEMOS IR EN LANCHA, pero eso sí, tenemos que arreglarla antes.



HAY POCOS INTERIORES en los que hacer de las nuestras. Casi toda la acción tiene lugar en la calle.

la banda sonora (dividida en emisoras, aunque sin voces) refleja la ambientación "barriobajera" Por otra parte, el uso de la pantalla doble, los minijuegos táctiles e incluso el micrófono (que sirve para llamar a los taxis y escupir fuego con un dragón de carnaval) nos da una idea de lo ambicioso que es el proyecto. Una obra maestra que marca un hito en DS y que los jugones recordarán durante mucho, mucho tiempo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **TODA LA CIUDAD** de Liberty City cabe (no sabemos cómo) en DS. Sus detalles, sus transeúntes...

■ **SU DURACIÓN** y posibilidades harán que os quedéis a vivir en Liberty City durante mucho tiempo.

lo peor

■ **ALGUNOS USOS DE LA TÁCTIL,** como disparar en el tanque, se hacen algo engorrosos.

■ **LAS MISIONES SON MÁS CORTAS** que en «GTA IV», aunque la diversión es la misma.

alternativas

En DS no hay ninguna aventura que se le parezca a «Chinatown Wars», ni por su planteamiento ni por su tono adulto. En plan aventurero, pero en un tono más "suave", lo mejor que podéis probar es **«Zelda Phantom Hourglass»**. Con acción más directa tenéis **«Ninja Gaiden»** y **«Metroid Prime Hunters»**, este en primera persona.

■ **GRÁFICOS** Nos traslada a una ciudad gigantesca y perfectamente detallada, donde todo responde a una física muy lograda. **97**

■ **SONIDO** Escuchamos las clásicas emisoras con diferentes estilos de la saga. Esta vez no hay voces, pero nos han parecido igual de geniales. **93**

■ **DURACIÓN** Además de la historia principal tenemos misiones secundarias, modo online... Vamos, que hay trabajo en Liberty City para aburrir. **96**

■ **DIVERSIÓN** La cantidad de situaciones a las que nos enfrentamos y la variedad de usos de la pantalla táctil son divertidísimos. **97**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

Rockstar se enfrentaba a un doble reto llevando «GTA» a DS: es una apuesta "adulta" en una consola en cuyo catálogo no abundan juegos de este tipo, y además tenía que "comprimir" el ambicioso planteamiento de la saga sin que se perdiera su esencia. Ahora podemos decir que el éxito ha sido total: Cualquier fan de la saga se sentirá cómodo recorriendo las calles de Liberty City en la portátil y además se han multiplicado las posibilidades con el genial uso de la pantalla táctil. Una obra maestra.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 26 de marzo ■ 3+

EL MEJOR FÚTBOL vuelve a Wii con un juego que saca todo el partido al Wiimote y que incorpora nuevas opciones para hacerlo más asequible a todos los públicos.

FÚTBOL DE PIZARRA

PRO EVOLUTION SOCCER 2009



Ya está bien de dirigir los partidos parapetados detrás de un mando. Ha llegado la hora de trazar estrategias, estudiar al contrario y trenzar jugadas. Ha llegado la hora del mejor fútbol en Wii.

■ **«PRO EVOLUTION SOCCER» REGRESA A Wii** para demostrar que es el simulador de fútbol en mejor forma para esta consola. No sólo mantiene las opciones que presentaba la temporada pasada, sino que además añade una que se echó mucho de menos: la Liga Máster. También tenemos la posibilidad de explotar su profundo sistema de control, así como unas mejoras técnicas que pulen las pequeñas aristas de la versión de 2008. Teniendo en cuenta todo esto, y sumado al hecho de que Wii compite en una "liga" distinta a la de las otras consolas, no sería exagerado decir que estamos ante el juego de fútbol que más progresos ha hecho en la edición de este año.

→ **EL CONTROL SIGUE SIENDO LO MÁS DESTACADO.** De entrada, tenemos una nueva modalidad en la que colocamos el Wiimote en posición horizontal y lo usamos como si fuera un mando normal: la cruceta nos queda en la mano izquierda y los botones en la derecha. Esto permite una aproximación más rápida y directa a los partidos. Sin embargo, para los que opten por este tipo de manejo lo mejor es usar el mando clásico de Wii, que resulta más cómodo.

Pero continuando la línea el año pasado, ofrece mayores posibilidades el manejo que combina





TÉCNICAMENTE el juego ha sido pulido. Los gráficos, mejores que en la versión de PS2, son suaves y van muy fluidos.



EN CAMINO DE CAMPEONES fichamos jugadores de los rivales mediante un sistema de cartas muy particular.



LOS COMENTARIOS durante los partidos son algo repetitivos y tanto a Maldini como a Juan Carlos Rivero les falta pasión.

LIGA DE CAMPEONES

Si tu equipo ha quedado fuera de la Champions a la primera, aquí tienes la oportunidad de arreglarlo. Este modo permite recrear la competición desde las fases de clasificación.



EQUIPOS CON LICENCIA. Sólo los clubes que participan en esta competición tienen las licencias.



TODO EL AMBIENTE. Se ha recreado desde la previa hasta el himno de la competición.

2



3



TOMA EL CONTROL

Con las diferentes opciones de control de este año no habrá partido que se os resista:

TIPO 1: Nos permite manejar a cualquier jugador y elegir dónde queremos poner el balón. Requiere el uso del Wiimote y el Nunchako.

TIPO 2: Pensado para los menos expertos. Se coge el mando de Wii en horizontal, y desaparecen las flechas del campo.

TIPO 3: El mando clásico es el que menos dificultades plantea. Añade algunas funciones al anterior, como esprintar con el botón R.

el Wiimote y el Nunchako. Las flechas de la pantalla nos permiten tener a los jugadores perfectamente colocados sobre el campo y controlarlos incluso cuando no tienen el balón. Es necesario practicar para cogerle el punto, pero os reportará muchas satisfacciones cuando lo dominéis.

La última novedad es la opción cooperativa, en la que dos jugadores controlan al mismo equipo: uno maneja a todos los futbolistas usando el control que aúna mando y Nunchako, y el segundo se hace cargo de un solo jugador utilizando el mando clásico.

→ESTA VEZ SÍ PODEMOS JUGAR LA LIGA MÁSTER, que tanto gusta a los seguidores de la saga. Sus posibilidades son de sobra conocidas: elegir un equipo o crearlo con futbolistas ficticios, e ir subiendo escalones. Pero el menú de modos de juego ▸▸



LEO MESSI

EL CRACK ARGENTINO DEL BARÇA es la imagen del juego esta temporada. Dicen que ha querido supervisar personalmente el proceso de desarrollo para asegurarse de que todo quedaba perfecto.

ENTRENAR ES BUENO

Dominar el control con Wiimote y Nunchako es vital para sacarle el máximo partido al juego. Por eso existe un tutorial de entrenamiento para aprender como funciona.



UN AMABLE ENTRENADOR nos recibe al comenzar el juego y nos da unas instrucciones básicas de cómo manejarnos con el balón.



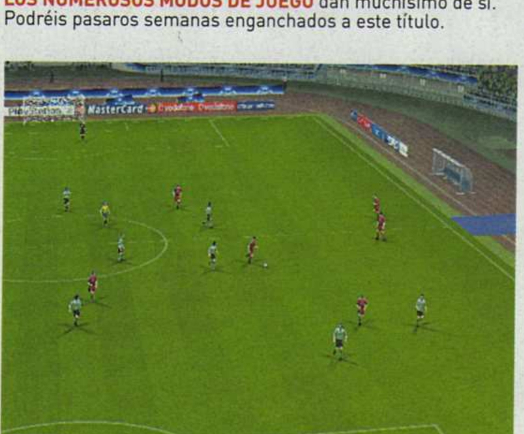
PONERLO EN PRÁCTICA es lo más importante. Por eso tenemos una opción de Entrenamiento para ensayar.



LOS NUMEROSOS MODOS DE JUEGO dan muchísimo de sí. Podréis pasaros semanas enganchados a este título.



LOS PASES SON MILIMETRADOS, por lo que no hará falta ser un as del mando para vivir partidos trepidantes.



CON EL NUEVO CONTROL COOPERATIVO un jugador maneja a un solo futbolista y el otro al resto del equipo.



LOS JUGADORES ESTÁN BIEN RECREADOS en general, aunque los menos conocidos dejan algo que desear.

EL TOQUE DE Wii

PARA QUE NO OLVIDEMOS que estamos en la consola de Nintendo encontramos algunos detalles típicos, como el hecho de que los jugadores puedan disputar partidos siendo "cabezones" o el aspecto "superdeformed" que lucen cuando haces los cambios. Esto, que no deja de ser un detalle, le da un toque humorístico a los partidos, si bien el sistema de cambios es incómodo.



CONTROL

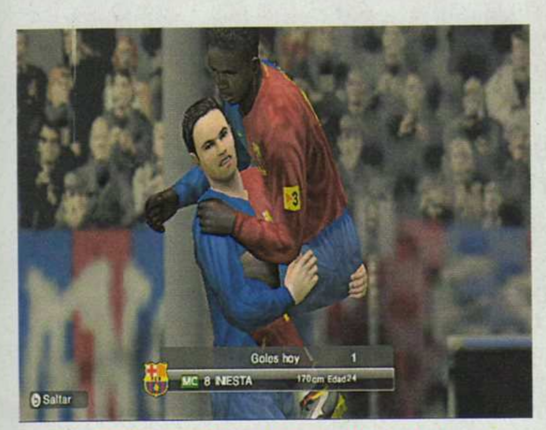
Esta versión de «Pro Evolution» aprovecha a fondo el control de Wii para darnos un dominio absoluto sobre nuestros jugadores.

incluye además partidos de Exhibición, torneos de Liga y Copa, y otras dos opciones más: la primera es la Liga de Campeones, que permite recrear la Champions desde las primeras rondas y con los equipos reales que compiten en ella. La segunda es Camino de Campeones, en la que elegimos un equipo (al que dotamos de nombre, escudo y uniforme) y comenzamos una carrera en varias ligas (mediterránea, noreuropea...) que van aumentando de dificultad. El objetivo es llegar a lo más alto y administrar una "casa-club" para la que tenemos que comprar un gimnasio, un campo de entrenamiento, etc., que mejorarán el rendimiento de nuestra plantilla. Además, tras cada partido podremos fichar a algún jugador del equipo rival mediante un sistema de cartas giradas que tienen pistas del tipo "correrá siempre" o "domina el medio del campo". Por



UN PARCHE DE KONAMI, que ya está disponible, permite actualizar los equipos con los fichajes de invierno. Otra opción es usar el editor para hacerlo manualmente.

■ SE HAN INCORPORADO VARIAS MEJORAS SOBRE LA VERSIÓN DEL AÑO PASADO ■



LOS ÚNICOS EQUIPOS ESPAÑOLES CON LICENCIA son los que han disputado la Champions y la UEFA esta temporada



LA LIGA ITALIANA, así como la francesa y la holandesa, sí que cuentan con todos sus equipos licenciados.

CAMINO DE CAMPEONES

Es muy similar a la Liga Máster, pero aún más completo si cabe. Podríamos decir, sin que suene a locura, que incluso tiene algunos toques dignos del rol. Aquí tenemos que hacer de todo: de jugador, de entrenador y presidente.



LA CASA-CLUB es nuestra sede, y la podemos ampliar para añadir, por ejemplo, un comedor o un gimnasio.



TRAS LOS PARTIDOS, algunos jugadores pueden ser mejorados con atributos (velocidad, ambidiestro, etc.).



TODO FUNCIONA CON DINERO, que conseguimos a base de ganar partidos y retos como marcar con un centrocampista.

último, el modo online funciona a la perfección y nos ofrece unos partidos cargados de intensidad.

→ NO SE HAN INCLUIDO LOS FICHAJES DE INVIERNO, si bien Konami ha colgado en Internet un parche para solucionar el problema. Eso sí, los únicos equipos reales que encontramos son los que disputan la Champions y la UEFA. Es casi el único borrón en este excelente juego de fútbol.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CANTIDAD DE MODOS DE JUEGO,** que nos asegura semanas y semanas de diversión.

■ **EL CONTROL** está pensado para todos: más expertos, menos expertos, primerizos...

lo peor

■ **NO ESTÁ ACTUALIZADO** con los fichajes de invierno, por lo que habrá que recurrir al parche.

■ **EL APARTADO SONORO** es mejorable en todos los aspectos, sobre todo en los efectos.

alternativas

La alternativa más evidente es la que representa **«FIFA 09»**, que cuenta con todas las licencias y muchos modos de juego, incluyendo algunos con los Mii. También está **«PES 2008»**, con menos opciones que el de 2009, pero a un precio bastante asequible. Por último, y para los amantes del arcade absoluto, está **«Mario Strikers»**.

■ **GRÁFICOS** Se aprecia la mejoría con respecto al año pasado. Superan a los de la versión de PS2 y los movimientos son bastante suaves. **90**

■ **SONIDO** Es la "peor" parte del juego. Los comentarios de Rivero y Maldini no son demasiado variados y los efectos también se podrían mejorar. **83**

■ **DURACIÓN** Los modos de juego son interminables. La inclusión de la Liga Máster es un acierto, por no hablar de los piques online. **95**

■ **DIVERSIÓN** Disfrutaréis como el que más. Aunque cuesta lo suyo, dominar el control con Wiimote y Nunchako ofrece muchas posibilidades. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Al que ya era el mejor simulador futbolístico para Wii se le han añadido los ingredientes necesarios para hacerlo aún más potente. Estos son una Liga Máster inexplicablemente suprimida el año pasado, una nueva modalidad de control más asequible para cualquier tipo de jugador y alguna que otra mejora gráfica. Por estas razones (sumadas a su particular estilo de control), Wii por fin puede presumir de tener un juego de fútbol a la altura de los mejores de las otras consolas. Probadlo y no os arrepentiréis.

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16









LOS HUMANOS NO SE RINDEN y van a luchar contra los Quimera en Europa. Los Maquis, con Grayson a su lado, son la última esperanza que hay.

MARABUNTA QUIMERA

Nuestro amigo Grayson tiene ante sí una extenuante campaña contra decenas, centenares de sanguinarios quimeras. El avance es bastante guiado, pero las tareas a cumplir no son pocas.

1. LAS ESCENAS de corte incluyen algunas partes pre-renderizadas y otras movidas en tiempo real con el motor del juego. La relación con Bouchard y Mallory juega un importante papel.

2. LA COBERTURA es importante ante los tiroteos más multitudinarios. Basta con estar cerca de un parapeto para ponernos a cubierto automáticamente.

3. LOS JEFES FINALES resultan extremadamente resistentes, aunque la mayoría tienen una rutina de ataque que nos puede asegurar la victoria.

VENGANZA A LA EUROPEA

RESISTANCE RETRIBUTION

Grayson va a vencer a los Quimera por dos razones: mataron a su hermano y encima van a conquistar París, la ciudad del amor. ¡Hasta ahí podíamos llegar!



GRAYSON

Su hermano murió víctima de los Quimera y ahora él busca venganza. Su experiencia en otros nidos de los aliens hace que los Maquis muestren interés en él.

■ **LA INVASIÓN QUIMERA ESTÁ EN SU PUNTO ÁLGIDO** en Europa. Apenas quedan algunos focos de resistencia y el único grupo que sigue en la lucha son los Maquis. Ellos se han aliado con James Grayson, un superviviente inglés cuyo hermano murió por culpa de estos "bichos". Ahora tenemos que guiarle para que vengue esta muerte y consiga frustrar la invasión alienígena de Luxemburgo y París.

Pero el héroe no es lo único que cambia en este juego, que cronológicamente se sitúa entre el primer y el segundo «Resistance». Ahora el desarrollo es en tercera persona (salvo en ciertas partes en las que montamos en tanques), de tal forma que podemos parapetarnos con facilidad. La puntería es semiautomática: el punto de mira se "imanta" a los objetivos cercanos, para que apuntar sea fácil. Por lo demás, el desarrollo es similar al de los otros capítulos: avanzamos a base de acabar con las quimeras que salen al paso y activar interruptores en puzles sencillos.

→ **LAS BATALLAS SON MUY INTENSAS,** gracias sobre todo a los abundantes efectos gráficos y a los convincentes escenarios. Los enemigos y nuestros aliados (unos Maquis llamados Bouchard y Mallory) no tienen una IA muy depurada, pero los duelos con los jefes finales y las curiosas armas (con ataques se-







PODEMOS APUNTAR MANUALMENTE si pulsamos arriba en la cruceta. Así podemos atacar en los puntos débiles.



LAS ZONAS EN EL AGUA son numerosas al final. En ellas nos aguardan los Furies, pero esta vez podemos vencerles.



HAY UNA DECENA DE ENEMIGOS diferentes, algunos de ellos tan resistentes y grandes como el "amiguito" de esta imagen.

UN ENORME MULTIJUGADOR



LOS MODOS de juego son variados. Asimilación es el más curioso: hay que "convertir" a los maquis a nuestra raza.



LAS RECOMPENSAS al subir de rango permiten realizar nuevas acciones, como burlarnos del enemigo muerto.

EXPANDE LA CAMPAÑA

La conectividad del juego con PlayStation 3 y «Resistance 2» no es una mera anécdota, sino que es la única forma de disfrutarlo en toda su plenitud. Al "linkar" ambas consolas liberamos los modos Infectado y PSP Plus, que funcionan como os mostramos ahora. Si no tenéis PS3 no pasa nada, podéis buscar informes en el juego o cumplir tareas especiales y ganar puntos.



INFECTADO: Grayson adquiere el virus. Así puede regenerar su salud y aguantar bajo el agua, lo que le permite llegar más rutas.



PSP PLUS: Manejamos el juego con el Dual Shock de PS3 y aprovechamos la vibración. Eso sí, perdemos el "autoapuntado"



LOS INFORMES que hallamos y las tareas especiales dan puntos de habilidad que podemos canjear por algunos trucos.

cundarios y "juguetes" clásicos como el Perforador) dan la emoción necesaria. Además de un cuidado apartado técnico, hay un completísimo multijugador (Ad Hoc e Infraestructura) y la posibilidad de conectarnos a una PS3 con «Resistance 2» para liberar más modos de juego. Al final queda un título larguísimo y cuidado, en el que no echaréis de menos nada de lo visto en la consola grande de Sony.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS EXTRAS** aportan mucha variedad, en especial en el caso de la compatibilidad con PlayStation 3.
- **LA AMBIENTACIÓN** reproduce muy bien el espíritu de los dos anteriores juegos de «Resistance».

lo peor

- **ES REITERATIVO** en el modo Campaña. Se abusa de enemigos como las Calderas o los Leapers.
- **ALGUNOS CHECKPOINTS,** cerca del final del juego, obligan a repetir zonas largas si morimos.

alternativas

La lucha con los aliens también tiene lugar en **«Killzone: Liberation»**, que es bastante más flojo en el apartado técnico. Tampoco podemos pasar por alto la acción del magistral (aunque algo corto) **«God of War: Chains of Olympus»**. También podéis optar por el estilo más estratégico que utiliza **«SOCOM Fireteam Bravo»**.

GRÁFICOS Enemigos, explosiones y efectos gráficos se suceden con fluidez y detalle. Una pena que no haya muchos modelos de Quimera.	93
SONIDO La música épica inyecta adrenalina. El doblaje al castellano está muy cuidado, aunque... ¿por qué pronuncian tan mal el nombre "Bouchard"?	90
DURACIÓN La campaña puede superar sin problemas las 15 horas de juego y aparte quedan el enorme multijugador y la conectividad con PS3.	95
DIVERSIÓN Los problemas de control de PSP se han solventado con acierto y nuestros recursos se dosifican bien. La trama está a la altura.	90

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Reproducir la intensidad de los originales de PS3 era todo un reto, pero en Sony han hecho un excelente trabajo. La perspectiva en tercera persona y el esquema de control compensan los problemas que PSP causa en este tipo de juegos. Así pues, solo bastaba con mantener el resto de ingredientes: armas variadas y potentes, buen nivel técnico, generosidad en el multijugador y una campaña intensa son ingredientes que difícilmente podían fallar. Uno de los juegos de acción más potentes y completos para esta consola.

■ ACCIÓN ■ MICROSOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 61,69 € ■ Lanzamiento: 3 de abril ■ 16+





LOS PODERES DE UN NINJA

Para detener esta infección, contamos con alguno de los poderes legendarios de estos "guerreros de las sombras":

1. **PODEMOS CORRER POR LAS PAREDES,** además de realizar saltos imposibles, caída libre y lanzar garfios para colgarnos de algunos muros.
2. **LA VISIÓN NINJA** es limitada. Nos indica por qué paredes se puede caminar, las zonas ocultas y además ralentiza la acción.
3. **ABSORBEMOS LAS ALMAS** de los enemigos derrotados para mejorar nuestras espadas.



ESTE JUEGO DE ACCIÓN destaca por sus frenéticos combates a espada y la abundancia de secuencias QTE, que le dotan de un estilo muy cinematográfico..

SIGILOSO Y AFILADO
NINJA BLADE

Las autoridades quieren acabar con esta infección cuanto antes. En lugar de distribuir medicinas, han mandado a un ninja para que elimine a los parásitos.

■ **LOS MONSTRUOS QUE PULULAN** por las calles de Tokio no son los únicos sorprendidos con la llegada de Ken Ogawa. Sin levantar demasiado ruido, este ninja se ha abierto paso en el catálogo de Xbox 360 con un juego de acción claramente "inspirado" en «Ninja Gaiden», plagado de combates y momentos espectaculares.

El desarrollo es prácticamente igual al juego de Tecmo: nuestro héroe es capaz de manejar tres tipos de espada, además de los shuriken, para hacer picadillo a los numerosos infectados que se cruzan en nuestro camino. Al final de cada nivel (en ellos se recrean zonas de Tokio, como el edificio Roppongi Hills, la torre de comunicaciones o los túneles del metro) nos encontramos unos enemigos gigantescos, que nos brindan los mejores momentos del juego.

«NINJA BLADE» NOS RECUERDA A UNA PELÍCULA, ya que incorpora numerosas secuencias Q.T.E, caídas libres y niveles de disparo "sobre raíles" en los que solo controlamos un punto de mira. Sin embargo, estas zonas entorpecen bastante el ritmo de juego, y terminan por aburrirnos. En lo que respecta al apartado técnico, este título luce unos diseños

OGAWA

Ken, el protagonista del juego, es un moderno "shinobi" que porta tres espadas (además de una katana ceremonial) y que es descendiente de un clan legendario.

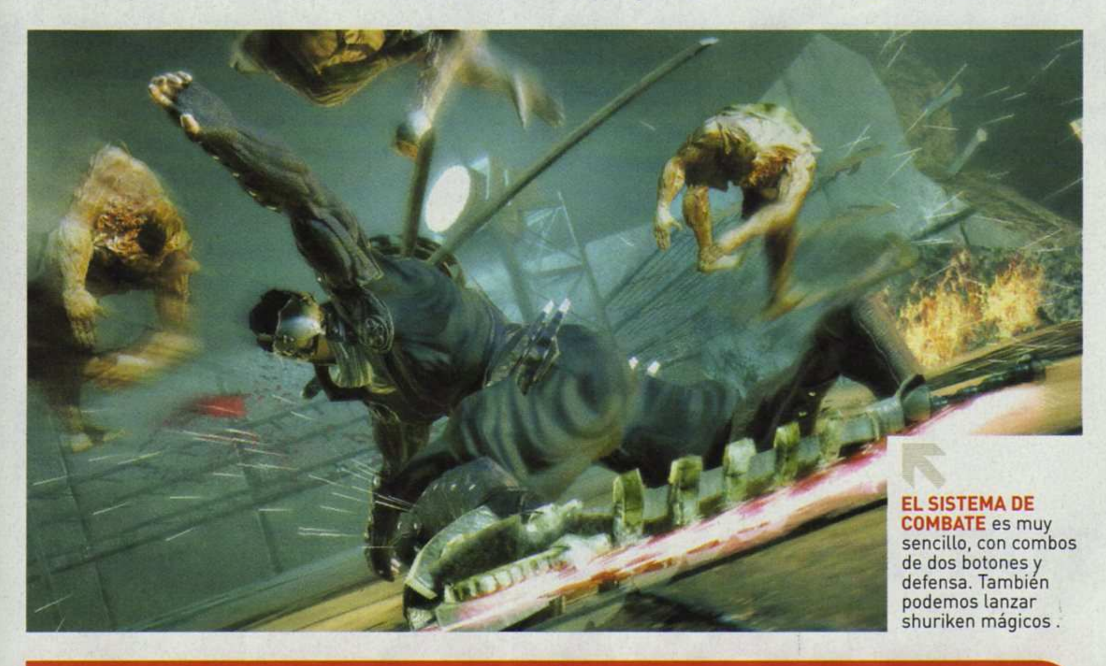




USAMOS TRES TIPOS DE ESPADA, que podemos mejorar. También se puede cambiar el traje y el emblema del ninja.



LOS ESCENARIOS recrean diferentes zonas de Tokio, como Roppongi Hills, el metro o la autopista, en un futuro cercano.



EL SISTEMA DE COMBATE es muy sencillo, con combos de dos botones y defensa. También podemos lanzar shuriken mágicos .

UN DESARROLLO DE PELÍCULA



LAS SECUENCIAS Q.T.E. son muy numerosas. Todos los enemigos finales del juego se eliminan de esta manera.



LAS FASES DE DISPARO "sobre raíles" se limitan a mover un punto de mira, recargar y escoger la munición.

LOS JEFES FINALES

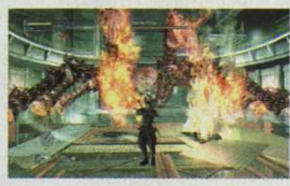
Si el aspecto general de «Ninja Blade» está muy cuidado, esperad a ver sus enemigos finales. Esta colección de insectos gigantes es lo más espectacular del juego:



CADA ENEMIGO tiene un punto débil, que es más vulnerable a determinadas armas ninja.



EL DISEÑO DE LOS MONSTRUOS es brillante. Fijaos en la pinta que tiene esta mosca gigante.



AL FINAL DEL JUEGO tenemos que enfrentarnos, de nuevo, con los jefes de cada escenario.



KANBE OGAWA, nuestro padre y maestro, nos pondrá las cosas difíciles en la torre de Tokio.

impecables y un protagonista muy bien animado, aunque los escenarios son bastante limitados, la cámara no ayuda y el tono verdoso de las imágenes llega a cansar.

El resultado final es un estupendo "beat´em up", con unos gráficos que quitan el hipo, pero que sufre por culpa de constantes interrupciones en la acción (casi un tercio del desarrollo). Se erige como un rival muy digno para las aventuras de Ryu Hayabusa.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL APARTADO GRÁFICO** destaca por los enemigos finales: insectos enormes y bien animados.

■ **LA AMBIENTACIÓN** futurista en Tokio está muy lograda y dota al juego de una estética muy especial

lo peor

■ **LAS SECUENCIAS Q.T.E.** y los niveles de disparo, que estropean el ritmo de los combates.

■ **LOS ESCENARIOS** se parecen, y tienen un tamaño reducido, que apenas deja libertad de movimientos.

alternativas

La más evidente es **«Ninja Gaiden II»**, que tiene un planteamiento muy similar a **«Ninja Blade»**, pero lo supera en todos sus aspectos. También tenéis **«Devil May Cry 3»**, con una ambientación más gótica y un sistema de combate que combina espadas y armas de fuego. Este mismo mes aparece **«Afro Samurai»**, con el atractivo de la serie.

■ **GRÁFICOS** El diseño de los enemigos está muy cuidado, y las animaciones del protagonista se salen. Los escenarios son oscuros y repetitivos. **90**

■ **SONIDO** Los efectos envolventes cumplen, al igual que la banda sonora. Los diálogos son escasos y se mantienen en versión original. **83**

■ **DURACIÓN** La aventura supera las diez horas de duración, aunque no tenemos muchos alicientes para jugarlo por segunda vez. **84**

■ **DIVERSIÓN** El juego alterna momentos espectaculares con secuencias Q.T.E. y niveles de disparo "sobre raíles" que rompen el ritmo. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Nos hemos llevado una de las sorpresas más agradables de los últimos meses; «Ninja Blade» apuesta por un desarrollo a medias entre un juego de acción y una película interactiva. Un apartado gráfico brillante se encarga de envolver unos combates muy entretenidos (especialmente contra los enemigos finales) y algunas fases de disparo y de caída libre que resultan más sosas. Cualquier fan del género se lo va a pasar en grande con este juego, aunque le falta profundidad y ritmo para llegar al sobresaliente.

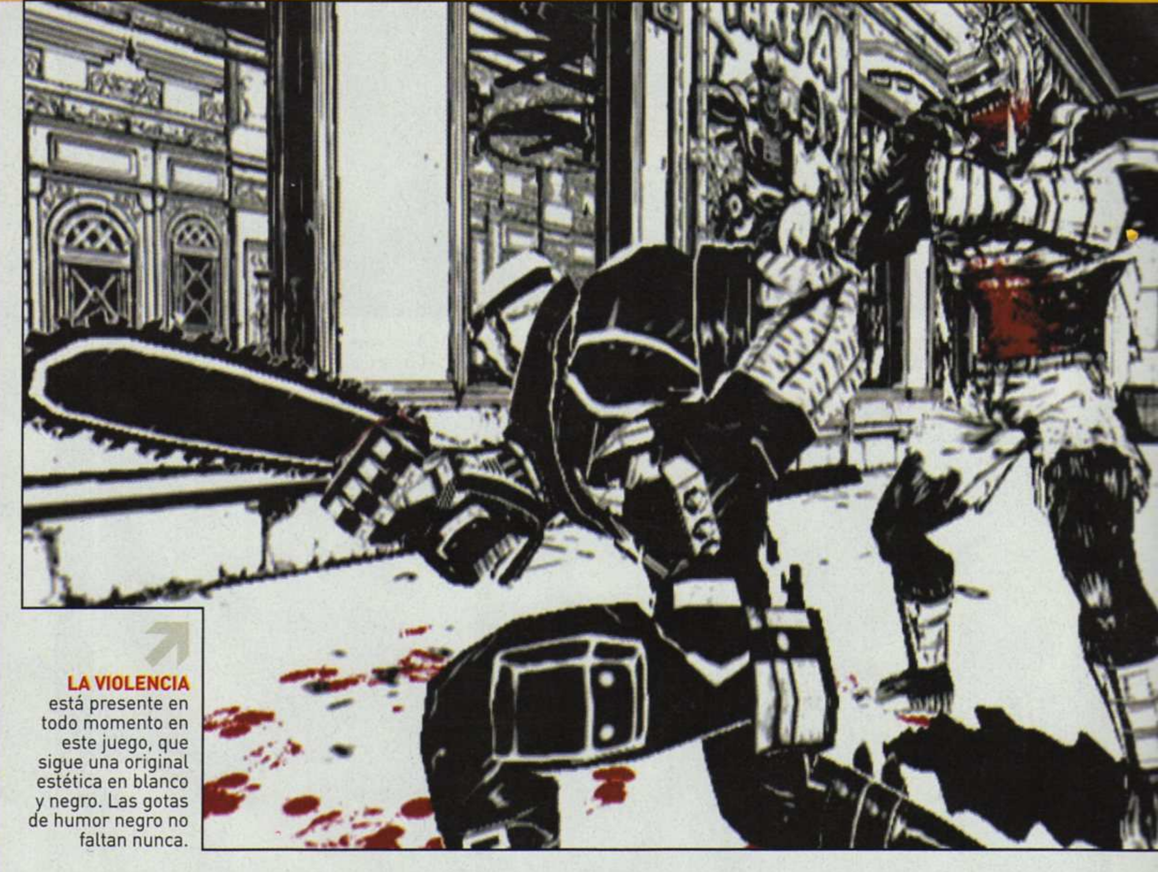
■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos y comentarios) ■ 59,90 € ■ Lanz.: Ya disponible ■











LA VIOLENCIA está presente en todo momento en este juego, que sigue una original estética en blanco y negro. Las gotas de humor negro no faltan nunca.

LAS REGLAS DE "DEATHWATCH"

El macabro juego en el que participamos hace que casi todos los niveles tengan una estructura común, basada en los puntos:

1. LIQUIDAMOS ENEMIGOS a saco para conseguir puntos. Se nos premia por el número de muertes y la originalidad.

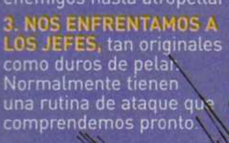
2. PARTICIPAMOS EN MINIJUEGOS, los "Bloodbath Challenges", que van desde jugar al golf con cabezas de enemigos hasta atropellar aliens

3. NOS ENFRENTAMOS A LOS JEFES, tan originales como duros de pelar. Normalmente tienen una rutina de ataque que comprendemos pronto.

TORTAS EN BLANCO Y NEGRO

MADWORLD

¿Qué saldría si mezclamos la violencia típica de Tarantino con la estética característica de Frank Miller, y a esto le añadimos música Hip-Hop? Pues algo similar a este juego.



JACK

Esta mala bestia es nuestro personaje principal, y tiene un pasado más oscuro de lo que parece. Lo que no le falta es habilidad para repartir "galletas"

■ **JACK ES UN TIPO DURO DONDE LOS HAYA,** por lo que va sobrado para participar en "Deathwatch", un concurso en el que la única premisa es eliminar a todos los enemigos posibles de la forma más original que se nos ocurra. Por si no tuviera suficiente con sus enormes puños y la motosierra que lleva incorporada en uno de los brazos, nuestro protagonista puede utilizar casi cualquier elemento de los niveles para hacer trizas a sus rivales (armas, muros con clavos, rodillos, ventiladores, trenes, OVNIs...). La variedad de escenarios (que incluirán un barrio asiático, una estación espacial o un castillo lleno de zombis), los divertidos minijuegos, los niveles en moto y los variopintos jefes finales consiguen romper la monotonía y ofrecer un desarrollo muy divertido.

→ **LA ESTÉTICA DE «MADWORLD» ES UN ACIERTO.** No sólo impresiona el hecho de que el mundo esté representado en blanco y negro, y que sea la sangre el único elemento que destaca especialmente, tiñéndolo todo de rojo. El diseño de personajes y escenarios también resulta muy acertado, y la forma de contar la historia entre niveles es sobresaliente. En el apartado sonoro, contamos con voces en inglés para las escenas







EL BARÓN NEGRO pone un toque de humor presentando los "Bloodbath Challenges". Además, guarda alguna sorpresa...



LA MOTO nos sirve para recorrer niveles, para atropellar extraterrestres, e incluso para enfrentarnos a un jefe final.



ALGUNAS ACCIONES se realizarán moviendo el mando de Wii o el nunchaco en las direcciones que nos indican en la pantalla.





ASÍ SE GANAN PUNTOS

Cuanto más originales seamos dando cuenta de nuestros rivales, mayor será la puntuación. Aquí tenéis algunas de las posibilidades con las que cuenta nuestro héroe:



LA MOTOSIERRA es nuestra más fiel y eficaz compañera. Daña a casi todos los enemigos.



LOS OBJETOS de los escenarios también sirven: señales de tráfico, ruedas, clavos, rodillos...



LAS ARMAS que vamos encontrando son devastadoras. ¿Os apetece un pincho moruno?



LOS ELEMENTOS propios de cada fase son los más originales. Este enemigo se va al espacio.

de video y dos locutores que, en castellano, se dedican a comentar nuestras acciones durante el juego y a hacer chistes (en nuestra opinión sin demasiada gracia).

Por último, debemos advertiros de que, como ya habréis podido adivinar, «MadWorld» es un título extremadamente violento, con mucha sangre y comentarios subidos de tono, así que queda reservado a los más mayores de la casa. Ellos lo disfrutarán.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA ESTÉTICA** en blanco y negro nos ha encantado, y las escenas de video están muy bien realizadas.
- **EL HUMOR** aligera el nivel de violencia del título, que no se toma a sí mismo demasiado en serio.

lo peor

- **LA DURACIÓN** resulta un poco limitada, echamos de menos un mayor número de fases.
- **EL DOBLAJE "MIXTO"**, con diálogos y escenas en inglés, pero comentarios en castellano.

alternativas

Pocas cosas existen en Wii tan bestiajas como **«MadWorld»**. Si queréis acción con un toque gore, tenéis **«No More Heroes»**, aunque el mejor del género es **«Resident Evil 4»**. Si lo que os mola es sólo el rollo violento, echad un vistazo a **«Mortal Kombat: Armaggedon»**, aunque pertenece a un género completamente distinto (lucha uno contra uno).

- **GRÁFICOS** El juego se desarrolla por completo en blanco y negro, salvo la sangre y las onomatopeyas. Estética y presentación excelentes. **92**
- **SONIDO** El doblaje en inglés es bueno, y la banda sonora de Hip-Hop pega con el ritmo del título. Los comentarios en español son regularcillos. **89**
- **DURACIÓN** Tardaréis unas 8 horas en terminarlo, aunque jugaréis de nuevo para conseguir más puntos. Incluye un sencillo multijugador. **81**
- **DIVERSIÓN** El control está bien ajustado, las fases resultan originales y variadas, y seguro que disfrutaréis jugándolo. No os lo perdáis. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Sega quiso apostar por hacer un juego diferente que destacase en el catálogo de Wii, y lo ha conseguido. «MadWorld» es divertido, variado, original, estéticamente muy interesante y está lleno de referencias a la cultura moderna (Tarantino, Frank Miller, el Hip-Hop...). Su violencia lo restringe a adultos y no gustará a todo el mundo, pero es cierto que no está tratada desde un punto de vista crudo, sino más humorístico. Por lo tanto, os recomendamos que echéis un vistazo a este juego; no os arrepentiréis.

■ SIMULADOR ■ UBISOFT ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







LOS COMBATES AÉREOS son el alma de este simulador, que está ambientado en el universo del escritor Tom Clancy, el creador de «Ghost Recon»..

UN COMBATE DE ALTOS VUELOS

H.A.W.X.

Tom Clancy no se baja del carro. Nos ha enseñado cómo se las gastan los soldados del futuro, nos ha metido en la Tercera Guerra Mundial, y ahora nos invita a pilotar los aviones de combate más modernos.

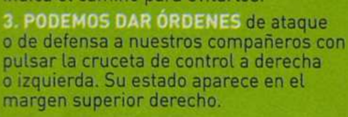
CÓMO SER UN "TOP GUN"

Aunque no se trata de un simulador "puro" debido a las limitaciones del mando, el control está lleno de posibilidades.

1. EL PUNTO DE MIRA nos sirve como referencia y para fijar los misiles. En la parte inferior izquierda hay un radar, que podemos cambiar en cualquier momento por un mapa más detallado.

2. LOS CAMPOS DE RADAR y antiaéreos aparecen señalados con círculos. Podemos activar una ayuda que nos indica el camino para evitarlos.

3. PODEMOS DAR ÓRDENES de ataque o de defensa a nuestros compañeros con pulsar la cruceta de control a derecha o izquierda. Su estado aparece en el margen superior derecho.



■ **SÓLO LOS MEJORES PILOTOS DEL MUNDO** pueden entrar en el escuadrón H.A.W.X. Este grupo tiene a su disposición más de cincuenta cazabombarderos reales (desde el Eurofighter o el Harrier al "invisible" F-117) para patrullar los cielos en misiones de lo más variado, desde escoltar el Air Force One a bombardear instalaciones rebeldes, pasando por defender un portaaviones anclado en la bahía de Tokio.

La simulación es excelente, con las limitaciones propias de este género en consola. Los aviones se comportan de un modo real, aunque los expertos en la materia echarán en falta secuencias de aterrizaje, armamento limitado o controles adicionales para gases o flaps. Aún así, la mayor virtud de este desarrollo es que podemos configurar el control a nuestro gusto, con tres niveles de dificultad y ayudas que se pueden desactivar.

LAS BATALLAS SON ESPECTACULARES, especialmente las que tienen lugar sobre ciudades, como Washington, Ciudad Juárez o Río de Janeiro. La pantalla se llena de indicadores y objetivos, y el mapa está realizado con imágenes de satélite, lo que le dota de un gran realismo. Sin embargo, parte del detalle se pierde cuando nos acercamos al nivel del suelo.

La presencia de tres pilotos más en el equipo (a los que



F-15

El "Strike Eagle" es uno de los 50 aviones que podemos pilotar en el juego. Todos ellos son modelos reales, aunque la acción está ambientada en un futuro cercano.





LOS ESCENARIOS son perfectamente reconocibles. Están realizados a partir de imágenes de satélite y modelos 3D.


ESCOGEMOS NUESTRO AVIÓN y armamento antes de iniciar cada misión. A medida que avanzamos, liberamos más.


LOS GRÁFICOS son fotorrealistas, aunque los escenarios pierden detalle si descendemos hasta el nivel del suelo.

LOS OJOS DEL ÁGUILA

Aunque resulta más espectacular pilotar desde la parte trasera de nuestro avión, en cualquier momento podemos pasar a dos perspectivas interiores, más realistas. Para pasar de una a otra basta con presionar el stick derecho del mando:


DESDE LA CABINA tenemos acceso a indicadores extra, como la inclinación respecto al nivel del mar. Nuestro campo de visión es más reducido (y más real).


EL DISPLAY intenta reproducir la información que aparece reflejada en los cascos de los pilotos. Es la perspectiva más difícil de controlar.




LOS CAZAS Y BOMBARDEROS disponibles pertenecen a distintos ejércitos del mundo, y están realizados con un increíble nivel de detalle. Cada uno se ajusta mejor a un estilo de vuelo. Podemos descargar más a través de Internet.

podemos dar órdenes sencillas jugando en solitario) nos permite jugar en modo cooperativo, mucho más divertido. Además el multijugador se completa con batallas para 8, que nos permiten ganar rangos y experiencia (lo que desbloquea aviones y nuevos grupos de armas). En definitiva, se trata de un simulador de combate excelente, que combina un gran realismo con combates animados y espectaculares.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL CATÁLOGO DE AVIONES, más de 50, es espectacular y todos tienen un aspecto muy realista.

EL MODO COOPERATIVO es más divertido y nos permite diseñar complejas estrategias de combate.

lo peor

NO HAY ATERRIZAJE y los controles no son tan completos como en los simuladores de PC.

SE PIERDE DETALLE EN LOS ESCENARIOS cuando volamos muy cerca del suelo.

alternativas

El único juego que se le parece (y que se mantiene a un nivel muy similar en todos los aspectos) es **«Ace Combat 6»**, que sólo salió en Xbox 360. Con la misma vocación de simulador, pero ambientados en otra época, durante la Segunda Guerra Mundial, también tenéis los dos **«Blazing Angels»** o **«Battle Stations Midway»**.

GRÁFICOS Aviones impecables y escenarios enormes, realizados por satélite, que pierden algo de detalle si hacemos vuelo rasante. 88

SONIDO Buen doblaje y efectos realistas, aunque la banda sonora no está a la altura de los anteriores juegos con la firma de Tom Clancy. 85

DURACIÓN Además de una campaña de unas 10 horas, con 19 misiones, hay multijugador y podemos repetir con distintos niveles de simulación. 88

DIVERSIÓN Combina un gran realismo con niveles espectaculares, repletos de enemigos y con situaciones extremas. El cooperativo se sale. 90

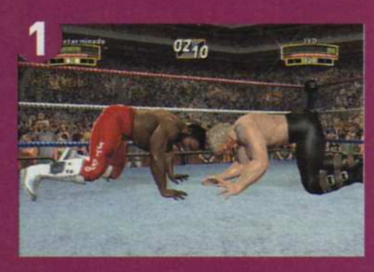
PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

La simulación aérea no se prodiga mucho en consolas, y sin embargo «H.A.W.X.» tiene el equilibrio perfecto entre un "shooter" y un juego de pilotaje exigente. Los aficionados al género van a disfrutar como locos por su enorme catálogo de cazas y el realismo con que se ha tratado cada uno, mientras que los "novatos" pueden ajustar el nivel de pilotaje y dejarse llevar por situaciones tan emocionantes como el ataque a la Casa Blanca o el desembarco en Río de Janeiro. Además, el cooperativo es excelente.

■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+











LAS LEYENDAS del wrestling reunidas en un solo juego. El sueño de todo nostálgico de la lucha libre. Aquí vemos al Último Guerrero con un "joven" Enterrador.

CERCA DE LAS ESTRELLAS

Además del modo "Wrestlemania Tour", hay más formas de disfrutar de este juego.

1. LEGEND KILLER. Creamos una superestrella y nos colocamos en el camino de la gloria intentando vencer a los grandes luchadores.

2. EN ESTE MODO vamos ganando experiencia que podemos usar para mejorar a nuestro personaje: desde los golpes hasta la rapidez o la resistencia al cansancio.

3. HALL OF FAME nos adentra en el paseo de las estrellas del Wrestling. En él podemos comprobar los atributos de los luchadores y sus mejores momentos.

CUÉNTAME COMO LUCHABAS

LEGENDS OF WRESTLEMANIA

Machado decía que su infancia eran recuerdos de un patio de Sevilla. La nuestra son memorias de mamporros, llaves y mallas de nylon.

■ **LA ÉPOCA CLÁSICA DE LA LUCHA LIBRE** estuvo protagonizada por grandes estrellas como El Último Guerrero, André el Gigante o Hulk Hogan. Y algunos, como El Enterrador, incluso siguen en activo. Más de 40 de esos luchadores, con mucho más carisma que los actuales protagonistas de la WWE, y 4 managers se reúnen en este juego.

En esencia, no difiere mucho del «Smackdown» que conocemos, pero sí aporta un nuevo estilo de control, menos táctico y más directo, basado en encadenar combos de golpes y burlas. Por eso, el juego resultará más asequible para los usuarios que no hayan probado antes uno parecido. Además, cada luchador cuenta con una barra de vida y otra de energía con 3 niveles que tenemos que llenar a base de mamporros y que podemos usar para restaurar salud, pegar más fuerte o recuperarnos antes.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON CASI INFINITOS.** Sólo dentro de Exhibición hay 11 tipos diferentes, 3 de ellos bloqueados, como combates de escalera, royal rumble… Pero el modo estrella es Wrestlemania Tour, en el que podemos revivir combates que van desde la primera edición de este show hasta la número 13; reescribir la historia ocupando el lugar del perdedor para ayudarle a lograr a una

→ ANDRÉ EL GIGANTE

Además de un gran luchador (no lo decimos por su tamaño), también fue actor. ¿Alguien le recuerda por su papel en "La Princesa Prometida"?







EL CONTROL es sencillo e intuitivo. En esencia, resulta aún más sencillo que el conocemos de «Smackdown! vs. RAW».



LOS MANAGERS jugarán un papel importante. Escucharles nos servirá para rellenar nuestra barra de salud.



EL ESPECTÁCULO está servido gracias a las llaves, los golpes imposibles y las fanfarronerías de estos luchadores. Aquí veis a Rick Flair antes de jubilarse.

LUCHADOR A MEDIDA

Como en todos juegos de lucha de THQ, este cuenta con editor alucinante. Podemos crear una estrella, un movimiento o incluso modificar la escena de entrada de algún luchador. Una novedad es que es posible importar la estrella que tuviéramos creada en «Smackdown! vs. RAW».



EL EDITOR es muy completo. Nos permite elegir desde el vello facial o el maquillaje hasta los tatuajes o los piercings.



A LA HORA DE IMPORTAR, nuestra estrella conservará los atributos que tuviera en «Smackdown! vs. RAW».







EL TOQUE NOSTÁLGICO. Los recuerdos no sólo os surgirán controlando a las estrellas, ya jubiladas, de este juego. También os vendrán con los magníficos vídeos que preceden a algunos de los combates.

victoria que nunca consiguió, o redefinir encuentros desde el año 85 en los que nosotros decidimos el plantel de luchadores. También contamos con un extenso modo online para zurrarnos contra cualquier jugador del mundo.

Gráficamente, es comparable a «Smackdown», con multitud de detalles y unas animaciones que harán las delicias de los nostálgicos. Ya suena la campana, enfundaos las mallas y ¡al ring!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS LUCHADORES.** Cada uno está personalizado al máximo, desde los movimientos a los golpes.
- **LOS MODOS DE JUEGO** son infinitos y recrean los combates legendarios a la perfección.

lo peor

- **NO VIENE TRADUCIDO,** aunque los comentaristas le ponen mucha pasión.
- **LE FALTA ALGÚN EXTRA** desbloqueable del tipo biografías o vídeos estelares para darle vidilla.

alternativas

Aunque sin el toque nostálgico, la mejor opción es **«Smackdown! vs. RAW 2009»**, muy similar técnicamente y en cuanto a modos de juego. También existe **«TNA»** dentro del mismo género, pero es bastante menos completo y espectacular. Si os gusta la lucha, probad **«Soul Calibur IV»** o **«Street Fighter IV»**.

GRÁFICOS Escenarios y personajes están llenos de detalles y la suavidad de los movimientos es sobresaliente en todo momento. **91**

SONIDO Se echa de menos a Héctor del Mar, porque las narraciones están en inglés. Al menos los comentaristas le ponen mucha pasión. **86**

DURACIÓN ¿Semanas, meses? Lo que os apetezca, porque con su infinidad de modos de juego no se repite un solo combate. **92**

DIVERSIÓN Recrear los combates de las grandes estrellas de la WWE es divertidísimo, sin importar el modo de juego que elijamos. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

La lucha libre vive un momento dulce hoy en día en España, pero muchos todavía recordamos con cariño a los luchadores que introdujeron esta "fiebre" en nuestro país. Los combates eran mucho más "dramáticos" y el toque "casposillo" de las estrellas le daba un tono humorístico muy bueno. Todo ese estilo se ha recogido a la perfección en este juego que no sólo reúne a los mejores luchadores, sino que ofrece modos de juego y diversión para pasarse muchas semanas disfrutando sobre el ring.

■ ACCIÓN ■ MIDWAY ■ 1 - JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (Xbox 360) / 69,95 € (PS3) ■ Lanz.: 27 de marzo ■ 







AVENTURAS A LA CARRERA

El mundo mafioso barcelonés es complejo, así que para hacerse un hueco en él hay que superar más de una veintena de misiones de diverso desarrollo.

1. LAS ESCENAS DE VÍDEO nos presentan a los personajes de cada facción y muestran el carácter "chulesco" de Vin "Milo" Diesel.

2. DESDE EL MAPA de la ciudad podemos acceder directamente a la misión que queramos, sin tener que recorrer el camino hasta ella.

3. HAY ALGUNAS PARTES A PIE donde hemos de demostrar nuestra habilidad con el gatillo. Aún así, la mayoría del tiempo nos movemos en vehículo.



LA CONDUCCIÓN EXTREMA es la especialidad de Milo, que tiene que recorrer las calles de Barcelona para infiltrarse en sus principales bandas mafiosas.

VINNIE CRISTINA BARCELONA

WHEELMAN

¡Benvinguts a la Ciutat Condal! Si hay que hacer el loco en la carretera (virtualmente, claro), mejor hacerlo en una ciudad así de bonita y bohemia, ¿verdad?

■ **LA ÚLTIMA SUPER PRODUCCIÓN DE VIN DIESEL** no es una película, sino un videojuego de acción y velocidad al más puro estilo «Grand Theft Auto». Esta vez el bueno de Vin interpreta a Milo Burik, un agente especializado en la conducción que viaja desde EE.UU. hasta Barcelona para infiltrarse en sus entramados mafiosos. Allí, las diferentes "familias" nos proponen retos para que nos ganemos su confianza. Algunos son sencillos, como ir de un punto a otro en coche, pero poco a poco las cosas se complican y debemos superar tareas como salir con vida de intensos tiroteos... ¡y hasta destruir un tren en marcha! Si queremos mejorar nuestras habilidades, podemos cumplir decenas de misiones secundarias, como escapar de la policía o transportar objetos contrarreloj.

Aunque a veces nos desplazamos a pie, la mayoría del tiempo estamos montados en un vehículo, que pueden ser de tres tipos: ligero, como las motos; medio, como los coches; o pesado, como los camiones. Eso sí, no hay vehículos aéreos ni acuáticos.

→ EL CONTROL ES SENCILLO y da mucho pie a la espectacularidad: con el stick izquierdo movemos el vehículo, mientras que con el derecho ejecutamos las llamadas "embestidas": el coche se mueve bruscamente a izquierda o derecha para chocar con el vehículo que tenga al lado, para hacerlo explotar. Además de deto-

→ MILO

Este agente infiltrado se ha presentado frente a los mafiosos barceloneses como un "chófer" dispuesto a aceptar cualquier encargo, por duro que pueda parecer.

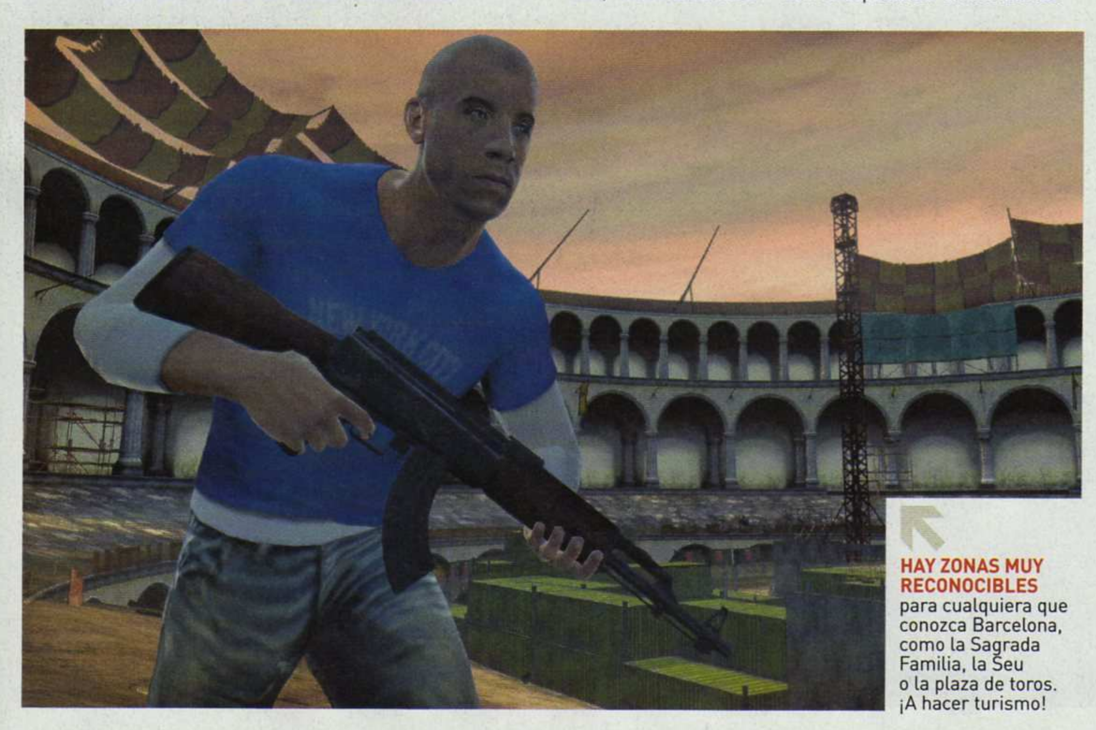




LAS EMBESTIDAS son muy fáciles de ejecutar (basta con mover el stick). Son la base de los duelos al volante.



LA POLICÍA nos persigue si causamos mucho caos. Como veis, no se escatima en "efectos especiales" en los duelos.



HAY ZONAS MUY RECONOCIBLES para cualquiera que conozca Barcelona, como la Sagrada Familia, la Seu o la plaza de toros. ¡A hacer turismo!

HÉROE Y ACRÓBATA

Como si conducir contra mafiosos no fuera bastante difícil de por sí, Milo se permite también realizar algunas piruetas imposibles. Para ello, hay que aumentar el Medidor de Enfoque a base de hacer el cafre con el coche. Además de usar un turbo momentáneo, podemos hacer todo lo siguiente:



ASALTO AÉREO: Se salta de un vehículo a otro en marcha. Tenemos que mantenernos a una distancia razonable y pasar a un vehículo sin acompañantes.



"TIEMPO BALA": Se usa en los ataques Tiro Preciso y Ciclón. En el primero se dispara al frente y el segundo hacia atrás mientras el coche gira 360 grados.







LAS MISIONES SECUNDARIAS son de siete tipos, como la típica Carrera Callejera (izquierda), hacer de taxista contra reloj (centro) u otro en el que causar el mayor número de destrozos posible en la calle (der.).

naciones, hay ataques en "tiempo bala", enormes saltos o acrobacias de Milo de un coche a otro.

A este espectáculo se une una buena recreación de Barcelona. Todos sus lugares típicos están ahí: el puerto, la plaza de Cataluña, el Raval... Sin duda, la ambientación y el espectáculo son el punto fuerte de un juego que, por otra parte, se hace algo repetitivo en su desarrollo, pero que aún así sabe atrapar.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **JUGAR EN BARCELONA** y encontrar montones de lugares reconocibles. ¡Turismo a lo bestia!
- **EL ESPECTÁCULO** de las acrobacias es total. El sistema de juego es sencillo y satisfactorio.

lo peor

- **SE HACE ALGO REPETITIVO,** en particular porque algunas persecuciones son muy largas.
- **NO ES MUY COMPLETO:** no podemos personalizar a Milo, no hay multijugador, hay pocos vehículos...

alternativas

El magnífico **«Grand Theft Auto IV»** supera a este juego en todos los sentidos, aunque no apuesta tanto por el espectáculo en la conducción. También está algo por encima **«Saints Row 2»**, aunque su ciudad no tiene el nivel de detalle de Barcelona (ni es real). Si buscáis centraros en la velocidad, optad por **«Midnight Club L.A.»**.

GRÁFICOS Destacan la recreación de los edificios y los efectos especiales, aunque echamos en falta transeúntes y más "vida" en la calle.	87
SONIDO Hay 7 emisoras de radio, pero sin canciones conocidas. Los diálogos están bien doblados al castellano... ¡y hay algunos en catalán!	90
DURACIÓN Lo principal os llevará más de 15 horas (cerca del final hay rutas alternativas), pero hay 105 misiones secundarias y objetos ocultos.	88
DIVERSIÓN Las embestidas y las habilidades de Milo son muy espectaculares, aunque el desarrollo se vuelve algo reiterativo.	87
PUNTUACIÓN FINAL	87

valoración

Que un juego se desarrolle en una ciudad española es atractivo, aunque no garantiza diversión (¿verdad «Torrente»?). Por suerte, en este título se han cuidado mucho el desarrollo y el espectáculo, así que se agradece echar unas partidas desenfadadas para liberar tensiones. La propia Barcelona y el hercúleo Vin Diesel dan el "caché" extra para que destaque sobre la media. Le faltan más posibilidades de juego y un multijugador, pero es una aventura bien pulida que garantiza vuestro disfrute.



■ ESTRATEGIA ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







EL PERFECTO GENERAL

Para llevar a nuestros Patapon a una victoria segura, hay tres factores que debemos dominar:

1. CONFECCIONAR EL EJÉRCITO escogiendo los escuadrones que queremos llevar en cada misión (tres como máximo). Además, tenemos que mejorar a los Patapon mediante un nuevo sistema, a base de un árbol de evolución en el que descubrimos las diferentes clases de criaturas.

2. SABER DEFENDER es fundamental, ya sea con el ritmo Chaka Chaka (cubrirse) o Pon Pata (huir). Si no, los ejércitos más numerosos y los enormes jefes finales nos machacarán en un abrir y cerrar de ojos.

3. MANTENER EL MODO "FEBRIL" es la clave para triunfar siempre. Esto se consigue encadenando varios ritmos sin fallar, y mientras nos dure nuestros Patapon atacarán y defenderán de manera más fiera. ¡A por ellos!



LA ESTÉTICA sigue siendo tan peculiar, desenfadada y carismática como siempre. ¡Así no es de extrañar que cojamos cariño a nuestros Patapon!







LOS KARMENS son la nueva tribu rival, enmascarados y más temibles incluso que los Zigotons. Por suerte, contamos con un apasionado ejército que no se echará atrás.

AL RITMO DE LOS TAMBORES

PATAPON 2

¿Unos bichejos pequeños, delgados y con un solo ojo? Puede que los Patapon no parezcan muy fieros, pero esperad a verles en acción

■ **LOS PEQUEÑOS PATAPON VUELVEN A LA CARGA,** y siguen empeñados en alcanzar el confín de la tierra. Somos nosotros, su dios particular, quienes debemos guiarlos mientras cazan, asaltan fortalezas de tribus enemigas o derriban gigantescos jefes finales. Dar órdenes a nuestro ejército en miniatura es tan fácil como coordinar las pulsaciones de los botones con el ritmo de la música para que ataque, defienda, avance, etc. Los Patapon van evolucionando y subiendo de nivel con los materiales que conseguimos, y también obtienen armas y equipamiento más poderoso según avanzamos.

→ **LA PRIMERA MEDIA HORA SE PARECE AL ORIGINAL,** que salió hace un año, pero empezamos a descubrir las novedades cuando encontramos al héroe. Se trata de un personaje completamente personalizable que tiene un ataque especial devastador. También hay un nuevo multijugador, además de ritmos y clases de Patapon nunca vistos, como los Robopon.

El carisma y el humor de nuestra tribu favorita sigue intacto, así como las pegadizas melodías y el peculiar diseño de personajes y escenarios. Aunque no es precisamente un título fácil, pronto descubriréis que no os podéis despegar de vuestra portátil.

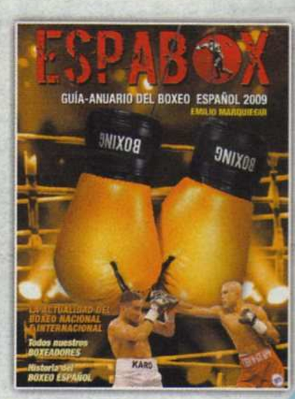
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	95
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Jugar a «Patapon» sigue siendo tan divertido y adictivo como siempre, aunque ha perdido capacidad para sorprender y a veces parece demasiado similar a su antecesor.

PUNTUACIÓN FINAL 90

DON KING
EL BOXEO



RECOMENDADO POR EMILIO MARQUIEGUI, DIRECTOR DEL ANUARIO ESPABOX (www.espabox.com) Y "EL BOXEO TIENE MÚSICA", PROGRAMA DE RADIO MARCA.



LANZA JABS, CROCHÉS Y UPPERCUTS CON LAS DOS MANOS, AL TIEMPO QUE TE AGACHAS Y ESQUIVAS UTILIZANDO EL Wii BALANCE BOARD™



GANA PUNTOS DE GIMNASIO Y CONTROLA TUS PROGRESOS CON LA TABLA DE GIMNASIO Y EL CALENDARIO QUE INCORPORA EL JUEGO.

ENTRA EN EL CUADRILÁTERO CON EL Wii BALANCE BOARD™ Y RETA A TUS AMIGOS*



*El Wii Balance Board es opcional y no se necesita para jugar







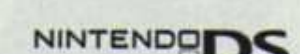
YA A LA VENTA

www.2ksports.es/donkingelboxeo

REVOLUCIONA LA EXPERIENCIA DE BOXEO EN TU CONSOLA















■ AVENTURA GRÁFICA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 26 de marzo ■ 12+







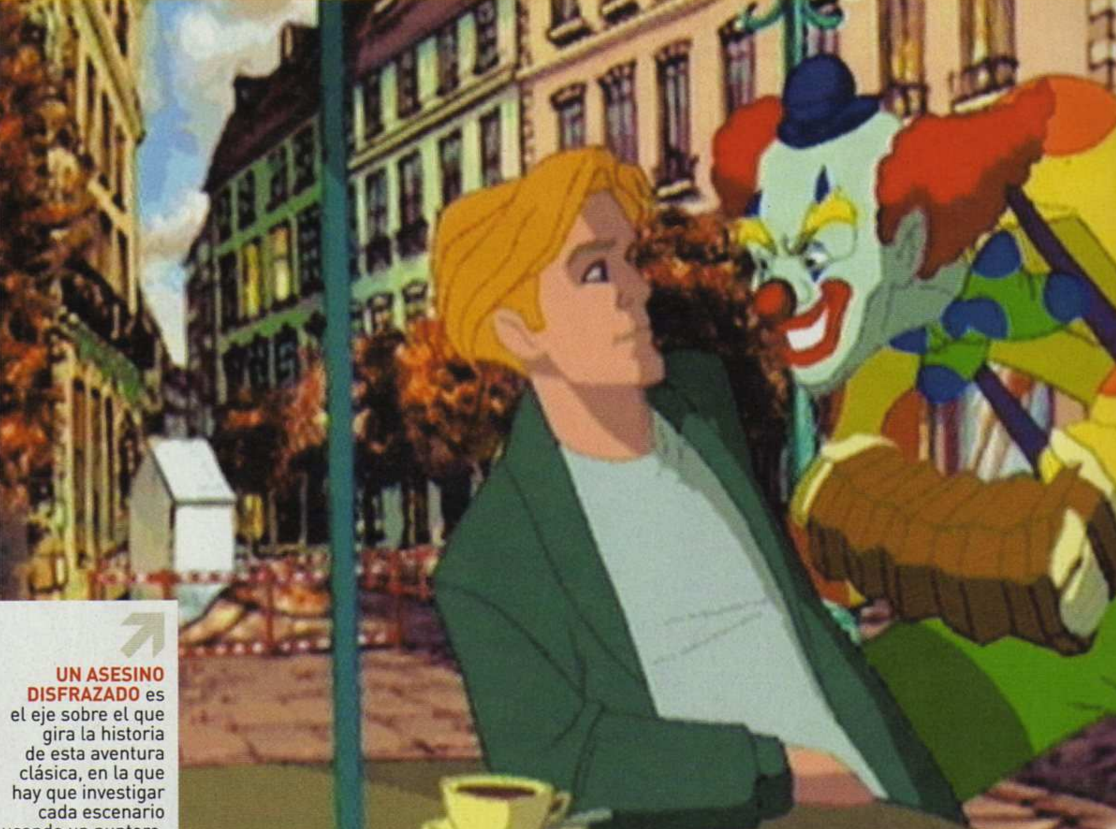
UN DESARROLLO CLÁSICO...

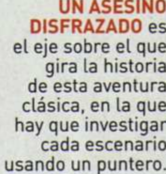
La mecánica de la aventura es la habitual en este tipo de juegos, que vivieron su momento dorado en la década de los 90:

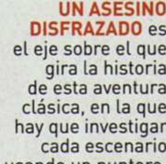
1. **CON EL CURSOR** investigamos cada detalle del escenario en busca de pistas, objetos o conversaciones.

2. **USAR EL OBJETO ADECUADO** en el lugar y momento oportuno es vital para ir avanzando.

3. **LOS PUZLES** nos obligan a estrujarnos el cerebro o a demostrar nuestra habilidad con el mando.







UN ASESINO DISFRAZADO es el eje sobre el que gira la historia de esta aventura clásica, en la que hay que investigar cada escenario usando un puntero.

APUNTA E INVESTIGA

BROKEN SWORD



Con el género de las aventuras gráficas de capa caída, qué mejor que darle un empujoncito reviviendo uno sus clásicos más famosos.



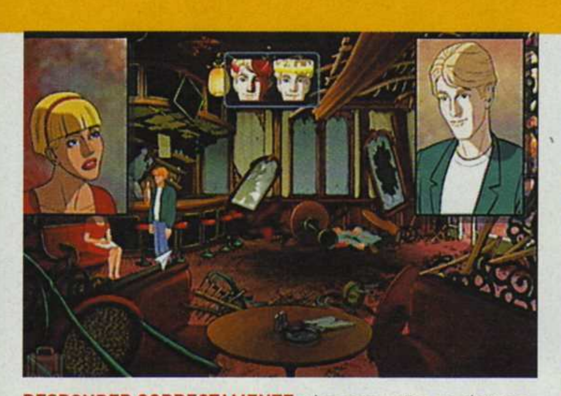
→ GEORGE

Este abogado americano ve como lo que prometían ser unas tranquilas vacaciones en París se convierten en una peligrosa aventura repleta de misterios.

■ **UNA AVENTURA APASIONANTE** nos espera en la reedición de este clásico, que se estrenó hace más de 10 años en PC y PSone, y que llega ahora a Wii con varias novedades, pero sin perder una pizca de su encanto original. Para los que no la conozcáis, la historia nos pone en la piel de Nicole Collard, una periodista parisina, y de George Stobbart, un abogado californiano. Ambos se ven envueltos de forma aparentemente fortuita en una enrevesada trama de asesinatos, conspiraciones y enigmas provenientes de la época de las cruzadas. Este galimatías les lleva a visitar distintas partes de Europa, como París, España o Irlanda, donde... bueno, mejor que lo descubráis vosotros, ¿no?

→ **EL SISTEMA DE JUEGO ES EL CLÁSICO** de las aventuras gráficas pero adaptado al mando de Wii: apuntando con el Wiimote movemos un puntero que nos sirve para descubrir pistas, hablar con los personajes o recoger objetos. La clave para avanzar es saber con quién hemos de hablar o qué ob-



RESPONDER CORRECTAMENTE a las preguntas en algunas conversaciones es esencial para conseguir pistas extra.



LOS ESCENARIOS son imágenes estáticas en 2D, mientras que los personajes son muy simples. Está algo desfasado.



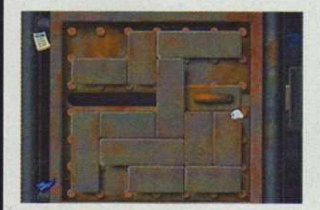
LOS PASAJES INÉDITOS, como el nuevo prólogo, se fusionan con la historia original y nos ayudan a comprenderla mejor.



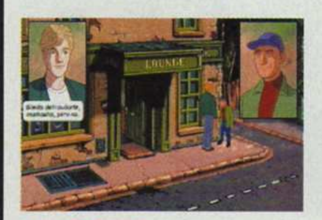


...Y ALGUNAS NOVEDADES

Además de los pasajes extra y el nuevo control, esta reedición tiene más novedades. Son estas:



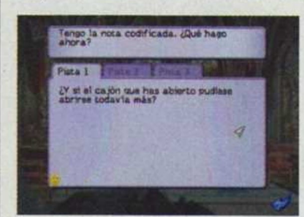
HAY NUEVOS PUZLES, y otros han sido reediseñados para aprovechar el control de Wii.



LAS VIÑETAS de las caras de los personajes aparecen en las conversaciones y dan "vidilla"



LAS ILUSTRACIONES que aparecen al examinar ciertos objetos son totalmente nuevas.



EL SISTEMA DE PISTAS nos ayuda si nos quedamos atascados. Se puede desactivar.

jeto utilizar en cada momento, así como resolver los distintos puzles que plagan la aventura y que han sido rediseñados por completo para aprovechar el control de Wii.

Otra de las grandes novedades es la inclusión de nuevos escenarios e historias inéditas, que se fusionan a la perfección con el desarrollo original, y hacen aún más interesante el ya de por sí genial guión. Si os gustan las aventuras, no os lo perdáis. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **SU HISTORIA** va ganando en intensidad según avanzamos, por lo que nos atrapa poco a poco.

■ **LAS NOVEDADES,** como el control, los nuevos puzles o los nuevos pasajes mejoran la aventura

lo peor

■ **LOS GRÁFICOS** apenas han cambiado respecto al original y su aspecto es algo desfasado.

■ **EL DOBLAJE** de las nuevas escenas es distinto al original, por lo que hay personajes con dos voces.

alternativas

Con un desarrollo similar está **«Sam & Max Season One»,** una aventura gráfica repleta de humor y que recopila seis capítulos diferentes. Por otro lado, y con una ambientación más "realista", tenéis **«CSI: Pruebas ocultas»,** en el que hay que resolver distintos casos de asesinato recogiendo pruebas y usando avanzadas técnicas.

■ **GRÁFICOS** Tienen el mismo aspecto que el original, aunque con una resolución superior. Las nuevas ilustraciones y escenarios inéditos molan. **79**

■ **SONIDO** Mantiene el correcto doblaje al castellano original, salvo en los nuevos pasajes, que están doblados por otros actores. Se hace algo raro. **82**

■ **DURACIÓN** La duración depende mucho de nuestra pericia en este tipo de juegos, aunque en la primera partida puede superar las 15 horas. **86**

■ **DIVERSIÓN** Su sencillo sistema de control, unido a un genial guión y a los enrevesados puzles, consigue atrapar a los jugones más "clásicos". **85**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Valorar esta aventura gráfica no es fácil, ya que se trata de una propuesta atípica. Y es que desde el primer momento hay que tener claro que el desarrollo y su aspecto gráfico es casi idéntico al que vimos hace más de una década. Aún así, sigue teniendo un excelente guión y un desarrollo muy absorbente, y además se han incluido varias novedades que se agradecen, como nuevos pasajes o puzles "actualizados" al control de Wii. Quizá no sea suficiente para los que jugaran al original. El resto seguro que disfrutan con ella.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: 10 de abril ■











LA GUERRA ENTRE FAMILIAS de mafiosos es el escenario perfecto para una aventura tipo "sandbox" que además tiene un componente estratégico.

"CURRA" PARA LOS CORLEONE

Además de movernos con libertad y cumplir misiones muy variadas, como en otros juegos de mafiosos, «El Padrino II» nos ofrece una visión estratégica:

1. PODEMOS MOVERNOS A NUESTRO ANTOJO por la ciudad. Sobre algunos personajes aparece un icono que nos indica si necesitan favores o si, por el contrario, poseen sus propios negocios.

2. DEBEMOS EXTORSIONAR a los miembros de las bandas rivales, arrebatarles sus negocios y sabotear sus pisos francos. No dejarán de molestarnos hasta que acabemos con los líderes de cada familia.

3. CONTROLAMOS LA CIUDAD mediante un menú instantáneo. Cuando alcancemos cierto nivel, podremos enviar sicarios a realizar nuestro trabajo, como auténticos capos mafiosos.

CONTINÚA CON EL NEGOCIO FAMILIAR

EL PADRINO II

La familia Corleone es cada vez más influyente. Después de hacerse con el control de Nueva York, ha extendido sus negocios a Florida y la Habana.



MICHAEL CORLEONE

El "Padrino" (que no está interpretado por Al Pacino) dirige la familia desde Nueva York, pero nos ha dejado a cargo de algunos negocios.

MICHAEL CORLEONE NECESITA UNA "MANO DERECHA" que se encargue de sus negocios. Y para ello ha contratado a Dominic (al que debemos crear mediante un sencillo editor) y le ha dado libertad para moverse por tres ciudades, la Habana, Miami y Nueva York. Nuestra labor consiste en recorrer estas localizaciones, ambientadas en los años sesenta, mientras nos hacemos con los negocios de las familias rivales (prostitución, sindicatos, películas para adultos...) y, de paso, vamos reforzando también nuestra organización.

El sistema de juego es heredero de «GTA». Podemos "tomar prestado" cualquier vehículo y participar en emocionantes tiroteos y persecuciones, pero también tenemos la oportunidad de comportarnos de un modo más sutil, extorsionando a los comerciantes o haciendo favores a las personas influyentes de cada ciudad para que nos los devuelvan en el momento adecuado.

PARA GESTIONAR NUESTRO IMPERIO tenemos la "visión del Don". Se trata de una serie de menús que nos permiten consultar el organigrama de la familia, los negocios que poseemos, el estado de los rivales... incluso mejorar nuestras características o cambiar de aspecto. Este sistema estratégico es el mayor logro del juego, ya que nos hace sentirnos como auténticos mafiosos, enviando sicarios y controlando las finanzas, sin "mancharnos las manos"

La ambientación de las películas está muy lograda, aunque el





PODEMOS CONDUCIR cualquier coche que encontremos por la calle. Si lo robamos, un testigo puede avisar a la policía.


EL SISTEMA DE PUNTERÍA es automático y depende del arma que empuñamos. A veces nos juega malas pasadas.


NUESTRA FAMILIA está formada por hombres a los que reclutamos y cuyas habilidades podemos mejorar. Pueden ser matones, médicos, pirómanos...

DOMINA TU TERRITORIO

El juego comienza en La Habana, aunque nuestra aventura cubana sólo nos sirve como tutorial. Después tendremos que movernos por dos ciudades distintas: Nueva York, donde florece la prostitución, y Miami, donde controlamos la construcción y la producción de películas para adultos:


LA CIUDAD DE NUEVA YORK está formada por suburbios, donde viven los inmigrantes, pero no podemos visitar las zonas más reconocibles.


EN MIAMI encontramos un clima diferente, vehículos con más estilo así como zonas residenciales con jardines y grandes mansiones de recreo.







LA "VISIÓN DEL DON" es un menú al que se puede acceder en cualquier momento para controlar la familia (izquierda) ver el mapa de la ciudad, en el centro, o gestionar negocios (der.).

precio que hay que pagar por ello es la limitación de las ciudades (en tamaño y también en posibilidades) y unos cuantos fallos técnicos como la repetición de personajes en pantalla. Además el desarrollo, pese a incluir buenas ideas, termina por volverse repetitivo. El resultado final es una aventura notable, que capta la esencia del film, pero que parece descuidada en ciertos apartados y pierde interés.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VISIÓN DEL DON**, que nos permite controlar los negocios de la familia como un juego de estrategia.
- **LA AMBIENTACIÓN** de los años 60, que conserva personajes de la película (aunque no está Al Pacino).

lo peor

- **LOS FALLOS TÉCNICOS.** Los personajes se repiten, la física hace extraños y la puntería falla.
- **EL DESARROLLO** se vuelve repetitivo, pese a las opciones estratégicas y misiones secundarias.

alternativas

La mejor aventura de mafiosos que se puede encontrar, y también uno de los juegos más ambiciosos de la presente generación es **«GTA IV»**, que en Xbox 360 acaba de recibir los episodios descargables de «Lost and Damned». Con un estilo más descarado, y mejor realizado que «El Padrino II», también tenéis **«Saint´s Row II»**.

GRÁFICOS Los personajes principales están muy logrados, y las ciudades tienen mucho detalle, pero se quedan pequeñas en extensión. **81**

SONIDO El doblaje de los personajes principales y la música están al nivel de la peli. Las voces de los secundarios no resultan tan creíbles. **90**

DURACIÓN Además del modo historia, de más de 10 horas, podemos entretenernos con misiones secundarias o los modos multijugador. **86**

DIVERSIÓN La ambientación de la película y las posibilidades estratégicas compensan la falta de libertad para movernos por la ciudad. **80**

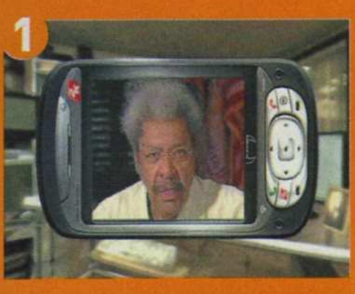
PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

El ascenso de la familia Corleone continúa también en las consolas. En esta ocasión ya no interpretamos el papel de un simple matón, sino que nos hemos metido de lleno en la organización criminal, con hombres a nuestro servicio y un montón de parámetros que debemos vigilar. Este acercamiento estratégico es lo mejor de una aventura bien ambientada, pero que peca de inexplicables fallos en el apartado técnico y que no ofrece tanta libertad de acción como otros juegos del género.

■ DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 27 de marzo ■ 12+











EL BOXEO se adapta perfectamente al control inalámbrico de Wii. Este simulador, además, es compatible con Balance Board.

UN SIMULADOR CON GANCHO

DON KING: EL BOXEO

HAZ CARRERA EN EL RING

Así se resume el modo principal de «Don King El Boxeo», en el que tenemos que llevar a un boxeador desconocido hasta el campeonato del mundo:

1. **NUESTRO ENTRENADOR** y otras personalidades nos cuentan los entresijos de la profesión a través de vídeos y mensajes de móvil.
2. **LOS COMBATES** se alternan entre cruces históricos (en blanco y negro, con condiciones especiales) y los que tiene que librar nuestro personaje, "The Kid"
3. **LAS CARACTERÍSTICAS** del boxeador mejoran con la experiencia. Los "puntos de forma" se asignan de manera automática.

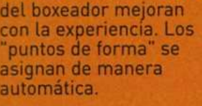
Por fin podemos sentirnos como auténticos boxeadores, sin el inconveniente de recibir puñetazos, pero haciendo los mismos ejercicios.

■ **DON KING, EL FAMOSO PROMOTOR DE BOXEO,** le presta su nombre a un simulador que aprovecha a tope el control inalámbrico de Wii. Su sistema de juego está basado en el minijuego de «Wii Sports»: controlamos la silueta transparente de nuestro púgil con el stick, y golpeamos con Wiimote y Nunchaku como si fueran nuestros puños. Tenemos tres golpes disponibles: directo, gancho y uppercut, que podemos lanzar al cuerpo o a la cara del rival, además de un ataque especial de uso limitado.

Para cubrirnos presionamos el botón A y nos inclinamos a derecha o izquierda con ambos mandos, aunque la mejor opción es conectar nuestra tabla de ejercicios Wii Balance Board y evitar los ataques de nuestro rival con los movimientos del cuerpo.

➔ **PODEMOS SEGUIR UN MODO CARRERA** protagonizado por un boxeador ficticio, "The Kid", al que acompañamos en una serie de combates que nos sirven para escalar en la clasificación mundial y mejorar nuestras habilidades.

Las opciones de juego se completan con combates independientes, con más de 15 rings y 20 boxeadores de todos los tiempos, multijugador a pantalla partida y cuatro minijuegos de entrena-



PÚGIL ➔

Para pelear basta con agarrar Wiimote y Nunchaku y golpear como en un combate real. Si nos colocamos sobre la Balance Board, podemos esquivar los ataques del rival con el cuerpo.





LOS COMBATES HISTÓRICOS como esta pelea contra Rocky Marciano, se desarrollan en color sepia o en blanco y negro.



CADA PÚGIL cuenta con una barra de energía, una de resistencia y tres ataques especiales, más potentes.



LOS BOXEADORES están bien realizados y se parecen a los reales, aunque no muestran daños y algunos movimientos son "robóticos"

VUELA COMO MARIPOSA...

...y pica como una abeja. Así es como se boxea en la vida real, según Cassius Clay, y no se aleja demasiado de este juego. Aunque para movernos usamos el stick analógico:

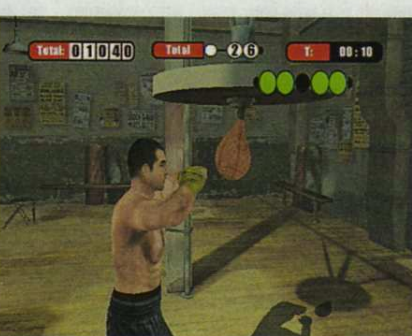


PEGA CON LOS PUÑOS como si estuvieras en un combate real. Para golpear en el cuerpo hay que presionar los gatillos, y el botón C sirve para el especial.



NOS DEFENDEMOS con el botón A y con inclinaciones de los mandos. Si besamos la lona, tenemos que agitar las manos rápidamente para recuperarnos.







LOS MINIJUEGOS de entrenamiento son 4 pruebas de coordinación y resistencia que tenemos que realizar todos los días. El juego controla nuestra actividad, como «Wii Fit» y así mejora las características de nuestros boxeadores.

miento, que tenemos que realizar periódicamente, como en el calendario de «Wii Fit», para mejorar la forma física de nuestros púgiles (y la nuestra de paso).

Desde luego, no le falta de nada para encandilar a los fans de este deporte, aunque a nosotros nos ha parecido demasiado simple, y se puede llegar a campeón en pocas horas. Por suerte, los minijuegos y el multijugador nos ofrecen diversión para rato.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **ES MUY INTUITIVO** y el control se aprende en poco tiempo. Además, hay minijuegos de entrenamiento.

■ **JUGAR CON LA BALANCE BOARD** le aporta más realismo, y es toda una novedad en este género.

lo peor

■ **ES DEMASIADO SIMPLE,** algunos combates se ganan con sólo agitar nuestras manos sin descanso.

■ **EL MODO CARRERA** es muy limitado. No hay editor, ni apuestas, ni entrenamiento personalizado...

alternativas

El boxeo está de moda en Wii. Además del minijuego que incluye **«Wii Sports»**, que es mucho más sencillo, tenéis **«Victorious Boxers»**, basado en el manga; **«Facebreaker»**, con un estilo más desenfadado, y **«Ready to Rumble Revolution»**. «Don King» es el más realista y el único que emplea la Balance Board.

■ **GRÁFICOS** Los boxeadores están bien realizados, pero no muestran daños y además se mueven de manera un poco robótica. **80**

■ **SONIDO** Además del tema "Eye of the Tiger", tenemos un buen doblaje en inglés y efectos de sonido que ambientan correctamente. **78**

■ **DURACIÓN** Se llega a campeón del mundo en pocas horas, aunque cuesta mantenerse. Los minijuegos y el modo multijugador le dan "vidilla". **76**

■ **DIVERSIÓN** Es muy intuitivo, pero una vez que le cogemos el tranquillo se vuelve demasiado sencillo. El multijugador es lo más entretenido. **77**

PUNTUACIÓN FINAL 77

valoración

Este simulador aúna un control muy sencillo, casi como el de «Wii Sports», con un apartado técnico notable, unos cuantos minijuegos y un multijugador que engancha. Lamentablemente, el modo carrera se queda bastante "cojo" en cuanto a opciones, y entre los boxeadores disponibles hay grandes ausencias, especialmente las estrellas más modernas como Mike Tyson, Foreman o Hollyfield. Lo disfrutaréis mucho más (y también os hará sudar) si lo jugáis con vuestra tabla de ejercicios Wii Balance Board.

MARIO JIMÉNEZ 

■ PUZLE ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







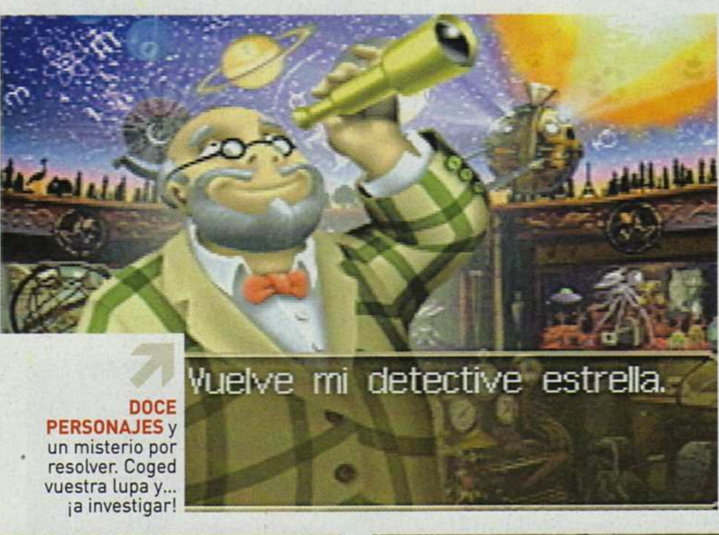
SABUESOS ANTICRIMEN

Usamos varias herramientas para resolver este caso:

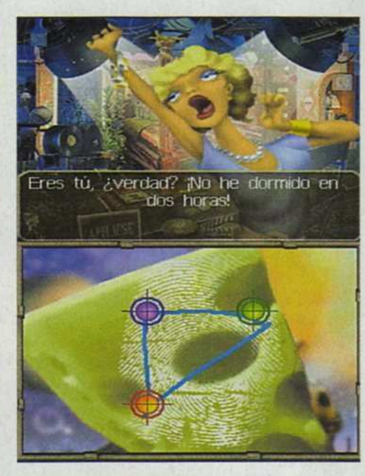
1. UNA LINTERNA, o un visor de rayos X nos servirán para encontrar objetos muy escondidos a la vista.

2. CON UNA "CIBERCAÑA" sacamos partido al micrófono de la DS, soplando para apartar polvo o suciedad.

3. ALGUNOS OBJETOS no son lo que parecen y tendremos que "modificarlos" (cortar, unir...) para convertirlos en lo que se nos pide.



DOCE PERSONAJES y un misterio por resolver. Coged vuestra lupa y... ¡a investigar!



LOS MINIJUEGOS aparecen muy a menudo durante la aventura.



LA PANTALLA TÁCTIL se aprovecha bien en la resolución de este caso.



LOS ESCENARIOS son muy barrocos, recargados de objetos y adornos que nos despistarán.

¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?

MYSTERY CASE FILES: MILLIONHEIR

Tomad el concepto de "¿Dónde está Wally?", sumadle todas las posibilidades de la portátil de Nintendo y tendréis este juego.

■ **UN MILLONARIO HA DESAPARECIDO** y nosotros tenemos que encontrarle. En nuestro camino, 12 excéntricos sospechosos y un montón de dudas que esclarecer. Repartidos por grandes escenarios existen centenares de ítems (letras, animales...) entre los que tendremos que hallar una lista de objetos seleccionados por nuestra "computadora del crimen", que nos irán dando pistas para encontrar al culpable. Pero no todo es lo que parece: si, por ejemplo, nos piden encontrar una rebanada de pan, quizá tengamos que buscar un pan entero y cortarlo con el lápiz táctil. Además, otros objetos dan lugar a puzles o mini juegos del tipo "busca las siete diferencias"

→ **EL DISEÑO ES MUY RECARGADO** y los escenarios están repletos de singulares formas. Para ayudarnos a aclarar el asunto contamos con herramientas (rayos X, linterna) que multiplican las posibilidades de juego, aunque todo resulta algo repetitivo.

El modo multijugador es interesante: pueden participar hasta cuatro colegas al mismo tiempo resolviendo un caso, o bien participar en un reto contrarreloj en el que se pasan la consola por turnos. Si os gustan los juegos de puzles, esta es una opción... elemental, querido Watson.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	81

Valoración Si os gusta darle al coco con los juegos de puzles, no os equivocaréis con este título. Aunque si sois muy exigentes puede que lo encontréis repetitivo en su desarrollo.

PUNTUACIÓN FINAL 81

STREET FIGHTER
LA LEYENDA

ESTRENO EN CINES
27 DE MARZO

HYDE PARK ENTERTAINMENT y CAPCOM presentan en asociación con ADLABS FILMS una producción de ASHOK AMRITRAJ / CAPCOM una película de ANDRZEJ BARTKOWIAK "STREET FIGHTER:THE LEGEND OF CHUN-LI"
KRISTIN KREUK CHRIS KLEIN NEAL McDONOUGH ROBIN SHOU MOON BLOODGOOD JOSIE HO TABOO y MICHAEL CLARKE DUNCAN diseño de vestuario SHIRLEY CHAN KU FANG música STEPHEN ENDELMAN
coreógrafo escenas de acción DION LAM montaje DEREK G. BRECHIN y NIVEN HOWIE diseño de producción MICHAEL Z. HANAN fotografía GEOFF BOYLE productores ejecutivos HARUHIRO TSUJIMOTO KEIJI INAFUNE TOSHIHIRO TOKUMARU
productores ASHOK AMRITRAJ PATRICK AIELLO basada en LOS VIDEOJUEGOS STREET FIGHTER DE CAPCOM guionista JUSTIN MARKS dirigida por ANDRZEJ BARTKOWIAK

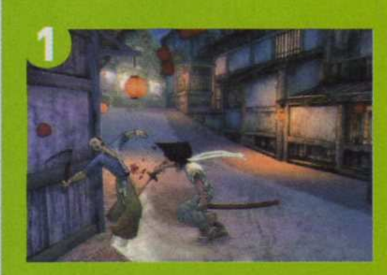
CAPCOM

www.deaplaneta.com



■ACCIÓN ■ATARI ■1 JUGADOR ■CASTELLANO (textos) ■56,90 € ■Lanzamiento: 27 de marzo ■ 18+











LA VENGANZA de este samurái ha dado el salto del anime a los videojuegos, pero mantiene toda su chulería y el tono violento de sus combates.

EL GUERRERO "SETENTERO"

AFRO SAMURAI

Un "hermano" con pelo afro y pantalones de campana fue uno de los mejores guerreros de Japón... o al menos eso dice este anime.

OTRA VISIÓN DE JAPÓN

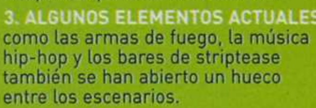
Los cinco capítulos de la serie se han dividido a su vez en 11 escenarios que tienen una inspiración muy variada, pero que no desentona en absoluto:

1. **HAY LUGARES TRADICIONALES** como esta aldea o la escuela de artes marciales donde aprendió Afro. Algunos temas musicales también recuerdan las composiciones medievales japonesas.
2. **LA CIENCIA FICCIÓN** se refleja en la presencia de robots ninja y enormes máquinas que debemos destruir.
3. **ALGUNOS ELEMENTOS ACTUALES** como las armas de fuego, la música hip-hop y los bares de striptease también se han abierto un hueco entre los escenarios.

■SAMUEL L. JACKSON PRESTA SU VOZ A AFRO, un guerrero que trata de vengar la muerte de su padre en una miniserie de anime que ha cosechado un gran éxito en EE.UU. y Japón. Aquí en España aún no se ha confirmado su fecha de emisión, pero podemos abrir boca con un juego que adapta milimétricamente los cinco primeros capítulos.

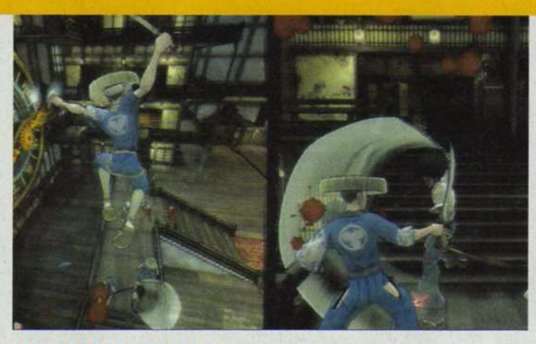
El desarrollo es muy sencillo; tenemos que atravesar 11 niveles repartiendo espadazos entre los miembros de una secta (los Empty Seven) y sus sicarios, hasta vernos las caras con Justice, el pistolero que se cargó a nuestro padre. Para ello contamos con un sistema de combate bastante simple, con dos tipos de ataque y salto, a los que se suma la posibilidad de concentrarnos, presionando el gatillo izquierdo, para ejecutar ataques a cámara lenta, con imágenes en blanco y negro.

→EL APARTADO GRÁFICO ES LO MÁS LLAMATIVO de «Afro Samurai». Personajes y escenarios están hechos en "cel-shading" (aspecto de dibujos animados) con un sombreado que recuerda a «Street Fighter IV». Y os avisamos que se conserva la violencia de la serie, de modo que podemos partir por la mitad a los enemigos (y llenar la cámara de salpicaduras), lo que nos



AFRO →

En su cabeza luce la cinta del "número dos", lo que le permite enfrentarse al guerrero más letal de todo Japón, el pistolero que eliminó a su padre.

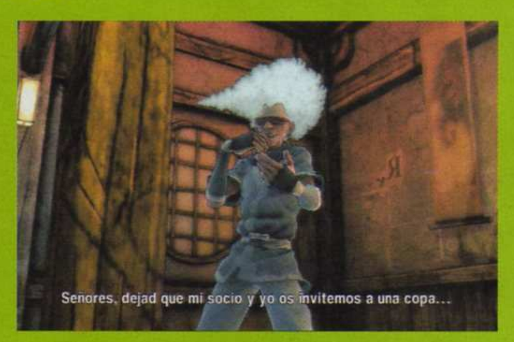

LA PANTALLA SE DIVIDE en algunos momentos, para que podamos contemplar la acción desde distintas perspectivas.


EL PÓKER CORPORAL es un minijuego en que debemos hacer jugadas (parejas, tríos...) con miembros cortados.


EL APARTADO GRÁFICO está realizado en 3D, con texturas planas y sombreado a mano, como si fueran dibujos animados.

LAS DOS CARAS DEL HÉROE


AFRO es un guerrero de pocas palabras, con un inconfundible estilo "setentero" y un tono muy serio.



NINJA NINJA tiene un estilo "rapero" y malhablado. Este secundario nos acompaña y nos aconseja para avanzar.

IGUALITO QUE EN EL ANIME

No se puede negar que Afro Samurai tiene un estilo único, tanto en el juego como en la serie de televisión. Aquí os dejamos algunas de sus señas de identidad:


EL ARGUMENTO trata sobre la venganza de Afro, y tiene numerosos flashbacks.


EN BLANCO Y NEGRO realizamos ataques especiales, a cámara lenta, más efectivos.


SOLO PARA ADULTOS además de los combates salvajes, hay algunos momentos "picantes"


QUE NO TE SALPIQUE todos los golpes están acompañados de efectos gore, algo exagerados.

permite jugar al "póker corporal" haciendo parejas y tríos con los miembros que cercenamos.

La banda sonora, de estilo hip hop, los vídeos subidos de tono y el doblaje, con actores consagrados como Ron Perlman o Kelly Hu, rematan el estilo inigualable del juego. Sin embargo el ritmo decae por la escasa profundidad de los combates, que se limitan a machacar botones, y la repetición de los enemigos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PROTAGONISTA**, que está interpretado por Samuel L. Jackson y demuestra un estilo muy personal.
- **EL APARTADO VISUAL** animado, pero que tiene secuencias salvajes y muy subiditas de tono.

lo peor

- **ES MUY REPETITIVO**, tanto en el desarrollo de los combates como en enemigos y escenarios.
- **LA DIFICULTAD DE LOS JEFES FINALES** es desproporcionada comparada con el resto de niveles.

alternativas

La saga **«Ninja Gaiden»**, con diferentes entregas en PS3 y Xbox 360, tiene un estilo visual más realista y unos combates mucho más intensos, aunque no cuenta con el carisma del este personaje. Con un estilo más plataformero, pero también con gráficos en "cel-shading", podéis probar el último **«Prince of Persia»**.

GRÁFICOS El estilo animado (bastante "gore") es clavado a la serie, pero los enemigos se repiten y algunos escenarios parecen vacíos. **80**

SONIDO La banda sonora hip hop y el doblaje de Samuel L. Jackson son geniales, pero se mantiene en inglés y los efectos son "machacones". **82**

DURACIÓN Se puede terminar en menos de ocho horas, con la posibilidad de repetir el juego en distintos niveles de dificultad y recoger extras. **78**

DIVERSIÓN El ritmo de los combates es trepidante, pero los niveles se parecen entre sí y algunos enemigos finales son desproporcionados. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

Afro ha cambiado la serie de TV por los videojuegos, pero nos sigue ofreciendo más de lo mismo: un estilo visual arriesgado, unos combates salvajes y una personalidad a la altura de su "alter ego" Samuel L. Jackson. Sin embargo, esta fórmula no funciona igual de bien en las consolas por culpa de unos enemigos repetitivos y algunos altibajos en la dificultad (sobre todo con los jefes finales). Los combates son entretenidos, pero se acaban pronto y además se echa en falta más profundidad en el sistema de control.

■ PLATAFORMAS / ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



EQUIPADO CON SU ESPADA, Sonic acaba con las tropas del rey Arturo. El stick hace que el erizo avance y al agitar el Wiimote damos espadazos.

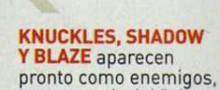












KNUCKLES, SHADOW Y BLAZE aparecen pronto como enemigos, pero a partir del "giro de guión" de la mitad del juego podemos manejarlos (izq.). La divertida trama se va desarrollando a partir de secuencias que simulan estar pintadas a mano (derecha).

DIVIÉRTANSE SUS MERCEDES

La aventura principal no dura mucho, pero hay un montón de tareas complementarias que multiplican la vida del juego.

1. IDENTIFICAR: Hay objetos ocultos. Al terminar cada misión gastamos "Puntos de Identificación" (una especie de puntos de experiencia) para ver en qué consisten esos objetos. Algunos son relatos para el menú principal.

2. LOS NIVELES EXTRA son abundantes y proponen tareas como acabar con un número de enemigos, superar el nivel sin recibir ningún daño o dar una cantidad de anillos a los lugareños.

3. EL MULTIJUGADOR vuelve a apostar por los minijuegos para hasta 4 colegas. Casi todas consisten en "dar cera" a los compañeros. Hay doce personajes para seleccionar.

EL ERIZO DE LA ALEGRE FIGURA

SONIC Y EL CABALLERO NEGRO

Hay retos en los que la velocidad no basta. En su nueva aventura, el relámpago azul tiene que mostrar su valor como caballero.

■ **CON LA LEYENDA DEL REY ARTURO** arranca este nuevo viaje de Sonic. La hechicera Merlina lo ha traído a su dimensión para que detenga al rey, que por lo visto está algo "pirado" y quiere sumir a todos en la oscuridad. Armado con la espada Caliburn, el puercoespín tiene que recorrer diversos parajes inspirados en el mundo de Camelot, donde tiene que enfrentarse a dragones, imponentes espectros con armadura y hasta a los caballeros de la Mesa Redonda (eso sí, caracterizados como sus "colegas" Knuckles, Shadow y Blaze).

→ **EL DESARROLLO** es similar al de «Sonic y los Anillos Secretos»: hay unas misiones principales en las que el objetivo es llegar a la meta de una pieza, y también existen retos secundarios para acumular experiencia (sirve para obtener habilidades y mejorar armas). Las espadas tienen importancia: pasamos más tiempo dando tajos a base de agitar el Wiimote que saltando. Además, a partir de la segunda mitad del juego podremos manejar a nuestros tres aliados, que tendrán movimientos como planear o correr por la pared. Gráficamente, el juego sorprende por su colorido, aunque el control de los espadazos no responde muy bien. Con todo, el regreso del erizo tiene un resultado muy digno. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Es un juego veloz y vistoso. El impreciso control y un cierto desequilibrio en la dificultad estropean la media, pero aún así tiene momentos bastante emocionantes.

PUNTUACIÓN FINAL 82

"YA ESTÁ AQUÍ LA REVOLUCIÓN, Y NO VA A DEJAR TÍTERE CON CABEZA"
BOB BALDINGER





MADWORLD™

CACHONDEO MORTAL



SINTONÍZATE PARA MÁS ACCIÓN DEATH WATCH EN
WWW.MADWORLDTV.COM





Wii





www.sega.es

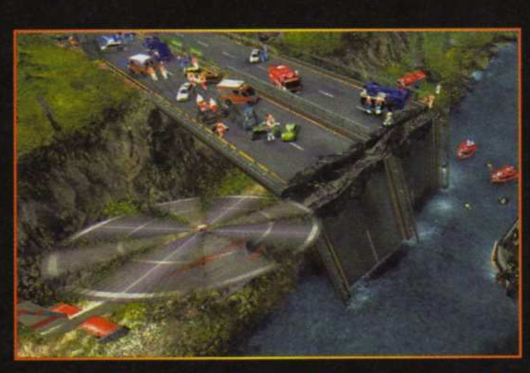

12+
www.pegi.info
EMERGENCY 4
EDICIÓN ORO
Juega con tu portátil
DISFRUTA DEL TRÁILER
Busca "Emergency 4 FX"
en YouTube
sixteen tons entertainment
© Promotion Software GmbH

CUANDO GOLPEA EL DESASTRE TU OBJETIVO ES SALVAR VIDAS



Estrategia con unidades reales

Despliega todos los recursos a tu alcance: bomberos, médicos, perros adiestrados, buzos, geos, tedax, negociadores...



La acción va a más por tierra, mar y aire

Vehículos de bomberos, lanchas de salvamento, helicópteros de rescate, UVI móviles, buques antiincendio...



En situaciones límite cada detalle cuenta

Retira a los curiosos para que no resulten heridos, entra en edificios para rescatar supervivientes, interroga a los testigos...



El terremoto golpea la ciudad

Incendios, inundaciones, tsunamis... Cuando la naturaleza desata su fuerza, sólo un equipo coordinado puede hacerle frente.



Cada reto es mayor que el anterior

La estructura de la presa cede, la plataforma petrolífera arde en llamas, un accidente amenaza la central nuclear...



Y nunca sabes lo que va a ocurrir

Al mando del centro de operaciones tienes que estar preparado para accidentes aéreos, de tráfico, ferroviarios...



La seguridad global está en tus manos

Secuestro de aviones, liberación de rehenes, desactivación de explosivos, protección de testigos...



Una edición cargada de extras

Emergency 4 se presenta con nuevos retos: catástrofes humanitarias, misiones en zona de guerra y "mega-terremotos".



Demuestra que eres el mejor en Internet

Participa en misiones con jugadores de todo el mundo y escala posiciones en la tabla de clasificación.



BOMBEROS, MÉDICOS, POLICÍAS...



JUEGO ORIGINAL Y NUEVAS MISIONES





COMPETICIÓN EN INTERNET

EN EXCLUSIVA PARA TU ORDENADOR POR SÓLO





SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 8 — Meses en lista: 2

Después de un mes disfrutando de él, no podemos más que rendirnos ante la enorme calidad del último «Resident».

2 Call of Duty WAW
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 2 — Meses en lista: 4

Estos soldados empiezan a ser unos auténticos veteranos de nuestra lista. Este mes conservan su segunda posición.

3 Street Fighter IV
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: 4 — Meses en lista: 2

Los espectaculares combates con "sabor clasico" de este título suben un puesto. Si es que Ken es mucho Ken...

4 Metal Gear 4
PLAYSTATION 3

Posición anterior: 3 — Meses en lista: 10



La llegada de nuevos títulos está haciendo que Snake pierda posiciones, aunque conociéndole nos esperamos de todo.

5 Little Big Planet
PLAYSTATION 3

Posición anterior: 1 — Meses en lista: 6

Debe ser que nuestra creatividad se encuentra en horas bajas, porque este original título ha perdido 4 puestos.

6 Gears of War 2
XBOX 360

Posición anterior: 6 — Meses en lista: 6



Sexta posición, seis meses en lista, el mes pasado era el sexto... ¿que estarán tramando ahora los Locust?

7 FIFA 09
PS3 - XBOX 360 - Wii- PS2

Posición anterior: 5 — Meses en lista: 6

Los emocionante partidos de este simulador pierden fuelle y bajan un par de puestos. ¿Será capaz de remontar?

8 Killzone 2
PLAYSTATION 3

Posición anterior: - (!) — Meses en lista: 1

Este shooter de ambientación futurista se ha convertido en uno de nuestros favoritos gracias a sus grandes virtudes.

9 GTA: Chinatown Wars
NDS

Posición anterior: - (!) — Meses en lista: 1

La saga con más libertad de acción da un paso más allá y ahora nos permite jugar en cualquier parte. ¡Qué grande!

10 Dead Space
PS3 - XBOX 360

Posición anterior: - (R) — Meses en lista: 1

Tras perderle la pista, la USG Ishimura vuelve a entrar en órbita dispuesta a hacernos pasar un excelente mal rato.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1. Resident Evil 5 XBOX 360
2. Metal Gear 4 PS3
3. Street Fighter IV XB 360
4. Gears of War 2 XB 360
5. Singstar PS3
6. FIFA 09 PS3
7. Mario Power Tennis Wii
8. GTA: Chinatown W. NDS
9. Buzz Multiconcurso PSP
10. Guitar Hero WT XB 360

Javier Abad

1. Call of Duty WAW PS3
2. Gears of War 2 XB 360
3. FIFA 09 XBOX 360
4. Dead Space XB 360
5. Resident Evil 5 PS3
6. Mario Power Tennis Wii
7. Little Big Planet PS3
8. GTA: Chinatown W. NDS
9. Super Mario Galaxy Wii
10. Guitar Hero WT XB 360

David Martínez

1. Call of Duty WAW XB 360
2. Metal Gear Solid 4 PS3
3. Fallout 3 PS3
4. KillZone 2 PS3
5. Resident Evil 5 XBOX 360
6. GTA IV PS3
7. Little Big Planet PS3
8. Super Mario Galaxy Wii
9. GTA: Chinatown W. NDS
10. Resistance Retribut. PSP

Daniel Quesada

1. Street Fighter IV XB 360
2. Little Big Planet PS3
3. Bioshock PS3
4. Halo 3 XBOX 360
5. Shenmue II XBOX
6. Killzone 2 PS3
7. Resident Evil 5 XB 360
8. Dead Space PS3
9. Super Mario Galaxy Wii
10. Resistance Retribut. PSP

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 God of War 3
PLAYSTATION 3

Parece ser que el reportaje que os ofrecimos el pasado mes no ha hecho más que aumentar vuestras espectativas... ¡si es que tiene una pinta increíble!



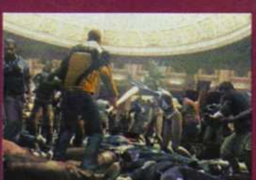
2 Bioshock 2
PS3 - XBOX 360

La vuelta a Rapture promete ser más emocionante que nuestro primer "viaje" a la ciudad submarina. ¿No tenéis ganas de ver a las "Big Sisters" en acción?



3 Uncharted 2
PLAYSTATION 3

Acción, plataformas, momentos de exploración... la primera parte de esta aventura lo tiene casi todo. Esperemos que su continuación esté a la altura.



4 Dead Rising 2
PS3 - XBOX 360

Después de este juego los centros comerciales no volvieron a ser lo mismo. Tranquilos, que dentro de poco volverán las mejores ofertas en zombis.



5 Tekken 6
PS3 - XBOX 360

El salto de esta saga de lucha a la nueva generación de consolas se está haciendo de rogar, aunque estamos seguros de que conseguirá dejarnos con la boca abierta.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LAS 5 SAGAS QUE MEJOR...



1 Super Mario 64

El fontanero de Nintendo dió uno de los saltos más importantes de su historia al protagonizar este impresionante juego, que marcó un antes y un después en el género de las plataformas.



VUESTRAS CRÍTICAS

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es



STREET FIGHTER IV

La valoración de Hobby Consolas (nº 210) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Una acertada evolución

Diego Villa (e-mail)

La verdad es que no estaba muy convencido de como iba a ser el resultado final de este nuevo «Street Fighter», ya que siempre me he considerado un purista de la lucha en 2D. Pero, tras probarlo, he de decir que me quito el sombrero ante el genial trabajo que ha realizado Capcom, y que ha hecho que me interese en la lucha 3D.

VALORACIÓN: 95

@ Un engaño total

Pedro Santos (e-mail)

Siento decir (como gran seguidor de la saga) que el juego me ha decepcionado totalmente. No creo que se haya mantenido el estilo ni nada de lo que molaba de los anteriores juegos. Creo que lo que han hecho los señores de Capcom es sacar un juego más de lucha en 3D, pero aprovechando el tirón de esta saga para vender más.

VALORACIÓN: 85

@ Un sueño hecho realidad

Luis "Ryu" (e-mail)

Llevaba años esperando este momento. Desde siempre esta saga ha sido una de mis favoritas y, además, me apasionan los juegos con gráficos potentes, por lo que por fin se ha cumplido mi sueño y puedo disfrutar de un auténtico «Street Fighter» con gráficos en alta resolución, escenarios tridimensionales, online... ¡uff!

VALORACIÓN: 98

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: RESIDENT EVIL 5

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Fallout 3 	PS3 - XBOX 360	↑ 7	3	Este inmenso RPG da una subida espectacular este mes y se coloca en la primera posición de vuestra lista.
2	Bioshock	PS3 - XBOX 360	R -	1	Tras desparecer de vuestro "top ten"el pasado mes, el shooter "acuático" vuelve con fuerzas renovadas.
3	Call of Duty 4	PS3 - XBOX 360	↑ 6	2	Otro que protagoniza un buen ascenso, colocando a estos combates "modernos" en el tercer puesto.
4	GTA IV	PS3 - XBOX 360	↓ 3	11	A pesar de haber recibido su primera gran expansión en Xbox 360, Nico Belic pierde fuelle y baja una posición.
5	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	↓ 2	9	En su noveno mes en lista, Solid Snake pierde el segundo puesto y pasa a ocupar la mitad de vuestra tabla.
6	Silent Hill: Homecoming	PS3 - XBOX 360	! -	1	No sabemos si habréis pasado mucho miedo jugando, pero lo que si está claro es que os ha encantado el nuevo «Silent».
7	Street Fighter IV	PS3 - XBOX 360	! -	1	Con un nuevo e impresionante aspecto, pero con toda la jugabilidad de siempre, los combates de este juego se salen.
8	FIFA 09	PS3 - XBOX 360 - WII- PS2- NDS- PSP	R -	1	Este simulador vuelve a la lista de convocados tras cumplir un mes de "sanción". ¿Seguirá siendo titular más tiempo?
9	Mirror´s Edge 	PS3 - XBOX 360	→ 9	4	Se nota que a Faith le gusta vivir al límite, porque se mantiene en la parte final de la tabla. A ver pega un buen salto.
10	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	→ 10	2	Esta "vieja gloria" consigue aguantar la décima posición por los pelos gracias al apoyo de sus fans. ¡Eso es fidelidad!

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Resident Evil 5		Halo Wars	
HC	Mezcla combates, exploración y un multijugador excelente.	96	No innova, pero sus gráficos y jugabilidad están muy cuidados.	86
Famitsu (Japón)	Coge lo mejor de RE 4 y lo potencia con nuevas posibilidades.	95	A pesar de no innovar en el género, se trata de un juego muy divertido.	80
Xbox World 360 (UK)	El cooperativo es genial, pero esperábamos más de esta saga.	81	Prometía bastante, pero se ha quedado en un juego muy limitado.	68
Gametrailers (EEUU)	Es un gran juego, aunque cambia el terror por la acción en estado puro.	93	Estrategia accesible y divertida, aunque un poco superficial.	90

•HC: Hobby Consolas •Famitsu: Revista Japón •Xbox Magazine. Revista UK •Gametrailers: Web USA

SE ADAPTARON A SU ÉPOCA



Nintendo 64



PlayStation

2 Metal Gear Solid Tras infiltrarse en MSX y NES, Solid Snake saltó a las 3D y se marcó uno de los títulos más innovadores de su época.



PS2, XBOX

3 GTA III La vista aérea de esta saga dejó paso a un enorme mapeado en 3D, creando un nuevo estilo de juego.



PlayStation

4 Final Fantasy VII Cualquier calificativo se queda corto para definir al primer «Final» en 3D. Una auténtica obra maestra.



PS3, Xbox 360,

5 Street Fighter IV Un claro ejemplo de como una saga ha conseguido adaptarse a su tiempo sin perder el espíritu original.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

(!) NUEVO (€) PRECIO REDUCIDO



→ PLAYSTATION 3



Aventura/Acción (Puntuación)

1	GTA IV	97
2	Metal Gear Solid 4 (€)	96
3	Resident Evil 5	96
4	Dead Space	94
5	Assassin´s Creed (€)	94
6	Uncharted (€)	92

Fútbol (Puntuación)

1	FIFA 09	94
2	FIFA 08 (€)	93
3	Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up (Puntuación)

1	Call of Duty 4	95
2	Resistance 2	94
3	Killzone 2	94

Plataformas (Puntuación)

1	Little Big Planet	95
2	Spyro La fuerza del...	81
3	Sonic the Hedgehog	68

Velocidad (Puntuación)

1	Midnight Club L.A.	92
2	Race Driver GRID	92
3	Motorstorm Pacific R.	91

Rol (Puntuación)

1	Fallout 3	94
2	Oblivion	93
3	Marvel Ult. Alliance (€)	80

Lucha (Puntuación)

1	Street Fighter IV	94
2	Soul Calibur IV	93
3	Leg. of Wrestlemania (!)	90

Estrategia (Puntuación)

1	Civilization Revolution	89
2	Valkyria Chronicles	86
3	Endwar	82

Deportivos (Puntuación)

1	Top Spin 3	92
2	NBA 2K9	92
3	NBA Live 09	91

Varios (Puntuación)

1	Guitar Hero World Tour	94
2	Rock Band	94
3	Guiter Hero III	92

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



LEGENDS OF WRESTLEMANIA

Los legendarios luchadores que introdujeron el wrestling en España han desempolvado sus trajes para reunirse de nuevo en un juego que seguro que hará las delicias de los más nostálgicos.



→ Wii

Aventura/Acción (Puntuación)

1	Zelda Twilight Pr.	95
2	Metroid Prime 3	95
3	Resident Evil 4 (€)	90
4	Madworld (!)	90
5	Okami	90
6	Pikmin	90

Fútbol (Puntuación)

1	Pro Evolution 2009 (!)	91
2	Pro Evolution 2008	85
3	FIFA 09	80

Shoot'em up (Puntuación)

1	Call of Duty WAW	90
2	Call of Duty 3	88
3	Red Steel (€)	84

Plataformas (Puntuación)

1	Super Mario Galaxy	97
2	Crash: L. de Titanes	90
3	Super Paper Mario	90

Velocidad (Puntuación)

1	Mario Kart	91
2	Excite Truck	82
3	NFS Carbono (€)	80

Rol (Puntuación)

1	Dragon Quest Swords	71
2	No disponible	
3	No disponible	

Lucha (Puntuación)

1	S. Smash Bros Brawl	94
2	Dragon Ball BT 3	90
3	MK: Armageddon	88

Estrategia (Puntuación)

1	Battalion Wars 2	84
2	Sim Animals	68
3	No disponible	

Deportivos (Puntuación)

1	SSX Blur (€)	88
2	Mario Strikers	86
3	Mario & Sonic	86

Varios (Puntuación)

1	Guitar Hero WT	94
2	Rock Band	94
3	Guitar Hero III	92

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Con la licencia de la Champions League, un montón de modos de juego y los nuevos tipos de control (incluido uno para los "jugones" clásicos), se trata del mayor exponente futbolístico del catálogo de Wii. Una apuesta segura.



→ XBOX 360

Aventura/Acción (Puntuación)

1	GTA IV	97
2	Resident Evil 5	96
3	Gears of War 2	95
4	Dead Space	94
5	Assassin´s Creed (€)	94
6	Gears of War (€)	94

Fútbol (Puntuación)

1	FIFA 09	94
2	FIFA 08 (€)	93
3	Pro Evolution 2009	92

Shoot'em up (Puntuación)

1	Halo 3	96
2	Call of Duty 4	95
3	Call of Duty WAW	94

Plataformas (Puntuación)

1	Spyro La fuerza del...	81
2	Sonic the Hedgehog	68
3	No disponible	

Velocidad (Puntuación)

1	Forza Motorsport 2 (€)	95
2	Project Gotham 4	93
3	Midnight Club LA	92

Rol (Puntuación)

1	Mass Effect	94
2	Fallout 3	94
3	Oblivion (€)	93

Lucha (Puntuación)

1	Street Fighter IV	94
2	Soul Calibur IV	93
3	Virtua Fighter 5 (€)	90

Estrategia (Puntuación)

1	Civilization Revolution	90
2	Viva Piñata (€)	89
3	Halo Wars	85

Deportivos (Puntuación)

1	Top Spin 3	92
2	NBA 2K9	92
3	Skate 2	90

Varios (Puntuación)

1	Guitar Hero WT	94
2	Rock Band	94
3	Rock Band 2	94

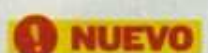
Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

NINJA BLADE

La acción sin descanso nos espera en este juego, en el que manejamos a un ninja repleto de posibilidades. Con él nos toca limpiar las calles de una futurista ciudad de Tokio de una enorme plaga de criaturas, todo ello con un estupendo apartado técnico.

 NUEVO € PRECIO REDUCIDO

→ PSP



Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories	€	96
2	GTA: Liberty City St.	€	96
3	God Of War: Chains..	€	95
4	Silent Hill Origins		94
5	MGS Portable Ops		94
6	Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	€	92
2	Pro Evolution 2008	€	91
3	FIFA 08	€	90

Rol

#	Juego		Puntuación
1	Crisis Core: FFVII		90
2	Monster Hunter 2		90
3	Star Ocean Second E.		89

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Echochrome	€	89
2	Gitaroo Man	€	83
3	Ape Academy	€	81

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Resistance Retribution	!	92
2	Socom F. Bravo		90
3	MOH Heroes 2	€	86

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Tekken Dark Res.	€	95
2	SF Alpha 3 Max	€	90
3	MK Unchained	€	87

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Crush		90
2	Daxter	€	88
3	LocoRoco 2		87

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Patapon		92
2	Patapon 2	!	90
3	Metal Gear Acid 2		87

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Midnight Club LA		91
2	Sega Rally	€	90
3	Burnout Dominator	€	90

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	Virtua Tennis 3		91
2	Smash C. Tennis 3		89
3	Everybody's Golf	€	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



RESISTANCE RETRIBUTION

Con un cambio de protagonista y de perspectiva (ahora jugamos en tercera persona), esta entrega ha conseguido mantener toda la acción y espectacularidad de las versiones de PS3, y adaptarlas perfectamente a las posibilidades de la portátil de Sony.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	GTA Chinatown Wars	!	97
2	Zelda Phantom Hour.		96
3	Metroid Prime Hunt.		93
4	Profesor Layton		91
5	Resident Evil DS		90
6	Soul Bubbles		89

Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	FIFA 06	€	85
2	FIFA 08	€	83
3	Pro Evolution 6	€	76

Rol

#	Juego		Puntuación
1	Chrono Trigger		93
2	The World Ends With...		92
3	Final Fantasy IV		92

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Elite Beat Agents		92
2	Meteos		91
3	Nintendogs		90

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Dead & Furious	€	85
2	Nanostray	€	81
3	Call of Duty 4		80

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Bleach		89
2	Dragon Ball Z S.W.		85
3	WWE Smackdown 08		65

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Super Mario 64 DS		93
2	New S. Mario Bros.		93
3	Yoshi's Island DS		90

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2		91
2	Animal Crossing		90
3	Advance Wars D.C.		90

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Mario Kart DS		94
2	NFS ProStreet	€	85
3	NFS Underground 2	€	84

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	Tony Hawks		88
2	Touch Golf	€	86
3	Rafa Nadal Tennis		86

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes



GTA CHINATOWN WARS

La saga de "desarrollo libre" por excelencia ha conseguido mantener todos los elementos que le han hecho grande en su estreno en NDS, haciendo un excelente uso de la pantalla táctil. Sin duda el mejor juego para esta consola.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	God of War II	€	98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95

Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	Pro Evolution 2008	€	97
2	FIFA 09		96
3	FIFA 08	€	96

Rol

#	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XII	€	98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero WT		93
2	Guitar Hero III		92
3	Singstar Party	€	90

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Call of Duty 3	€	94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Crash Lucha de Tit.	€	90

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	94
3	Need for S. MW	€	93

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	NBA Live 08	€	94
2	NBA 2K7	€	93
3	NBA Live 07	€	93

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



GTA: SAN ANDREAS

Ahora que la saga acaba de estrenarse en Nintendo DS y de recibir una actualización en Xbox 360, es buen momento para echar la vista atrás y disfrutar de uno de los mejores juegos de PS2.

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA



Rojo, que te quiero rojo

■ **Nombre:** Mando rojo edición limitada
■ **Compañía:** Microsoft
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 59,95 €

La pasión ha llegado a Xbox 360, aunque no por razones tan románticas como el amor. Ha sido el terror de «Resident Evil 5» el que ha hecho que la máquina de Microsoft se tiña como si le hubiera caído encima un chorro de sangre. Además de una edición limitada de la consola, Microsoft lanza un mando en este color tan espectacular. Viene acompañado del kit Carga y Juega para recargar su batería, que tiene una autonomía de 25 horas de juego ininterrumpido.

■ **Valoración:** ★★★★



Viste tu consolas

■ **Nombre:** Pegatinas ■ **Compañía:** Tortoise Design
■ **Consola:** Todas las consolas ■ **Precio:** Desde 9,90 €

Es una gozada poder cambiar de look a nuestra consola, especialmente sin tener que andar cambiando la carcasa por otra no oficial, lo que además anula la garantía. La web **www.tortoise-desing.com** tiene una cantidad ingente de pegatinas de plástico muy resistente y las hay para todo tipo de consolas y otros aparatos como DVDs, móviles, ordenadores, iPod... Elegimos entre muchos dibujos diferentes y el dispositivo, y automáticamente vemos cómo será el resultado. Aunque lo mejor es que hay un editor con el que hacer nuestros propios diseños.

■ **Valoración:** ★★★★

Canta sin liarte

■ **Nombre:** Singstar Wireless Micros ■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** PS2 y PS3 ■ **Precio:** 49,99 €

Por fin los micrófonos de las consolas Playstation se han librado de las ataduras de los dichosos cables. Sony ha mantenido el diseño de estos ya clásico periféricos, aunque esta vez sin cables. Lo mejor que tiene esta revisión es que son compatibles con todos los «Singstar». Y cuando decimos todos es todos porque los podéis usar tanto en Playstation 3 como en Playstation 2. ¡Ya podéis cantar y bailar sin miedo a enredaros!

■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TECLADO WIRELESS
Inalámbrico y recargable.
39,90 €



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante de referencia de PS3.
149,95 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3
Para jugar por fin con vibración.
59,99 €

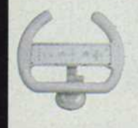


REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN
Refresca tu PS3.
19,99 €

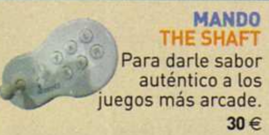


AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9
Habla on-line y sin cables.
22,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE
Buena opción para conducir.
14,95 €



MANDO THE SHAFT
Para darle sabor auténtico a los juegos más arcade.
30 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER
Para los juegos "tradicionales"
19,90 €



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW
Con gatillo para pulsar A.
15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW
Orden y carga para 2 mandos.
29,95 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL
Sin cables y muy ergonómico.
119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO
Comunícate sin usar cables.
49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS
Cómodo e inalámbrico.
44,90 €



BASE CHARGER BATERÍAS
Dos baterías con base.
29,90 €



VENTILADOR INTERCOOLER
"Para evitar "calentones"
19,95 €



Vibración en movimiento

■ **Nombre:** Wireless PS3 Controller
■ **Compañía:** Maxwise/Kaos Videogames
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 42,95 €

Ahora que todos los juegos de Playstation 3 van siendo compatibles con la vibración del Dual Shock 3, seguro que no podéis vivir sin que os tiemblen las manos. Por eso, nosotros os seguimos enseñando las mejores alternativas. Este mando es algo más voluminoso que el oficial de Sony, pero también es algo más ergonómico y sus gatillos tienen más recorrido. Además, tiene un acabado metálico muy vistoso en su parte frontal. La única pega, como todos los mandos no oficiales, es que precisa de un conector que conectamos en el puerto USB de la consola, aunque es más pequeño de lo habitual, con un tamaño similar al de un pequeño "pen drive" Por supuesto, también es compatible con la detección de movimiento del Sixaxis.

■ **Valoración:** ★★★☆



NO LO PIERDAS DE VISTA

GUITARRA

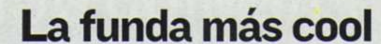
¡Let´s Rock, baby!

■ **Nombre:** Gene Simons Guitar ■ **Compañía:** Kobian
■ **Consola:** PS2, PS3 y Wii ■ **Precio:** 89,99 €

Pocas guitarras hemos visto con un diseño tan llamativo como esta. Se trata nada más y nada menos que de una réplica del hacha de Gene Simons, el líder de Kiss. ¡Más rockero imposible! Además, es combatible con «Rock Band» y «Guitar Hero» (salvo en Xbox 360). Por contra, tiene algunas pegas: la tapa de las pilas tiene un incómodo cierre con dos tornillos, la sujeción de uno de los lados de la cinta está en un sitio en el que corre el peligro de desprenderse mientras tocamos, y los trastes son botones que hay que pulsar, en lugar de los táctiles de la oficial. Pese a esto y a su precio, tocar con ella es toda una pasada.

■ **Valoración:** ★★★☆



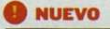


La funda más cool

■ **Nombre:** Travel Pack ■ **Compañía:** NGS
■ **Consola:** Nintendo DS ■ **Precio:** 15,95 €

A todo el mundo le gusta llevar la portátil bien protegida. Sin embargo, quizá no os van los dibujos recargados y los logotipos, sino la sobriedad y un diseño de buen gusto. Bien, pues echad un vistazo a este pack de complementos. La funda está construida en gomaespuma semirígida en colores lisos como blanco y rosa. Además, incluye complementos básicos como un stylus o cascos, y otros menos habituales como punteros redondos para el pulgar con los que interactuar con la pantalla táctil

■ **Valoración:** ★★★☆



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



USB **CONECTOR USB Wi-Fi**
Conéctate a Internet con la señal de un PC.
34,95 €



ESTUCHE JUEGOS **THE GAME CHAMBER**
Hasta 8 juegos aseguradosl.
14 €



KIT ACCESORIOS **TRAVEL PACK NGS**
Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio.
15,95 €



CON PERSONAJES **STYLUS NOBILIS**
La mejor forma de interactuar con la pantalla.
12,95 €



MEMORIA **TARJETAS SD**
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP

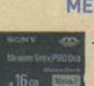
PSP SLIM EN LA TV **CABLE COMPONENTES**
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS **GO!EXPLORE**
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde129,95 €



SONIDO **AURICULARES CON MICRÓFONO**
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €

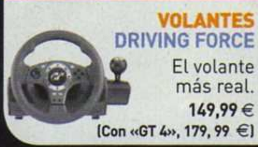


TARJETAS **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO**
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS **TECH PACK**
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2



VOLANTES **DRIVING FORCE**
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS **SCORPION 2**
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL **DUAL SHOCK 2**
Fiable a tope
30 €



MEMORIA **MAX MEMORY 32 MB**
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



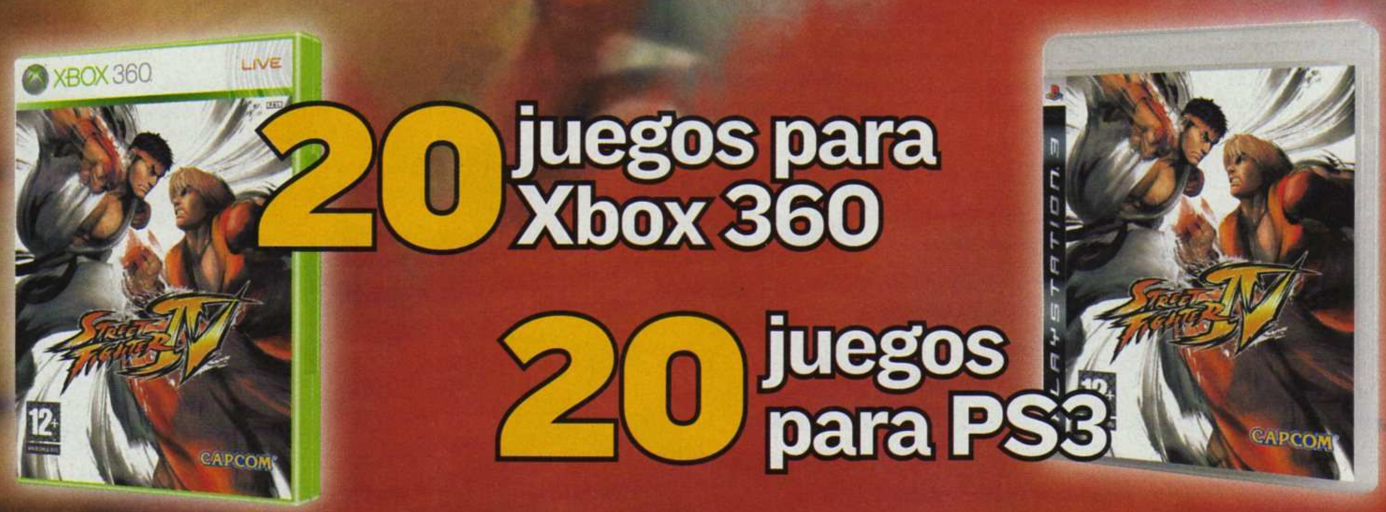
PACKS **TRIPLE PACK**
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €


CONCURSO
STREET FIGHTER IV
¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL
Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS
PREMIOS QUE SORTEAMOS!
5
packs de
edición coleccionista PS3
+ figurita Chun-Li

ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL



5 packs de edición coleccionista Xbox 360 + figurita Chun-Li



20 juegos para Xbox 360

20 juegos para PS3

Cómo participar

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7788** desde tu móvil poniendo la **palabra fighterhc211** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

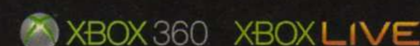
BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de abril de 2009.







PLAYSTATION 3


ZONA DE DESCARGA

¡La sección crece! Ahora podéis ver más juegos de cada consola y puntuación numérica para cada uno. Además, realizamos análisis a gran tamaño para títulos destacados. Los primeros, la expansión de «Prince of Persia» y «Watchmen».

Wii

Wii Ware juegos descargables originales

Onslaught

■ **Precio:** 1000 WP ■ **Compañía:** Hudson
■ **Género:** Shooter ■ **Jugadores:** 1 a 4

Toda una sorpresa nos hemos llevado con este juego, el primer "shoot´em up" subjetivo para Wii Ware. Somos un marine encargado de limpiar de insectos mutantes un inhóspito planeta. Hay 13 misiones diferentes (podemos elegir el orden en que afrontamos algunas) y 4 armas actualizables a nuestra disposición. Podemos jugar la campaña con 3 colegas. Falta un deathmatch y más variedad en el desarrollo, pero es una experiencia de lo más sólida.

PUNTUACIÓN 85





BEER PONG!

■ **Wii Ware:** 800 Wii Points

Ni más ni menos que un simulador de ese típico juego en el que tenemos que "encestar" monedas en vasos de cerveza. Podemos competir simultáneamente con otros 3 amigos, pero la gracia se queda ahí. Más curioso que divertido.

PUNTUACIÓN 68

Consola virtual juegos de consolas clásicas



WINTER GAMES

■ **Commodore 64:** 500 Wii Points

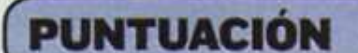
Siete pruebas deportivas de invierno (como biathlon o bobsled) se reúnen en este juego, donde cada evento se controla de una forma diferente. Los gráficos están cuidados para ser un juego de C64 y admite hasta 8 jugadores. Es un buen precursor de los juegos deportivos modernos.

PUNTUACIÓN 83

Mercs

■ **Mega Drive:** 800 WP ■ **Compañía:** Capcom / Sega
■ **Género:** Acción ■ **Jugadores:** 1

Este juego de Capcom fue uno de los juegos de acción que siguieron la estela del mítico «Commando» con mucho éxito. En su conversión para Mega Drive (que es la que podéis descargar para Wii) perdió su modo multijugador, pero añadió una campaña especial en la que podemos liberar a nuevos mercenarios para jugar con ellos. Los gráficos no son de lo mejor, pero el desarrollo no da un respiro.





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Noby Noby Boy (PS3 y PSP)

■ **Compañía:** Namco ■ **Género:** Habilidad ■ **Jugad.:** 1 ■ **Precio:** 3,99 €

Boy es una especie de gusano. Movemos su parte de atrás con un stick y la de delante con otro. No hay objetivos, salvo estirar a Boy lo que podamos e interactuar con los personajes (llevarlos a cuestas o comérnoslos). Los metros de todos los jugadores del mundo se suman para cubrir la distancia real entre planetas del Sistema Solar y desbloquear así nuevos niveles. Un juego relajante, curioso y colorido.

PUNTUACIÓN 83



NO GRAVITY (Sólo PSP)

■ **Precio:** 9,99 €

Un juego de disparo con perspectiva frontal lleno de efectos gráficos sorprendentes. Además de mantener el botón de disparo presionado en todo momento, también hemos de usar nuestro sónar para buscar algunos objetos escondidos. Repetitivo, pero intenso.

PUNTUACIÓN 75



S. STREET FIGHTER II TURBO HD REMIX (Sólo PS3)

■ **Precio:** 14,99 €

Después de varios retrasos, el mítico juego de lucha regresa con nuevos gráficos, música remezclada y 17 luchadores. Lo mejor sigue siendo su equilibrada jugabilidad. La pena es que el modo online puede dar tirones.

PUNTUACIÓN 89

GENERAT. OF CHAOS (Sólo PSP)

■ **Precio:** 12,99 €

Debemos tomar parte en el enfrentamiento entre dos reinos y participar en duelos de estrategia. Las habilidades de los comandantes son claves en el desarrollo. Le pena es que el juego resulta lento y lioso, porque la ambientación mola bastante.

PUNTUACIÓN 70



Expansiones y demos



BUZZ para PS3 crece con su expansión más interesante hasta la fecha: el Concurso del año 2008. Reúne toda clase de preguntas relacionadas con eventos clave del año pasado, para que refresquéis la memoria. Vale 4,99 €. Para los que flipen con «Skate 2», van a disfrutar con el nuevo pack de objetos retro, que es gratuito. «Lumines Supernova» ofrece por 3,99 € un pack de fondos clásicos. Para terminar por este mes, probad la versión de demostración del nuevo «Wanted».

Multimedia

FIFA 09 va a recibir su expansión Ultimate Team, con la que podremos personalizar aún más nuestro equipo. En este video podéis ver todas sus características. Mucho ojo también al tráiler de la expansión para «Metal Gear Online», llamado Scene Expansion. También hay temas de fondo: este mes, basados en «LocoRoco 2» y «Crash Commando».



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.	■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.	■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.	■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Grabbed by the Ghoulies

■ **Comp.:** Rare ■ **Género:** Beat ´em up ■ **Jugad.:** 1 ■ **Precio:** 1200

Fue el primer juego de Rare en Xbox. Consiste en ayudar al joven Cooper a recorrer una enorme mansión atiborrada de toda clase de monstruos para salvar a su novia. Hay un centenar de objetos que podemos usar para atacar y algunos puzles para resolver. El humor y la variedad sientan bien al juego, aunque el control es algo simplote y la cámara puede confundirnos.

PUNTUACIÓN 75



EXIT 2

■ **Precio:** 800

Mr. Esc vuelve a la carga en esta conversión del original de PSP. Esta vez contamos con 250 niveles (30 de ellos exclusivos de la versión Xbox 360), en los que hemos de encontrar la salida y guiar hasta ella a los civiles. Los gráficos se han renovado y se incluyen nuevos elementos como las zonas con agua o las escalas de cuerda. Para disfrutar dándole al coco.

PUNTUACIÓN 82



DEATH TANK

■ **Precio:** 1200

En estas batallas, cuatro tanques han de ajustar la trayectoria de sus disparos para alcanzar a los rivales. Esto sucede en tiempo real y el escenario se va deformando a medida que caen los "pepinazos". 4 amigos pueden competir offline y online, aunque en el último caso no se pueden configurar las partidas.

PUNTUACIÓN 70

EL JUEGO DE LA COMUNIDAD (creado por los usuarios)



MITHRA

■ **Precio:** 400 cada episodio

Una aventura por capítulos (a su vez, divididos en episodios descargables), en la que hemos de ayudar al alienígena Tag y a su misterioso amigo anaranjado a escapar de una prisión. Puzles y acción se combinan en un juego sorprendentemente cuidado para estar hecho por aficionados.

PUNTUACIÓN 85

Expansiones y demos

VIN DIESEL regresa por duplicado. Este mes hay una demo de «Riddick: Assault on Dark Athena» y otra de «Wheelman». También podéis echar las primeras partidas con «Wanted», el juego basado en la película. En expansiones, bajad la expansión «La Sombra de Lara» para «Tomb Raider Underworld», por 800 . Si buscáis coches, pillad el segundo pack de vehículos de juguete de «Burnout Paradise», por 480 .

Multimedia

CTROL+ALT+DEL es una serie de animación basada en cómics online, en los que un grupo de "frikis" protagonizan toda clase de "gags" relacionados con videojuegos. Cada capítulo (de unos 5 minutos de duración) vale 250 . Echad un ojo también a los tráilers de «X-Blades» y la expansión de «Prince of Persia». Entre los temas de fondo están «Sacred 2» (250) y «Eat Lead» (160).



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET	2- CARGAR EL MONEDERO	3- COMPRAR	4- JUGAR
■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag"	■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código" Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points ( ): 100 = 1,20 €	■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.	■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

NINTENDO DS™

Wii™

FINAL FANTASY®
CRYSTAL CHRONICLES®
ECHOES OF TIME™

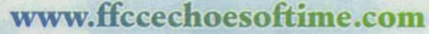
¡Únete a tus amigos en un viaje mágico!

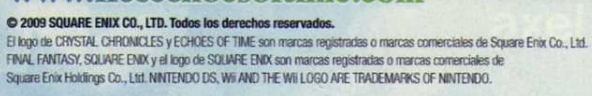



¡POR PRIMERA VEZ!
¡DE 2 A 4 JUGADORES SIMULTÁNEAMENTE
Á TRAVÉS DE LA CONEXIÓN WI-FI DE
NINTENDO Y DE LA CONEXIÓN
INALÁMBRICA DE DS EN Wii™ Y
NINTENDO DS™ AL MISMO TIEMPO!





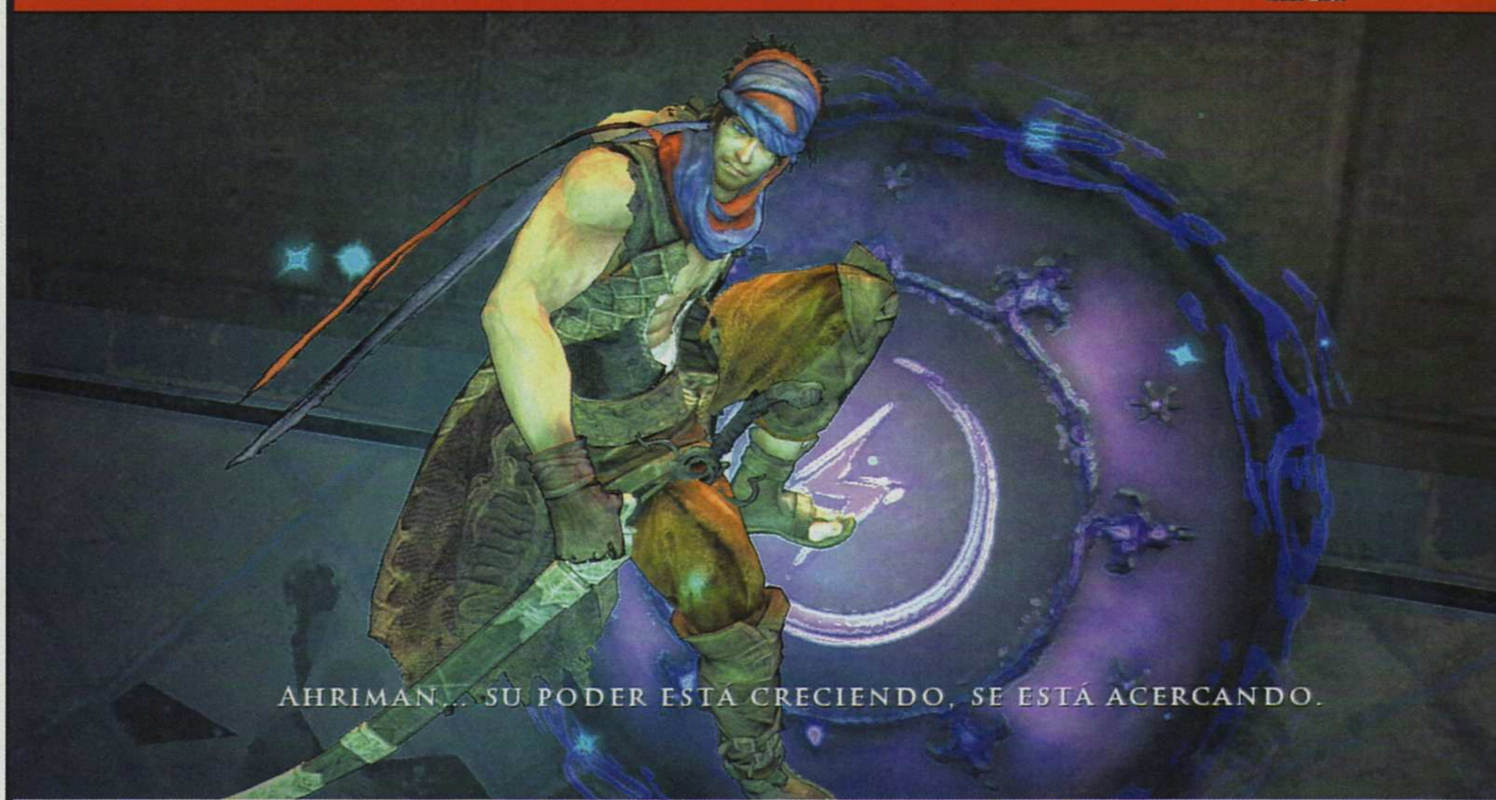








PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 9,99 € / 800 ■ Tamaño: 518 MB ■ 12+



LO "PRINCIPAL" ES SEGUIR SALTANDO

PRINCE OF PERSIA EPÍLOGO

La oscuridad no descansa. Cuando el Príncipe y Elika pensaban que ya eran libres, va este contenido descargable y les añade nuevos retos. ¡Las cosas de palacio van despacio!

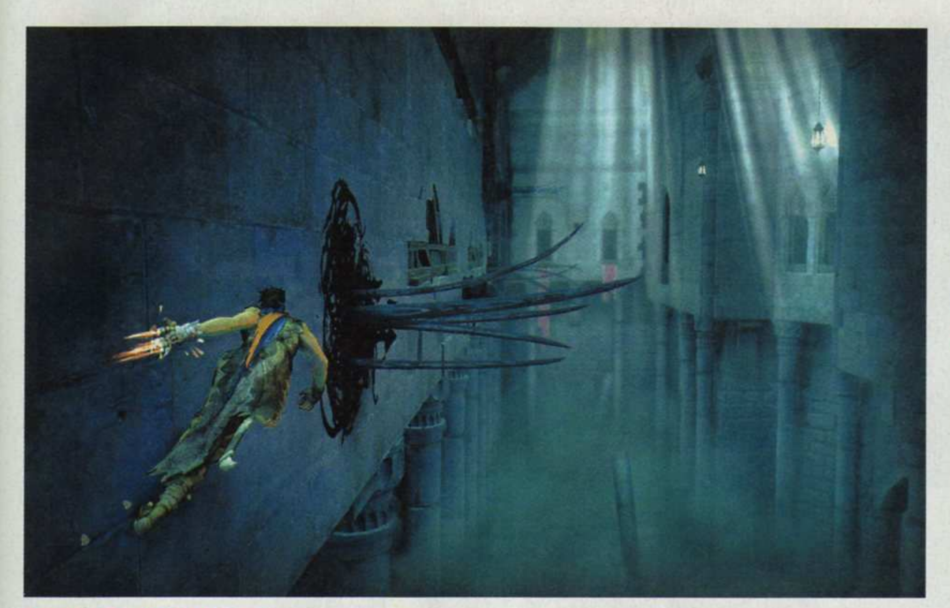


LAS NOVEDADES de esta expansión no se quedan sólo en el escenario o en más logros. Algunos ejemplos:

1. EL PODER DE REAVIVAR nos permite generar paredes extra en el escenario durante un corto periodo de tiempo. Para ello hay que tocar las plataformas de luz apropiadas.
2. SI SUPERAMOS EL EPÍLOGO, podemos usar un nuevo traje (basado en el diseño conceptual original) para el Príncipe y Elika.

EN EL FINAL DE «PRINCE OF PERSIA», nuestro héroe acaba aparentemente con el Ahriman, el dios de la oscuridad. Sin embargo, gracias a esta expansión descubrimos que el "malo de la película" sigue bien vivo y está dispuesto a detenernos para siempre. Así pues, tenemos que recorrer una última región, el Palacio Subterráneo, para que el Príncipe y su compañera Elika lleguen definitivamente a la libertad. Una vez descargamos e instalamos la expansión (es necesario tener el juego original, pero no tenemos por qué habérnoslo pasado), descubrimos que el desarrollo es muy similar al de la aventura en disco. Por un lado tenemos combates contra las manifestaciones de Ahriman, en los que hemos de combinar las habilidades del Príncipe y de Elika (sus ataques de luz) para vencer. Por otro, hay zonas de salto (las más numerosas), en las que nos toca correr por las paredes, agarrarnos a las argollas y esquivar las manchas de corrupción, que nos obligan a empezar desde la última zona estable si nos tocan.

→EL TEMPLO ES MÁS OSCURO que los que visitamos en el original (Elika ya no purifica, así que todo permanece co-



CORRER POR LAS PAREDES y esquivar las manchas de corrupción son las actividades principales de este epílogo. La experiencia del juego original se agradece, pues algunos saltos están ajustadísimos.



ELIKA nos sigue apoyando en los combates con sus rayos de luz. Gracias a ella es imposible morir en el juego.



■ UN NUEVO Y OSCURO PALACIO ES EL RETO FINAL DEL PRÍNCIPE ■



LA CORRUPCIÓN nos asedia durante todo el juego. En algunas zonas hay que avanzar rápido para evitarla.

rrupto), pero esa no es la única diferencia: el Príncipe ha ganado dos habilidades (una embestida en los combates y el poder Reavivar, que coloca objetos en el escenario). Los nuevos trajes ocultos o la posibilidad de buscar frescos en el escenario para desbloquear un trofeo alargan la vida de una expansión que, aún así, no os llevará más de 3 horas a poco que conozcáis el juego. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS AÑADIDOS.** En particular, el poder Reavivar y el movimiento de choque a la carrera se agradecen.

■ **MANTIENE EL BUEN NIVEL EN LOS SALTOS,** gracias, una vez más, al papel que juega Elika.

lo peor

■ **ESTÁ MÁS LIMITADO** que el original: no hay semillas de luz, los puzles son mucho más sencillos y los niveles no se transforman.

■ **LOS COMBATES** repiten mucho los enemigos y el esquema.

alternativas

Por ahora no hay más contenido descargable para este juego, aunque parece que llegará más en el futuro. Si queréis ampliar vuestro catálogo plataformero, descargad las ampliaciones para **«Mirror´s Edge»** o los dos para **«Tomb Raider Underworld»**, que acaban de salir a la venta, aunque sólo en formato Xbox 360.

■ **GRÁFICOS** Mantiene el estupendo nivel del original (destacan los enormes escenarios y efectos gráficos), aunque el tono general es más oscuro. **90**

■ **SONIDO** Los excelentes actores de doblaje al castellano repiten en esta expansión. La música "morisca" reacciona a nuestras acciones. **92**

■ **DURACIÓN** Si habéis completado el original, os llevará dos o tres horas superarlo. Podéis rejugarlo para encontrar todos los frescos. **70**

■ **DIVERSIÓN** Las partes de plataformas son un reto interesante, pero hay que repetir zonas largas si nos caemos y los combates son simples. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

El nuevo estilo de «Prince of Persia» causó en general buena impresión, y esta expansión no se aleja de ese camino. Así pues, si os gustó el original, este título no os defraudará, si bien hubiéramos agradecido un desarrollo más diferenciado. El peso de estos pocos cambios se nota especialmente en los combates, que llegan a hacerse algo reiterativos. Las plataformas, el punto fuerte del juego, mantienen muy bien el tipo. Por otro lado, la duración no es muy grande, pero el precio de la descarga está en consonancia.

ANÁLISIS: PS3 - XBOX 360

BEAT ´EM UP ■ WARNER ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 14,99 € / 1600 ■ Tamaño: 860 MB ■ 16+





HÉROES DE CULTO

WATCHMEN: EL FIN ESTÁ CERCA

Los héroes de EEUU tuvieron sus días de gloria, pero estos van a terminar. Al menos, que acaben a puñetazo limpio.

EN 1986, ALAN MOORE Y DAVE GIBBONS crearon uno de los cómics más importantes de la Historia: «Watchmen». En él se narra la historia de unos héroes jubilados "a la fuerza" que se ven involucrados en un conflicto nuclear a escala mundial. Este juego (al que seguirán otros) se sitúa diez años antes de los acontecimientos del cómic, cuando los vigilantes aún estaban en activo. En concreto, tomamos el papel de Rorschach y Búho Nocturno, que han de superar juntos tres niveles para averiguar qué hay detrás de los movimientos del villano El Jefecillo. Podemos elegir entre jugar con Rorscharch o Búho (nuestro compañero puede ser controlado por la consola o por un segundo jugador), y el desarrollo es el de un "beat ´em up" clásico: hemos de repartir puñetazos y combos entre las decenas de matones que nos salen al paso. Además de los golpes normales, podemos ejecutar algunos ataques finales bastante sangrientos.

HAY REFERENCIAS AL CÓMIC y al film (como la aparición de otros personajes conocidos), pero decepciona lo reiterativo del desarrollo (solo hay un par de puzles sencillísimos) y que dure una hora y media. En cualquier caso, tiene una buena estética y aún faltan más capítulos por aparecer. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	78
DURACIÓN	60
DIVERSIÓN	77

Valoración Las referencias al original y los golpes finales molan, pero el juego en sí es demasiado corto y reiterativo. Aún así, viene bien para descargar adrenalina.

PUNTUACIÓN FINAL 73



EL RESTO DE PERSONAJES, como Espectro de Seda o el Dr. Manhattan, aparecen en las secuencias de corte, que mantienen la estética del cómic.



LOS GOLPES FINALES y los combos se ejecutan al pulsar de forma sincronizada los comandos que aparecen en pantalla. Algunos son muy bestias.

LOS MEJORES ONLINE

A partir de este mes podréis ver aquí nuestros juegos descargables favoritos para todas las consolas, divididos en más categorías, para que acertéis al buscar.



Wii

Wii Ware

WORLD OF GOO: Sus originales puzles y su estética lo alzan al primer puesto.

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	MEGA MAN 9	1000 WP	66 Bloques

Consola Virtual

OCARINA OF TIME sigue siendo una obra maestra y un clasicazo de N64.

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB

WARHAWK se mantiene al día gracias a sus numerosas expansiones y una jugabilidad muy variada. Lo mejor: combatir online.

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

1	CRASH BANDICCOT 3	4,99 €	134 MB
2	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
3	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
4	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB
5	DRIVER	4,99 €	872 MB



XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	1200	368 MB
3	CASTLEVANIA: S. OF THE NIGHT	800	95 MB
4	BRAID	1200	144 MB
5	CASTLE CRASHERS	1200	188 MB

Originales Xbox

1	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB

Comunidad

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

ARTOON es un juego de habilidad en el que hemos de colorear los bloques con nuestra bola Art. ¡Controlad bien cada salto!

PLAYSTATION 3

Destroy All Humans 3



NUEVAS APARIENCIAS
Para conseguir nuevas apariencias id al apartado de extras y pulsad la opción de desbloquear contenido. Cuando hayáis introducido las claves, id al apartado de Opciones y pulsad Personalizar. Allí tendréis todo lo que hayáis desbloqueado.
1gb57M2x:
- Tendréis un look motero que alucinaréis.
51c24KiW:
- Pareceréis un chef que ni Arguiñano.
7qd33J1n:
- Aspecto de mimo. No de mimar, sino de los otros.
F9sT5v88:
- Tendréis un look aterciopelado.
J5d99bPz:
- Volveréis a los años 20 con esta apariencia de gangster.
Ly11r98H:
- Pareceréis un luchador de kung fu.
M13Ni95L:
- Aspecto de los 60.
S63bf2kd:
- Apariencia de los 70. Con todo lo que eso conlleva.
V81fvUW3:
- Accesorios del platillo.
X91mw7zp:
- Apariencia de platillo volante. Increíble pero cierto.

El Señor de los Anillos: La Conquista

DESBLOQUEAR VENTAJAS
Rellenar la salud:
- Si sois un guerrero, explorador o arquero, id a la opción Cambio de Clase, y cambiaros por el mago. La salud se llenará y volveréis a ser el personaje que eráis antes.
Habilidad especial de Aragorn:
- Si queréis conseguir que luche el ejército de muertos vivientes debéis pulsar durante 5 segundos el botón del ataque más fuerte y a la vez pulsar el botón del



ataque menos fuerte, todo ello apretando a la vez X. ¿Podréis hacer todo a la vez?
Habilidad especial de Légolas:
- Pulsad 5 segundos el botón de ataque menos duro y después el botón de salto, todo ello pulsando el Cuadrado al mismo tiempo.
Dificultad Legendaria:
- Terminad la campaña jugando en el nivel de dificultad heroico.
La Campaña del mal:
- Terminad la Campaña del bien. Podéis jugar en cualquier nivel.

Killzone 2

CONSEGUIR VENCER A RADEC
Muchos de vosotros habréis dedicado ya unas cuantas horas a este magnífico juego, ¿a que sí? Pues bien, si hay una parte especialmente delicada y crucial es, cómo no, el enfrentamiento con el jefe final, Radec. El tío se empeña en que no veamos los títulos de crédito y casi lo consigue. Para que a vosotros no os cueste tanto, tomad nota de lo



que tenéis que hacer para darle estopa. Lo mejor es llevar una buena metralleta bien cargadita (si no tenéis una, equipaos al menos con un arma potente) El "querido" Radec buscará nuestra espalda para darnos matarile, pero podemos prever esto si nos fijamos en que una débil luz, a la que acompaña un sonido, nos indica que tenemos al enemigo en nuestra retaguardia, listo para atacarnos con el cuchillo. En ese momento, giraos y vaciad el cargador. Radec desaparecerá, así que aprovechad el momento para colocaros en el centro del escenario, donde tendréis más margen de movimiento, o bien pegaros a una pared. Tendréis que repetir esta secuencia varias veces hasta que Radec se coloque en el fondo para dispararnos. Es el momento de darlo todo y utilizar el arsenal al completo. De esta forma, el pájaro estará en la jaula y terminaréis el juego como unos auténticos héroes.

Naturo Ultimate Ninja Storm

DESBLOQUEAR PERSONAJES
Prestad atención jóvenes Ninjas. Hay un montón de luchadores esperando a que juguéis con ellos. No perdáis ni un segundo y completad estas misiones.
Gaara:
- "Burning Will of Fire"
Itachi Uchiha:
- "Fatal Encounter"
Kakashi Hatake:
- "Genin Training Arc"
Kankuro:
- "The Aburame Clan"
Kimimaro:
- "A Duel that risks their Bond"
Kisame Hoshigaki:
- "Toad Sage shows his ability"
Might Guy:
- "Odd Beast Battles a Scourge"
Might Guy:
- "A Duel that risks their Bond"
Naruto Uzumaki:
- "A Duel that risks their Bond"
Orochimaru:
- "Sannin Rock Heaven and Earth"
Rock Lee:
- "A Duel that risks their Bond"
Sasuke Uchiha:
- "A Duel that risks their Bond"
Temari:
- "The Chunin Exam Sleeper Pick"
El tercer Hokage:
- "Unprecedented Mega Battle"
Tsunade:
- "Tsunade finally opens her eyes"

Silent Hill Homecoming

CONSEGUIR LOS TRAJES
Aunque estemos en un juego de terror, a los personajes siempre les gusta ir a la moda. En este se pueden



conseguir hasta 6 trajes (sin contar el traje clásico de Álex, que es el que viene por defecto). Para haceros con todos tenéis que conseguir ver todos los finales e ir guardando la partida nada más verlos. Los trajes, así como los finales son:
- Final 1 - Final "Bueno": Tenéis que eliminar a la madre y no perdonar al padre. La decisión sobre el policía, en este final, es indiferente. Conseguiréis el traje de camionero. Justo lo que siempre habéis querido, ¿verdad?
- Final 2 - Final Ahogamiento: No acabéis con la madre y no perdonéis al padre. La decisión sobre el policía también es indiferente en este final. Conseguiréis el traje de soldado de la Orden, muy apropiado para el tono "alegre" de este juego.
- Final 3 - Final Coco: No acabéis con la madre, no perdonéis al padre y no salvéis al policía. Al hacerlo conseguiréis un bonito traje, el de hombre del saco, muy parecido a algunos que se pudieron ver en la pasada Pasarela Cibeles.
- Final 4 - Final Hospital: No acabéis con la madre, perdonad al padre y haced lo que os plazca con el policía. Desbloquearéis el traje de enfermero.
- Final 5 - Final UFO: No eliminéis a la madre, no perdonéis al padre y salvad al policía. Conseguiréis el traje de sheriff adjunto, ideal para imponer la ley entre tanto zombi.



TRUCOS A LA CARTA

F.E.A.R. 2

Luisma Ben-Ami (email)
Estimados todos. Me he comprado el que para mí es el mejor juego de terror de PlayStation 3 hasta la fecha, «F.E.A.R. 2». Después de darle vueltas y de buscar trucos por todas partes he sido incapaz de encontrar nada. Por favor, ¿me podéis ayudar? Sois mi última esperanza.

Hola Luisma. Claro que te vamos a ayudar, pero sólo porque has sido educado y porque nos ha gustado mucho tu apellido. Aquí van algunas ayudas y curiosidades para este escalofriante juego.

CAMBIAR LA APARIENCIA DEL MENÚ
Para conseguir que el menú principal del juego se vea de una manera diferente, tienes que completar la aventura en cualquier modo de dificultad. Cuando lo hagas, la interfaz del menú se cambiará por una llamado Project Harbinger.

PIEZAS INTEL POR MISIÓN
Como sabrás, hay una serie de piezas por misión que tienes que encontrar. Apunta las que te hacen falta en cada una de las misiones.
Misión 1:
- 8 piezas Intel
Misión 2:
- 11 piezas Intel
Misión 3:
- 4 piezas Intel
Misión 4:
- 5 piezas Intel
Misión 5:
- 5 piezas Intel
Misión 6:
- 3 piezas Intel
Misión 7:
- 2 piezas Intel
Misión 8:
- 4 piezas Intel
Misión 9:
- 10 piezas Intel
Misión 10:
- 7 piezas Intel
Misión 11:
- 5 piezas Intel
Misión 12:
- 0 piezas Intel
Misión 13:



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos*
- *trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es*
- *trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es*

El sexto traje, el de Joven Alex, se obtiene con esta combinación de botones en la pantalla del principio, donde aparece "Pulsa START": ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → y X. Escucharéis un sonido si lo habéis hecho bien. Iniciad una nueva partida y el traje estará disponible.

■ EL RIFLE DE ASALTO M14

Tras la escena de la lancha, subid las escaleras y pasad por el hueco. Id al cementerio de Dargento y colocad dos piedras preciosas (una granate y otra turquesa) en la estatua. La granate está en la segunda entrada del cementerio, tras romper una puerta con el hacha, mientras que la turquesa está en la central donde se consigue la llave para desactivar la corriente de la puerta electrificada, dentro del lavabo que hay en la habitación. Al colocar las dos gemas se consigue la llave del Jardín de la Luna, que abre la puerta cerrada del cementerio. Allí, en el suelo, se encuentra el rifle de asalto M14.

■ CONSEGUIR PISTOLA LÁSER

Completad el juego optando por el final UFO, que es el final 5. Iniciad una nueva partida y encontraréis la pistola en la habitación de Joshua, al lado de la linterna.

■ SIERRA CIRCULAR DE CURTIS

Para conseguirla "sólo" tenéis que finalizar el juego, sin importar ni el final ni la dificultad con que se haga (o sea, más sencillo imposible). La sierra, que no usaréis precisamente para cortar árboles, está en el garaje de la casa de Álex, al que tendréis que entrar con un mando a distancia.

Socom Confrontation

■ CONSEGUIR ARMAS

Cada bando tiene unas armas específicas. Os indicamos las mejores en función del país que hayáis elegido:

Rifle de asalto FAMAS G2:
- Seleccionad Francia como país del clan.

Rifle de asalto IW-80 A2:
- Seleccionad Reino Unido como país de vuestro clan.

Subfusil ametralladora GMP:
- ¿Qué país toca ahora? Pues Alemania.



Rifle de asalto SCFR-LW:
- Elegid a Estados Unidos. No os arrepentiréis.

Ametralladora Ameli:
- ¡Al fin! Escoged España, hombre, como unos campeones.

Street Fighter IV

■ NUEVOS PERSONAJES

Todos sabemos que en los juegos de lucha lo más importante son los personajes. ¿Qué haríamos sin ellos? Pues para que tengáis dónde elegir en todo momento, aquí tenéis unos cuantos nuevos. Hala, a hartarse.

AKUMA:
- Terminad el juego en el modo arcade jugando con todos los personajes

GEN:
- Completad el juego en el modo arcade jugando con Chun Li. Pan comido...

GOUKEN:
- Finalizad el juego (si podéis) en el modo arcade jugando con Akuma.

FEI LONG:
- Terminad el juego en el modo arcade jugando con Abel.

ROSE:
- Completad el juego en el modo arcade jugando con M. Bison. No os costará mucho, a no ser que seais unos negados con el mando.



SAKURA:
- Terminad el juego en el modo arcade jugando con Ryu.

SETH:
- Este es el que más se os va a resisitir, porque tenéis que terminar el juego en el modo arcade jugando con todos los personajesno desbloqueables. Casi nada...

■ OBJETOS PARA USAR EN HOME

La pasión por «Street Fighter» no conoce fronteras (¡si hasta existe una película protagonizada por Van Damme!), y por eso queremos que tengáis todos los objetos que se pueden conseguir en Home sobre este juego.

CAMISETA DE AKUMA:
- Disputad 100 combates online (en modo ranking por combate o ranking por jugador).

CAMISETA DE DAN:
- Ganad 10 combates



online (da igual si es modo ranking o no).

CAMISETA S.I.N:
- Conseguid medallas de oro en todos los encuentros.

CAMISETA SHADALOO:
- Venced a Gouken en el modo más difícil.

■ VARIAR LOS ESCENARIOS

Para luchar en unos escenarios ligeramente diferentes a lo habitual, todo lo que tenéis que hacer es presionar los botones L1 o R1 cuando estáis eligiendo el lugar para luchar. Con esto, el escenario en el que pelearéis será muy parecido al que aparece en el modo Reto. ¿A qué esperáis? ¡A probarlo pero ya!

***NOTA:** Por este mes no vamos a dar más trucos para este juego, que luego os acostumbráis mal, así que estad atentos el número que viene si queréis sacarle todo el partido.*



EL TONTOTRUCO

GTA IV



■ CONSEGUIR EL LAMBORGHINI

Por si no lo sabíais, en este juego también podéis conducir un Lamborghini Inferno. Lo encontraréis en la primera isla, en la casa donde completáis las misiones para Dimitri y Faustin. Dirigíos a la zona derecha de la casa y allí lo encontraréis, esperando a que os montéis. Curiosamente, cuando pilotáis un coche de estos, empiezan a aparecer Lamborghinis por todas partes, así que si os estrelláis no será un problema para conseguir otro.

Super SF II Turbo HD Remix

■ CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES

Luchad con las leyendas de este juego introduciendo las combinaciones de botones que os indicamos.

- Balrog clásico: **PUÑETAZO, →, ←, ←, →, PUÑETAZO.**
- Blanka clásico: **PUÑETAZO, ←, →, →, →, PUÑETAZO.**
- Cammy clásico: **PUÑETAZO, ↑, ↑, ↓, ↓, PUÑETAZO.**
- Chun-Li clásico: **PUÑETAZO, ↓, ↓, ↓, ↑, PUÑETAZO.**
- Dee Jay clásico: **PUÑETAZO, ↓, ↓, ↑, ↑, PUÑETAZO.**
- Dhalsim clásico: **PUÑETAZO, ↓, ↑, ↑, ↑, PUÑETAZO.**
- Honda clásico: **PUÑETAZO, ↑, ↑, ↑, ↓, PUÑETAZO.**
- Fei Long clásico: **PUÑETAZO, ←, ←, →, →, PUÑETAZO.**
- Guile clásico: **PUÑETAZO, ↑, ↓, ↓, ↓, PUÑETAZO.**
- Ken clásico: **PUÑETAZO, ←, ←, ←, →, PUÑETAZO.**
- Mister Bison clásico: **PUÑETAZO, ↓, ↑, ↑, ↓, PUÑETAZO.**
- Ryu clásico: **PUÑETAZO, →, →, →, ←, PUÑETAZO.**
- Sagat clásico: **PUÑETAZO, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, PUÑETAZO.**
- T. Hawk clásico: **PUÑETAZO, →, →, ←, ←, PUÑETAZO.**
- Vega clásico: **PUÑETAZO, ←, →, →, ←, PUÑETAZO.**
- Zangief clásico: **PUÑETAZO, ←, →, →, →, PUÑETAZO.**



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Street Fighter IV

Hola compañeros. Me llamo Alberto y no tengo más consolas porque no existen. Os mando un truco que he descubierto para el «Street Fighter IV» de PS3 después de tirarme unas cuantas horas jugando. Espero que os sirva.

■ CONSEGUIR FÁCILMENTE A TODOS LOS LUCHADORES

Para desbloquear a todos los luchadores del juego tenéis que ir venciéndolos a todos uno detrás de otro. Esto, que puede ser muy largo, tiene una forma sencilla de superarse. Todo lo que tenéis que hacer es poner el juego en el nivel más fácil que hay; luego basta con que pulséis constantemente durante los combates el botón de patada fuerte mientras avanzáis contra vuestro contrincante. La consola será incapaz de anular este golpe y venceréis en un abrir y cerrar de ojos, incluso haciendo "Perfect" en muchos de los combates.

Alberto G. H. (email)



Wii

Mario Power Tennis



DESBLOQUEAR EXTRAS

Recuerdo un día que se estropeó un lavabo en la redacción de Hobby y tuvimos que llamar a Mario para que viniera a arreglarlo. Justo era la final del Open de Australia de tenis y nos dijo que se estaba aficionando a la raqueta. Ahora, acaba de sacar este divertido juego para el que os dejamos algunos truquillos.

MODO EVENTO:
- Cuando estéis en la pantalla inicial del título presionad Z y Start para conseguir este nuevo modo de juego.

PASAR LOS CRÉDITOS:
- No a todo el mundo le gusta saber quién ha sido el becario que traía el café a Miyamoto o quién fue el encargado de recrear el movimiento de las bolas. Para los impacientes, se pueden pasar los títulos de créditos presionando Start y A.

Naruto. Clash of Ninja Revolution 2

MODOS PARA DOS JUGADORES

Hay dos posibilidades para jugar dos personas al mismo tiempo:

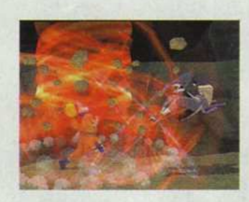
2P SURVIVAL:
- Conseguid al menos a Jonin en el modo 2P Time Attack.

2P TIME ATTACK:
- De nuevo es Jonin el protagonista. Intentad conseguirle en el modo 2P Score Attack.

CONSEGUIR MÁS PERSONAJES

La saga Naruto da para mucho (a algunos, incluso les ha servido de inspiración para escribir un libro). Aquí tenéis unos pocos personajes para que luchéis.

AWAKENED HINATA:
- Superad la primera,



segunda y tercera misión de Hinata y Neji, teniendo antes el 50% o más de las misiones completadas con cada uno de ellos.

SECOND STATE SASUKE:
- Terminad las misiones primera, segunda y tercera de Sasuke, completado antes el 50% de sus misiones.

ULTIMATE NINE TAILED NARUTO:
- Nuestro amigo no enseñará las nueve colas a no ser que superéis la primera, segunda y tercera misión de Naruto, con al menos el 50% de sus misiones .

VISIONADO DE CINEMÁTICAS

El menú de extras se va desbloqueando por secciones según se avanza. Si queréis desbloquear la sección de escenas cinemáticas del Modo Historia, completadlo con una dificultad de nivel 4.

VOCES DESBLOQUEABLES

Podéis desbloquear las voces de cada luchador completando lo siguiente: la primera batalla contra un rival, las dos batallas 2 contra 2 y el combate 1 contra 3. Tenéis que hacer esto con cada uno de los personajes para conseguir su voz.

CONSEGUIR NUEVOS MODOS

Si nunca os cansáis de jugar con este título, tomad buena nota porque aquí van dos nuevos modos de juego que os permitirán sacarle todo el partido.

KUMITE MODE:
- Demostrad que sois los mejores en el modo Score Attack y lograd el resultado más alto.

SURVIVAL MODE:
- Aquí el tiempo apremia y lo mejor es que lleguéis los primeros en el modo Time Attack.

Onechanbara

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Un juego en el que la protagonista se dedica a cazar zombis vestida con un bikini puede dar para desbloquear muchos extras...

REIKO:
- Completa la aventura de Aya jugando el modo historia en cualquier nivel de dificultad.

SELECCIONA EL QUINTO VESTIDO DE AYA Y SAKI:
- Para conseguirlo tenéis que presionar Z en la pantalla de selección de personajes.

VESTIDOS DE AYA:
- Aparte del quinto vestido del truco anterior, Aya tiene cuatro más de fondo de armario. Para desbloquearlos tenéis que completar las misiones 10, 20 y 30 además del modo historia en todos los niveles de dificultad.

MODO DE DIFICULTAD BERSERK:
- Para conseguirlo, terminad el modo de dificultad Violent con cualquier personaje.

MODALIDAD DIFÍCIL:
- Tenéis que completar el modo de dificultad normal con cualquier personaje.

MISERY:
- Este personaje sólo se dignará a aparecer si completáis el modo historia de Saki en cualquier dificultad.

VESTIDOS DE MISERY:
- Tiene tres y para conseguirlos tenéis que completar las



misiones 10, 20 y 30. Se desbloquea uno por misión.

VESTIDOS DE REIKO:
- Reiko tiene otros tres y los requisitos son los mismos que en el caso de Misery.

VESTIDOS DE SAKI:
- Se ve que a Saki le han pagado un poco más que a los demás personajes porque tiene cuatro vestidos. Para obtenerlos hay que completar las mismas misiones que en los casos anteriores y terminar el modo historia en todos los niveles de dificultad.

DIFICULTAD VIOLENTA:
- Requiere completar el modo difícil con cualquier personaje.

Pikmin

100 PIKMIN DE GOLPE

Este truco es ideal para los impacientes. Os dará 100 Pikmin de golpe, y tan sólo tenéis que seguir nuestras indicaciones. Llegad a Distant Spring el día 15 o antes y luego dirigíos hacia el sur con los Pikmin azules. Si todo va bien deberíais pasar cerca de un gran huevo. Rompedlo y un Smokey Progg saldrá de su interior. Rápidamente llevadlo hasta el lugar donde tengáis la nave y lanzadle Pikmin rojos, azules o amarillos a la cabeza. Al vencerle, el pobre producirá un huevo que valdrá por 100 Pikmin.

CONSEGUIR EL MODO RETO

Cuando consigáis las tres cebollas (roja, amarilla y azul), salvad la partida. De golpe y porrazo os encontraréis con una nueva opción dentro del menú principal: el Modo Reto. Os permitirá volver a jugar en las zonas que ya hayáis completado en el Modo Historia. Y como su propio nombre indica, os planteará un reto en cada una de ellas que será conseguir crear el mayor número de Pikmin posible antes de que se ponga el sol.

FUEGOS ARTIFICIALES

Los Pikmin son seres increíbles, y este truco lo demuestra. Convocad a cuatro a vuestro alrededor. Agachaos pulsando el botón 1 y los cuatro os cogerán para llevaros a la cebolla como si fuerais cualquier otro objeto. Tranquilos, porque no llegaréis a entrar dentro de la cebolla ya que antes de eso veréis algunos fuegos



artificiales salir de la misma.

PIKMIN SOCORRISTAS

Sólo los Pikmin azules pueden caer al agua sin ahogarse. Por eso, si alguna vez tenéis que acercaros al líquido elemento con alguno de otro color aseguraos de tener a 10 azules rondando alrededor. Si prevéis que algún Pikmin rojo o amarillo puede caer al agua o tiene que pasar por una zona delicada, dejad a los azules en los lugares en los que el resto pueden caer al agua. Descartad a estos amigos azules; así, si alguno de los rojos o amarillos se cae, los azules lo volverán a traer sano y salvo.

OLIMAR ES INVENCIBLE

Puede que jugando os haya venido a la cabeza más de una vez que este

HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS DE JUEGO

Pues eso está hecho chicos. Aquí van, por cortesía de la casa (aunque si alguien quiere mandar la voluntad puede hacerlo) un par de modos de juego extra.



MODO DIRECTOR´S CUT:
- Completad el Modo Historia para desbloquear el Modo Director's Cut, en el que todo es posible.

MODO DUAL WIELD:
- Como no podía ser de otra manera, tendréis que completar el modo Director's Cut para acceder a esta otra modalidad de juego.

CONSEGUIR CAÑÓN DE MANO

Seguimos con la cosa de completar modos de juego. En esta ocasión lo que tenéis que hacer es terminar el modo Historia para desbloquear el Cañón de Mano, un arma que hará que los zombis corran (lo nunca visto) con tal de que no les apuntéis con este cacharro.

Olimar es un blando. Sin embargo, tiene su lado duro y para hacer que el capitán Olimar sea invencible simplemente tenéis que agacharos cuando lo manejéis: nada podrá herirle. ¿Quién lo diría, verdad?

Sonic y el Caballero Oscuro

■ NUEVOS PERSONAJES

Es posible jugar con nuevos personajes en el modo Aventura. Todo lo que tenéis que hacer es completar el "Callejón del Caballero" para desbloquear a Lancelot, Gawain, y Percival. Así que si estáis aburridos de verle las púas al erizo azul, ya sabéis lo que tenéis que hacer.

■ VERSIÓN DE SEVEN RINGS IN HAND

Existe una versión de la canción "Siete Anillos en la Mano", que sus creadores han denominado Aplastamiento, versión 40. Para escucharla en la galería de sonido es necesario recoger la totalidad de los Anillos del Mundo. Hay siete y se encuentran en las pantallas "Legado" de la aventura. Ahora, si queréis escuchar esta nueva canción no os queda otra que hacer de joyeros y buscar todos.

■ PERSONAJES MULTIJUGADOR

Si lo vuestro es jugar acompañados, estáis de suerte. Os vamos a decir lo que tenéis que hacer para desbloquear a todos los personajes disponibles para el multijugador. Este es un truco especialmente valioso y no os podemos decir lo que tuvimos que hacerle a Sonic para que nos lo chivara.

AMY ROSE:
- Tenéis que vencer al jefe final.

BLAZE:
- En este caso a quien tendréis que vencer será a Lady Percival.

KING ARTHUR:
- Aquí no hay que luchar con nadie. Basta con reunir las cinco "Leyendas del Rey Arturo".

KNUCKLES:
-Volvemos a las peleas, y es que tenéis que derrotar a Sir Gawain.

SHADOW:
- En esta ocasión será Sir Lancelot el que tenga que salir por patas si queréis jugar con Shadow.

SILVER:
- Completad la misión "El Retorno de Lancelot" para."convocar" al amigo Silver.

TAILS:
- El zorro con dos colas aparecerá si terminàis la misión del primer Castillo de Camelot.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Skate It

Me llamo Paul. Me gustan mucho los juegos y si fuera por mí me pasaría todas las horas jugando, pero mis padres no me dejan... Bueno, que no me despisto más y os mando este truco para el «Skate It». ¡Seguid así!

■ PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Los personajes van apareciendo según vas completando retos. Cada sponsor tiene uno que tenéis que terminar en el modo Carrera.

CHRIS HASLAM:
- Completad el reto de sponsor Almost.

DANNY WAY:
- Completad el reto de sponsor Plan B.

ERIC KOSTON:
- Terminad el reto de sponsor Lakai.

JAKE BROWN:
- Completad el reto de sponsor Blind.

LUCAS PUIG:
- Haced el reto de sponsor Cliche.

MIKE CARROLL:
- Terminad el reto de sponsor Girl.

ROB DYRDEK:
- Completad el reto de sponsor Alien Workshop.

TERRY KENNEDY:
- Terminad el reto de sponsor Baker.

■ TRAJE DE ESQUELETO

Para desbloquear los pantalones y la camisa de esqueleto, completad todas las misiones del modo historia y todas las milestones.

Paul Blanc (Tarragona)

NINTENDO DS

Bomberman 2

PANTALLAS DE TÍTULO

Para darle variedad al inicio del juego, tenéis que completar la aventura, con lo que conseguiréis la pantalla alternativa número uno; o hacerlo al 100% para desbloquear la pantalla alternativa número 2. Así que ya sabéis, a echarle horas al cartucho.



CONSEGUIR PARTES EXTRA

Si sois unos verdaderos viciados de este juego (cosa que no nos extraña, porque nosotros también lo somos), podéis sacarle todo el jugo del mundo desbloqueando nuevas partes y objetos. A continuación os decimos cómo hacerlo.

BOMBERMAN MAX (CONJUNTO DE 4 PARTES):
- Tenéis que conseguir el rango S en todos los niveles de la zona G.

BON BON BON (CINTA):
- Haceros con el ansiado rango S en todos los niveles de la zona F.

FALDA MONA:
- ¿A que no adivináis que rango tenéis que conseguir? Pues eso... el S, pero esta vez en todos los niveles de la zona A.

UTENSILIOS DE MARINERO:
- A por el rango S en todos los niveles de la zona D y E.

MOCHILA:
- Obtened el rango S en todos los niveles de la zona B y C. Merece la pena porque es una mochila mejor que la de Pocholo.

ZAPATOS DE PIEL:
- Sólo tenéis que instalar 10.000 packs.

GAFAS DE OSSAN:
- Debéis completar un 60% del juego.

CAMISETA DE OSSAN:
- Vamos a por ese 70% bueno.

GUANTE DE OSSAN:
- En esta ocasión la cosa exige un 80% del juego.

ZAPATILLAS DE OSSAN:
- Ánimo, porque ahora necesitaréis un 90% del juego.

SOMBRERO DE SEDA:
- Colocad 10.000 bombas.

STICK:
- Echadle narices y derrotad a 1.000 enemigos.

ESMOQUIN:
- La elegancia tiene un precio y en este caso está en destruir 6.000 bloques.

Chrono Trigger

FINALES ALTERNATIVOS

Para poder acceder a los distintos finales haced lo que se indica en cada caso:

FINAL 1:
- Venced a Lavox cuando Chrono haya revivido.

FINAL 2:
- Venced a Lavos cuando Chrono esté muerto.

FINAL 3:
- Venced a Lavos en el Palacio Oceab y luego rápidamente entrad en el New Game

FINAL 4:
- Acabad con Lavos cuando hayas salvado a Leene y Marle, antes de ir al Final de los Tiempos.

FINAL 5:
- Terminad con Lavos cuando hayáis ido al Final de los Tiempos y antes de regresar a la Edad media.

FINAL 6:
- Venced a Lavos cuando hayáis llegado a la Edad Media y antes de conseguir la credencial de héroe.

FINAL 7:
- Terminad con Lavos cuando hayáis conseguido la credencial de héroe y antes de descubrir la clave de la Puerta.

FINAL 8:
- Eliminad a Lavos cuando hayáis recuperado la puerta Jey y antes de llegar a Masamune to Frog.

FINAL 9:
- Venced a Lavos después de Masamune to Frog y antes de luchar contra Magus.

FINAL 10:
-Tenéis que vencer a Lavox cuando hayáis vencido a Magus y antes de luchar contra Azala.

FINAL 11:
- Tenéis que vencer a Lavos cuando os hayáis enfrentado a Azala y antes de que Schala abra la puerta sellada.



FINAL 12:
- Acabad con Lavos cuando Schala haya abierto la puerta sellada y antes de restaurar la luz a la pendiente

FINAL 13:
- Derrotad al devorador de Sueños más allá del Eclipse del Tiempo.

EL TONTOTRUCO

Dragon Quest V

CAMBIAR DEL DIA A LA NOCHE

En este grandísimo juego las cosas son muy diferentes dependiendo de la hora del día. Por ejemplo, durante la noche encontraréis monstruos mucho más poderosos que por el día. En un determinado momento podéis reclutar a estos monstruos, así que si queréis "fichar" a los más fuertes tendréis que pelear bajo las estrellas. Para no tener que esperar a que se haga de noche, podéis acelerar el proceso usando una lámpara especial que se encuentra en Santa Rosa, en la caverna donde está la espada de Zenithia. Esta lámpara se puede usar las veces que queráis ya que nunca se gasta.

Eledees: The Adv. of Kai and Zero

DESBLOQUEAR VENTAJAS

Puzles, electricidad y montones de bichejos al estilo Pokémon. Es lo que ofrece este juego que ya pudimos disfrutar en Wii y que ahora se estrena en DS. Para que no os de ninguna "descarga" de tanto pensar, tomad cuarto y mitad de trucos.

BIG GREEN OMEGA:
- Debéis tener todos los Omegas en estado de maestro (esto no quiere decir que os vayan a enseñar una lección de mates). Cuando lo hayáis conseguido, guardad la partida cuando estéis en el autobús y luego cargadla de nuevo.

BIG RED BONUS OMEGA:
- En el menú principal, entrad en el apartado de extras, seleccionad la opción "Descargar Omegas Adicionales" y tras esto "Descarga de Datos". Dentro de este apartado, pulsad: B, Y, ↑, L, →, R, ↓, ←, X, A para conseguir un bonus de los que hacen historia.

DEWY OMEGA:
- En esta ocasión, el requisito es tener todos los Omegas y además conseguirlos utilizando los métodos tradicionales. Cuando lo hayáis hecho, guardad la partida una vez que estéis en el autobús (hay que fomentar el transporte público) y cargadla de nuevo.

MOAI OMEGA:
- Recargad el arma de captura con 10.000 vatios. Luego salvad la aventura desde el autobús y cargadla para conseguir a Moai.

MOBIUS OMEGA:
- El requisito es corto pero no por ello sencillo, y es que debéis llegar al final del juego.

NIGHT OMEGA:
- Conseguid los siete diarios Scarpt. Cuando los tengáis en vuestro poder, dirigíos al Templo del Mar y hablad con Misha. Tras esto, el Night Omega estará disponible.

PENTA OMEGA:
- Recargad el arma de captura con 5.000 vatios, y repetid el proceso de grabar desde el autobús y cargar. No os quejéis, porque el que algo quiere, algo le cuesta.

TAKOSUKE OMEGA:
- Enchufadle al arma de captura 2.500 vatios (suficiente para poneros el pelo más tieso que a Espinete), y luego ya sabéis lo que toca: grabar, autobús, cargar.

TWINBEE OMEGA:
- En esta ocasión son 7.500 los vatios que tenéis que meterle al arma. ¿Y a qué no sabéis lo que tenéis que hacer luego? Pues sí... lo del autobús.

Final Fantasy Tactics A2

TESORO ESPECIAL DE BONGA

Si usáis una habilidad de Rechazo en el Editor de Cabezas y luego movéis a Luso hasta donde estaba en un principio, el detector de tesoros aparecerá para revelar un ítem especial con un pequeño mensaje que dice "Tesoro Especial de Bonga". No os sacará de pobres, pero hace mucha ilusión.

HABILIDADES CLAN

Durante el prólogo, podéis responder a las tres preguntas en diferente orden para conseguir una habilidad u otra desde el principio. A continuación os indicamos el orden para obtener el resultado correspondiente. Podréis pensar: "es que esto es trampa" Pues sí, amigos, pero es que sino fuerais unos tramposillos no estaríais leyendo la sección de trucos.

UN PUNTO DE AP:
- Responded B,C,C.

UN PUNTO CLAN:
- Responded B, B, C.

UN PUNTO DE EVASIÓN:
- El orden correcto es B, A, A.

UN PUNTO DE EXPERIENCIA:
- Tenéis que hacer B, C, B.

UN PUNTO DE GIL:
- Responded B, A, C.

UN PUNTO DE SUERTE:
- Esta es buena así que



seguid este orden: B, A, B.

UN PUNTO DE PODER:
- El orden a seguir es B, B, B.

UN PUNTO DE FUERZA:
- Responded B, B, A.

UN PUNTO DE VELOCIDAD:
- Para conseguirlo responded B, C, A.

■ **DESBLOQUEAR LA HABILIDAD LIBRA**

Podéis conseguir la habilidad Libra (que no quiere decir que os libréis de jugar toda la aventura, ojo) desde el principio si cuando empezáis tenéis un cartucho de Final Fantasy Tactics Advance en la ranura de GBA.

■ **DESBLOQUEAR TODAS LAS CLASES**

Para poder desbloquear todas las clases del juego, haced lo que indicamos a continuación. No siempre os resultará fácil, pero ahí es cuando tenéis que demostrar vuestra destreza con los botones.

ARCANO:
- Completad la misión "The Nu Mou Nobles"

ASESINO:
- Terminad la misión "Veis Assassin".

MAESTRO DE BESTIAS:
- En este caso la misión es "Knowing the Beast"

CAÑONERO:
- Es el turno de la misión "The Bangaa Brotherhood".

CABALLERO CHOCOBO:
- Completad la misión "Popocho's Chocobos"

DRAGÓN:
- ¿Que qué tenéis que hacer? Pues completar la misión "Kyrra, Dragoon".

LUCHADOR:
- Terminad la misión "To be a Fighter" con las mismas ganas que si fuera un bocata de chorizo.

FLINTLOCK:
- Completad la misión "Of Kupos and Cannons".

FUSILER:
- Completad la misión the Goug Consortium.

GEOMANCIA:
- Ahora le toca a la misión "Geomancer's Way - Sun".

MAGO VERDE:
- ¿Qué misión hay que terminar? Pues la Green Dominion.

HERITOR:
- Haced lo propio con la misión "Gifted"

LANISTA:
- Ahora a por la misión "A Lanista's Pride"

MAESTRO MONK:
- Vosotros podéis, así que a completar la misión "Banbanga!"

PARIVIR:
- Terminad la misión "The Eastwatch"

SECUESTRADOR:
- Venga, a por la misión "Instrument of Inspiration"

RAVAGER:
-Completad la misión "Ravager".

ESTUDIANTE:
- Es el turno de la misión "Treasured Tomes".

VIDENTE:
- ¿Cuál viene ahora? La misión "Cat's Meow"

ENCANTADOR DE ESPADAS:
- Un poco más... a por la misión "To Be a Spellblade"

ESTAFADOR:
- Ya queda poco, así que completad la misión "Sleight of Hand"

VIKINGO:
- Al fin... ya sólo os queda terminar la misión "Lord Grayrl!"

■ **CONSEGUIR ESPERS DE FFXII**

Completando ciertas misiones del juego (por si no habíais completado bastantes para el truco anterior), se pueden desbloquear ítems que os permitirán invocar Espers de FFXII, siempre y cuando tengáis un Smash Gauge completo. A continuación os decimos el ítem que conseguiréis y la misión que tenéis que terminar para ello.

ADRAMMELECH:
- "The Moorabella Cup"

BELIAS:
- "The Camoa Cup"

CHAOS:
- "The Loar Cup"

CÚCHULAINN:
- "The Odalia Cup"

EXODUS:
- "The Jylland Cup"

FAMFRIT:
- "The Goug Cup"

HASHMAL:
- "The Fluorgis Cup"

MATEUS:
- "The Graszton Cup"

SHEMHAZAI:
- "Of a Feather"

ULTIMA:
- "Hunted"

ZALERA:
- "The Last Step"

ZEROMUS:
- "The Five Kings"

ZODIARK:
- "A Lasting Peace"



TRUCOS A LA CARTA

Dragon Quest Monsters: Joker

Rafael Blas (email)
Teniendo en cuenta que hace unas semanas salió «Dragon Quest V», quería saber si tenéis algún truco para él y, de paso, para el «Monsters: Joker» (que estoy rejugando tras engancharme de nuevo a la saga con el V). Espero que me podáis ayudar. Si es así, os prometo que para Navidad os mando un cesta con jamón ibérico. Gracias.

Hola Rafael. Dos cosas, querido amigo. La primera es que en esta ocasión sólo te vamos a dar trucos para el «Monsters: Joker», porque, como podrás comprobar en este mismo mes publicamos un Tontotruco para el capítulo V de la saga. La segunda cosa es que nos apuntamos lo del jamón. Y no te creas que se nos va a olvidar, porque lo subrayamos con fosforito y además nos activamos la alarma del móvil para que nos avise, así que vete preparando esa cesta, porque te la reclamaremos, colega.

PREMIOS DE COMISARIO

Avanzado el juego, los empleados del comisario nos darán ciertos premios. Los conseguiremos después de obtener la cantidad necesaria de monstruos y habilidades.

Rey Slime Metal:
- Obtén 100 habilidades.

Kaiser Slime Metal:
- Obtén 150 habilidades.

Leopold:
- Obtén ALL habilidades.

Metal Slime Líquido:
- Obtén 100 monstruos.

Abuelo Slime:
- Obtén 200 monstruos.

Empyrea:
- Obtén todos los monstruos.

Robbin Hood:
- Completa las librerías de monstruos y de habilidades.

Mystery Case Files: Millionheir

■ **BOLA DE CRISTAL DE MADAME FATE**

Lo que habría dado Rappel por tener este truco cuando empezó en esto de la adivinación. A vosotros os lo ponemos fácil... Para conseguir la bola de cristal sólo tenéis que completar las investigaciones 7,8 y 9. Cuando lo hayáis hecho, aparecerá una nota con un acertijo



y tendréis que elegir entre seis habitaciones. Elegid y regresad al estudio, donde veréis que la computadora os avisará de algo extraño que se encuentra en la habitación. Dirigíos a la zona donde están los archivadores; justo a la derecha de la chimenea encontraréis la bola de Madame Fate. Al cogerla, os mostrará algo sobre vuestro porvenir como detectives.

■ **DIFICULTAD GUMSHOE**

Este es un nivel sólo recomendado para investigadores del nivel de Sherlock Holmes. Si aún así os quedan ganas de probarlo, tendréis que terminar el modo historia jugando en el nivel de dificultad detective.

■ **DESBLOQUEAR MINI-JUEGO**

El mini-juego se llama "La Búsqueda del Tesoro". Para acceder a él tenéis que terminar el modo historia jugando en el nivel de dificultad detective.

Profesor Layton

■ **PASSWORD AL FINALIZAR EL JUEGO**

Al completar el juego se desbloquea una opción dentro de Bonus llamada "La Puerta Oculta". Este extra da acceso a un mini-juego al que se tiene que acceder con un password. No os comáis el tarro colegas; este password no se consigue en ninguna parte ni os lo puede pasar nadie. Es una clave que genera la consola y que es única para cada DS. Os debería aparecer al terminar la aventura al intentar acceder a la Puerta Oculta.

■ **LA MÁXIMA SATISFACCIÓN**

En las habitaciones, además de completar lo que corresponde a cada una de ellas, se puede conseguir un nivel de satisfacción para cada personaje. Todo lo que tenéis que hacer es recolectar todos los ítems y llevarlos a la habitación de Layton, que os dará una serie de indicaciones para distribuirlos.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

The World Ends With You

Hola a todos los Hobbyconsolegas del mundo. Antes de nada, quiero felicitaros porque el mes pasado leí que sois la revista de videojuegos más leída de Europa. No me extraña porque sois los mejores.
Ahora vamos a lo que interesa (aunque lo del peloteo era para asegurarme de que me mandáis la gorra). Os envío un truco para «The World Ends With You», que me acabo de terminar y que me ha encantado. Para los que, como yo, no hayan tenido bastante con la enorme aventura principal, os mando un par de trucos que alargarán la vida del juego considerablemente. Un abrazo.

■ **NUEVO JUEGO**

Para desbloquear este nuevo modo de juego, debes completar el juego una vez. Además, conservarás todos los datos que tuvieras en la anterior partida.

■ **MODO DIFÍCIL**

Para desbloquear este modo de dificultad, debes completar el juego en el modo de dificultad Normal.

Lucía Escalona (email)

XBOX 360

Afro Samurai



DIFICULTAD NÚMERO UNO
Completad el juego en la dificultad preestablecida para desbloquear el nivel de dificultad "Número Uno", destinado expresamente para aquellos que no se arrugan con nada.

Banjo & Kazooie: Baches y Cachivaches

IMAGEN SECRETA DEL JUEGO
Completad los cinco niveles de "Klungo Saves the World" para desbloquear una imagen secreta de Klungo. Es tan secreta que no os podemos decir de qué se trata.

DESBLOQUEAR NUEVO VESTUARIO
Que nuestros protagonistas sean animales no quiere decir que no sean unos "fashion-victims". Si queréis que Banjo lleve puesto un traje nuevo y Kazooie una corbata, tenéis que conseguir 75 Jiggies y dirigiros a Spiral Mountain, donde deberéis vencer a Grunty en el enfrentamiento final en Showdown Town. Después de la escena final, cargad la partida y nuestro samigos tendrán un look de lo más molón.

NUEVA IMAGEN DE JIGGY



Los Jiggies no quieren ser menos que Klungo y también se apuntan a esto de tener imágenes secretas. Para conseguir la suya, en la que aparece de color dorado, recoged un total de 131 Jiggies en todo el juego.

UN COCHE VOLADOR
Para los atascos de Madrid sería la solución perfecta. En el juego todo lo que tenéis que hacer es poner una caja en el coche y colocaros de pie encima de la caja. Seleccionad el coche estando encima de la caja y movedlo con la llave inglesa. El vehículo comenzará a flotar en el aire. Será bastante difícil de controlar, pero podréis explorar cualquier lugar del mapa volando con él.

Fable II

EXPERIENCIA INFINITA



Esperad hasta que vuestro personaje tenga un nivel aceptable, es decir, que no sea un enclenque pero que tampoco parezca la Masa. Entonces, conectad un segundo mando y comenzad una partida cooperativa sin usar un segundo perfil. Usando el segundo controlador, entrad en las habilidades de vuestro ayudante y descartadlas todas, mandándolas al limbo. Nada más hacer esto, salid de la partida cooperativa. Cuando volváis a jugar con vuestro héroe, veréis que todos los puntos que le habéis restado al acompañante se os han sumado a. Repetid esto las veces que queráis hasta que tengáis a un héroe de los buenos, de esos que hacen historia. Un cosa importante es que cada vez que repitáis el proceso, vuestro compañero tendrá el mismo nivel que vosotros, así que cuanto más fuerte sea vuestro héroe más lo será el otro y por tanto más habilidades podréis restarle.

GTA IV: The Lost and Damned

LOS NÚMEROS DE TELÉFONO
¿Qué sería de «GTA» sin los preciados números de teléfono? Esas contraseñas que nos sacan de todos los apuros. Pues venga, sacad vuestra agenda porque aquí están todos y mejor que los tengáis bien ordenados.
267-555-0100:
- Bajará vuestro nivel de búsqueda y la policía se quedará con dos palmos de narices.
267-555-0150:
- ¿Qué pasa, que vais de valientes? Pues este es vuestro número, porque conseguiréis que suba vuestro nivel de búsqueda.
362-555-0100:
- Con este número no os harán daño ni las balas ni las granadas ni nada, porque obtendréis una armadura que ni la del Quijote.
486-555-0100:
- Un buen paquete a tiempo siempre viene bien, y si es de armas, mejor. Aquí va el número 2.
482-555-0100:
- Dicen que en la vida hay tres cosas importantes: salud, dinero y amor. Nosotros decimos que es mejor tener salud, armadura y munición.
486-555-0150:
- Como somos un poco desordenados, aquí va el paquete de armas



número 1.

TODOS LOS VEHÍCULOS
Ahora le toca a los coches. Apuntad bien los números porque no nos gusta repetir las cosas.
227-555-0100:
- Aparecerá un FIB Buffalo, un coche verdaderamente mastodóntico.
245-555-0100:
- ¿Os mola fardar? Pues tomad un Innovation. Del mismo modo, si acabáis con 50 gaviotas, será vuestro.
245-555-0125:
- ¡Qué alegría, qué alboroto!, ¡Otro cochecito para el piloto! Esta vez es un Double T.
245-555-0150:
- Con este llegaréis a todas partes: Hexer.
245-555-0199:
- Aparecerá un Hakuchou, y por lo que nos han dicho, tiene pasada hasta la ITV. También se puede conseguir ganando en doce carreras jugando en el modo de un jugador.
359-555-0100:
- No todos los días se puede disfrutar de un Annihilator.
826-555-0100:
- Si buscáis fiabilidad y confort, este es vuestro coche: Slamvan.
826-555-0150:
- Os aseguramos que con este Burrito no pasaréis desapercibidos.

OBJETOS DE LAS BANDAS
Formar parte de una banda, a no ser que sea la de vuestro pueblo, siempre es muy peligroso. Para que os cueste menos aquí van unas ayudas.
ARMAS DE TERRY:
- Ya sabemos que Terry no es una persona fácil, así que para conseguir sus armas tenéis que terminar todas las guerras entre las bandas.
Escopeta recortada en piso franco: Tenéis que terminar 10 guerras entre las bandas. No son muchas guerras, suponemos que es porque la escopeta viene recortada.
Pistola automática en el piso franco: Como seguimos con las armas pequeñas, con que acabéis 20 guerras ya basta.
Carabina en el piso franco:
- Con que acabéis 30 guerras entre bandas será suficiente.
Escopeta de asalto en el piso franco:
- En este caso las guerras que tenéis que terminar son 40.
Lanzagranadas en piso franco:
- Es una de las armas más potentes, así que o terminéis 50 guerras entre bandas u os quedáis sin ella.

DESBLOQUEAR ARMAS DE JIM
Este Jim no tiene remedio. Mira que le hemos dicho que es mucho mejor la paz y el amor, pero no hay manera. Sigue empeñado en regalar pistolas y escopetas a todo el mundo y nos ha pedido que publiquemos estos trucos. Esta bien Jim, pero que sea la última vez.
ARMAS ESPECIALES:
- Llamad a Jim y os

STREET FIGHTER IV

BOCETOS ARTÍSTICOS DEL JUEGO
Cada personaje tiene unos bocetos artísticos que muestran cómo se han creado y "maquillado" para la nueva generación. Son bastante vistosos y para conseguirlos tenéis que completar el Combo Challenge de cada uno de los luchadores. Los bocetos aparecerán en la galería del juego.

DESBLOQUEAR LOS FINALES
Todo en la vida tiene un final. Hasta los personajes de "Street Fighter". Para saber lo le que depara el destino a cada uno de los luchadores, completad el Modo Arcade con cualquiera de ellos para conseguir su final respectivo.

CUESTIÓN DE IDIOMAS
No hay nada mejor que dominar los idiomas. Por supuesto Ken y compañía han estudiado pensando en que cualquier persona del mundo podría jugar con ellos. Para elegir la voz de cada personaje superad el juego una vez en el Modo Arcade con cualquier luchador y luego dirigíos a la pantalla de opciones de voz de personaje. Además de poder elegir las voces inglesas y japonesas para cada uno de ellos, será posible seleccionar la voz de cada uno de los personajes independientemente. Con esto, por ejemplo, podréis escuchar a Ryu hablando en inglés y a Ken en japonés dentro de un mismo combate. Vamos, lo más parecido a estar en la Torre de Babel.





entregará un arma en el club. Cuando hayáis terminado las misiones que os encargue encontraréis las armas especiales disponibles.
BOMBA CASERA:
- Es necesario terminar la misión "Hit The Pipe"
PISTOLA AUTOMÁTICA:
- Tendréis que acabar la misión "Bad Cop Drop"
MUNICIÓN ILIMITADA
Para conseguirla, debéis terminar el juego entero. No es fácil, por supuesto, pero es que entonces no sería munición ilimitada.

Silent Hill: Homecoming

DERROTAR AL JEFE FINAL
Amnion, que así se llama este angelito, es quien nos aguarda al final de este juego. No es que sea un jefe demasiado complicado, pero nunca vienen mal unos consejillos. Sobre todo porque el amigo



Amnion tiene algunas zonas "sensibles" en las que es más eficaz dispararle. Para empezar, es mucho mejor dispararle al cuerpo. Olvidaros de las patas puesto que no le haréis nada más que cosquillas. Cuando le hayáis tocado lo suficiente la moral, aparecerá una escena de vídeo. Tras ella tendrá lugar la segunda parte del combate. En esta ocasión, lo mejor es que os dediquéis a esquivar sus golpes y dispararle todo lo que podáis, sobre todo cuando se le queden las patas atascadas. Ahora es indiferente la zona en la que le disparéis, pues le causaréis el mismo daño. Tras varios intentos Amnion caerá y dejará paso al final del juego, que será diferente en función de las decisiones que hayáis ido tomando.
DESBLOQUEAR EXTRAS Y VENTAJAS
Para conseguir todas las ventajas que guarda el juego: finales, trajes, etc... consultad la sección de trucos de PlayStation 3, pues valen los mismo strucos para las dos consolas.

Skate 2

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS
Haced lo que se indica a continuación para conseguir todos los extras del juego.
CORONA REY DE LA MONTAÑA:
- Terminad todas las



carrera jugando en el modo Carrera.
CORONA DE LEYENDA:
- Jugad en el modo leyenda en online.
DEM BONEZ:
- Si queréis desbloquearlo terminad todos los objetivos que hay en el modo carrera de Hall of Meat.
ESTADIO MEGA RAMPAS:
- Desbloquead todas las presentaciones.
ETNIES PARK:
- Completad todos los desafíos callejeros.
CONSEGUIR CAMISETAS GRATIS:
- Para cambiar de camisetas por la patilla, poned el juego en pausa y editad al personaje, comprad la prenda que queráis y salid. Volved a entrar después a la tienda y pulsad la opción camiseta personalizada. Elegid el color que queráis que tenga y después editad el recibo y eliminad la prenda escogida. Volved a la tienda y donde se encuentra el cambio de color encontraréis "cambiar el color de la ropa". Cuando salgáis llevaréis la ropa escogida gratis.

The Maw (Arcade)

DESBLOQUEAR IMÁGENES



Como todo juego que se precie, este también tiene algunas imágenes para desbloquear. A continuación os decimos cómo hacerlo:
GAMERPIC 1:
- Debéis terminar el Crash Site por completo. Nada para unos jugadores avezados como vosotros.
GAMERPIC 2:
- Después del uno viene el dos. Para conseguirlo, es necesario que terminéis Dirtlands.
DESBLOQUEAR NUEVO TEMA
Cuando terminéis este original juego, podréis conseguir un nuevo tema para que fardéis utilizándolo en el Dashboard de vuestra Xbox 360.

Vigilante 8 (Arcade)

CONSEGUIR A "Y", EL ALIENÍGENA
Para que aparezca este personajillo, tenéis que coleccionar todos los iconos de alien que encontraréis en cada uno de los niveles del juego. Hay veinte por nivel, así que ya sabéis, sacad la lupa y el perro sabueso y a por todos.



PSP

Ben 10: Alien Force



CONSEGUIR UN POCO DE TODO

Este joven héroe y su poderoso "reloj" no sólo están triunfando en la televisión. En PSP también arrasa y para que no perdáis comba, aquí van unos códigos que tenéis que introducir en el menú de trucos:

BEN, SWAMPFIRE, GWEN, BIG CHILL:
- Con este código veréis alienígenas por todas partes, tantos que serán infinitos.

GWEN, KEVIN, BIG CHILL, GWEN:
- Lo que conseguiréis con esta clave es desbloquear el nivel Lord, un nivel donde no os resultará fácil ganar.

KEVIN,BIG CHILL, SWAMPFIRE, KEVIN:
- Si en el truco anterior os decíamos que no os iba a resultar fácil ganar, con este otro la cosa se compensa porque seréis invencibles.

SWAMPFIRE, GWEN, KEVIN, BEN:
- Para que Ben demuestre que se sabe mover nada mejor que conseguir todos los combos.

Crisis Core: Final Fantasy VII

VENCER A GRAND HORN

Es probable que terminéis el juego y sin embargo no alcancéis el 100%. Ello se debe a Grand Horn, un enemigo que no es fácil de vencer y para el que os damos unos consejos que os vendrán como anillo al dedo. Utilizad Materia Fusion junto con vuestra equipación (como ejemplo valdría Zeidrich) para obtener una calificación de fortaleza superior a 240 (lo ideal es llegar al menos a 255). Vuestros ataques físicos serán ahora imparables (también se recomienda el uso del Costly Punch, que le infligirá 99.999 de daño). De manera alternativa id adquiriendo Zantetsuken y Lucky Stars Materia de las tiendas y aumentadlos hasta el nivel 5. A continuación enfrentaos a Grand Horn, justo cuando estéis a punto de aumentar de nivel, y el enemigo no tendrá ninguna posibilidad.



God of War: Chains of Olympus



OBTENER TODOS LOS TESOROS

Para conseguir todos los tesoros que esconde este grandísimo juego, haced lo que se indica a continuación o el mismo Kratos vendrá en persona para tener una "amistosa" charla con vosotros.

DESAFÍO DE HADES:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para poder acceder a este desafío, digno sólo de los dioses más atrevidos.

ARTE DE LAS TOMAS FALSAS:
- Hasta los dioses del Olimpo se equivocan a veces. Completad el juego en el modo dios para ver las tomas falsas del juego

ARTE DE LOS PERSONAJES:
- Completad el juego en cualquier nivel de dificultad para acceder a los bocetos de los personajes.

ARTE DE LOS ENTORNOS:
- Terminad el desafío de Hades y podréis ver cómo se crearon los escenarios.

DENTRO DE READY AT DAWN STUDIOS:
- Si lo vuestro es cotillear, terminad el juego, da igual en qué nivel de dificultad lo hagáis, y estaréis dentro de los estudios de desarrollo.

MODO DIOS:
- Para jugar como "dios" manda, acabad el juego en cualquier nivel de dificultad.

PELÍCULAS IN-GAME:
- Al igual que con el modo dios, basta con que terminéis el juego.

MAKING OF THE ATTICA:
- Seguimos con el modo dios. En este caso tenéis que completar la aventura en ese modo para acceder a este "making of"

MCKRATOS (HABILIDAD: ATAQUE).
- Es un traje que no tiene desperdicio. Para conseguirlo tenéis que terminar las cinco misiones del desafío de Hades.

MIMO DE GUERRA (HABILIDAD: ORBES ROJOS).
- Con este traje os hincharéis a coger orbes rojos. Completad el juego en el modo dios y estará disponible.

Spectral vs. Generation (PS Store)

PERSONAJES SECRETOS

Son los que faltan para completar el plantel de estrellas. Sin ellos es como si os ponéis a comer en una mesa con una pata que cojea. Haced un esfuerzo y a por ellos. Bueno... realmente son los mismos que los principales pero en una segunda versión, pero ¿a que nos ha quedado bien la presentación?



HIRO 2:
- Seleccionad a Hiro en cualquier modo de juego e introducid la siguiente secuencia de botones: Start, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Start

JADOU 2:
- El proceso es el mismo que con Hiro; seleccionad a Jadou en cualquier modo y luego completad la siguiente combinación de botones: Start, ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←, Start

Star Ocean Second Evolution

REPRODUCTOR DE VOCES

Si os han gustado las voces de los personajes de este juego, ahora podréis escucharlas las veces que queráis. Para ello tenéis que terminar el juego jugando en cualquier dificultad. Tened en cuenta que se ha hecho un gasto en doblaje (aunque sólo sea en inglés) y los desarrolladores tienen que amortizarlo.

SIN ENCUENTROS ALEATORIOS

Además de la gran historia de la que hace gala, los encuentros aleatorios son la gracia de este juego. Si aún así queréis evitarlos



cuando estéis en una mazmorra, todo lo que tenéis que hacer es abrir la bandeja donde está el UMD. De esta forma el disco nor cargará y no tendréis más batallas aleatorias hasta que la volváis a cerrar.

MODO EXTRA DE DIFICULTAD

Los nuevos modos (Galaxia y Universo) estarán disponibles al iniciar un nuevo archivo de juego, tras vencer al menos a 2.000 monstruos, una cantidad considerable.

Virtua Tennis 3

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Aprovechando que acaba de salir en Platinum os recordamos los mejores trucos para este juego, el que utilizaría Nadal si no fuera protagonista.

RAQUETA CACEROLA:
- Eficaz no sabemos si será, pero fuerte, esta raqueta es más fuerte que el vinagre. Para conseguirla, seleccionad el mini-juego Pin Crusher y golpead tres bolas en fila.

MUÑEQUERA NUEVA:
- Ganad un torneo en el modo World Tour. Hay que ver lo caro que se ha puesto conseguir una simple muñequera.

ZAPATILLAS NUEVAS:
- Tenéis que llegar al nivel Pro y correr cinco kilómetros en el modo World Tour. Después de hacer esta cantidad de kilómetros no nos extraña que os den unas zapatillas... ¡habréis destrozado las otras!

CLASE NORMAL:
- Tenéis que conseguir 10 medallas en el modo Principiante.



LOCO ROCO 2

DESBLOQUEAR NIVELES SECRETOS

La segunda entrega de estos chicos rechonchetes y coloristas llega cargada de sorpresas, como estos cuatro niveles secretos que sólo nosotros sabemos cómo conseguir. Si queréis disfrutar de ellos, tenéis que seguir los pasos que os indicamos a continuación:

BuiBui Fort 3:
- Deberéis conseguir los 3 mapas manchados.

JaoJab 3:
- Es necesario lograr los 3 mapas ásperos.

Kelpaton 2:
- También hacen falta tres mapas, pero esta vez son los mapas empapados.

Perculoka 2:
- Los mapas necesarios vuelven a ser 3, y ahora es el turno de los deformados.

DESBLOQUEAR JEFE SECRETO

Cuando un jefe se esconde sólo puede ser por dos razones: o porque es un cobarde o porque es mejor no encontrárselo. En este caso el sujeto se llama Galanmar y si queréis averiguar porque le llamamos Jefe Secreto, tenéis que limpiar las nubes negras de todos los niveles.

PLAYSTATION 2

Final Fantasy XII



■ CONSEGUIR LA LANZA ZODIAC

El arma más poderosa en el juego es un poco tímida y si abrís todos los cofres que existen no aparecerá. Hay 4 lugares con cofres del tesoro que no deben ser abiertos para que la lanza haga acto de presencia. Estos son:
1) Cofre de Lowtown, en las afueras del casco antiguo de Dalan.
2) Cuando se entra furtivamente en el palacio (antes del encuentro con Diosa de la Lágrima), veréis que hay varios cofres en la bodega. No abráis los dos cofres que están en la esquina del sureste.
3) No hay que abrir ni uno solo de los cofres que están en el Confiscatorio (el lugar donde se reciben las armas y la armadura después de ser capturados).
4) En la Costa Phon, muy avanzada la aventura, hay una isla con 16 cofres, todos muy cerca unos de los otros. El último cofre que no debe ser abierto está escondido entre todos ellos, así que mejor dejarlos todos cerrados y renunciar a algunos objetos. De todas formas, ninguno contiene nada valioso. Si habéis dejado todos estos cofres cerrados, encontraréis la Lanza Zodiac en el Necrohol de Nabudis. Al portarla, nos concederá la friolera de +150 en Ataque y, como todas las lanzas, +8 en Evasión.

Looney Toones: Acme Arsenal

■ MUNICIÓN ILIMITADA

Las municiones marca Acme son valoradas en todo el mundo. Por eso, si queréis tener balas hasta el infinito, introducid esta combinación de botones en el menú de trucos: ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓



■ CÓDIGOS DE MEJORAS

Dentro del menú de opciones, id hasta Trucos y utilizad la siguiente pantalla para introducir estos códigos.

YOUGOTIT
- Desbloquea todo lo desbloqueable.



LITTLEGUY
- Moto de 50cc. Así empezó Pedrosa y ahí le tenéis, hecho un campeón.
MCREWHEELS
- Todas las máquinas que os podáis imaginar.
ALLSTYLE
- Todos los circuitos Freestyle, para que podáis ensayar.
MANYZEROS
- 1.000.000 de puntos para la tienda. No los malgastéis, que dan para mucho si los administráis bien.
WELLDRESSED
- Toda la ropa, que aunque los protagonistas de este juego sean animales también tienen derecho a vestir bien.
PWNAGE
- Camión monstruo, o lo que es lo mismo un monstruo de camión.
WHOSTHAT
- Todos los conductores. Los del juego, eh, nos os penséis que va a salir Alonso o algo así.
ONRAILS
- Todas las motos. Tantas como para montar un Gran Premio.
FREETICKET
- Todos los circuitos. Los hemos contado y no falta ni uno.
MORESTUFF
- Todos los desafíos. Ahora no os echéis atrás.

EL TONTOTRUCO

GTA San Andreas

■ COSAS DE POLICÍAS

La crisis no ha llegado a Hobby Consolas, y para demostrarlo os vamos a dar dos tontotrucos por el precio de uno. Ambos están relacionados con la policía. El primero lo podréis poner en práctica cuando tengáis estrellas en el nivel de búsqueda y consiste en poneros a jugar al baloncesto. Al hacerlo, los polis podrán dispararos lo que quieran que no os harán daño.
El segundo tontotruco nos lleva hasta Los Santos. Entrad en cualquier comisaría y dirigíos a las duchas, donde encontraréis un juguete sexual de color morado que podréis usar como una potente arma.

Persona 4

■ DESBLOQUEAR NEW GAME +

Completad el juego una vez para poder acceder a esta nueva aventura que aporta nuevos elementos y ofrece distinto desarrollo que la primera.

■ OBTENER ARMAS DEFINITIVAS

Tendremos la posibilidad de obtener estas armas la segunda vez que juguemos al juego (tras haberlo completado por primera vez). La muerte se oculta en cofres del tesoro. Si encontráis cofres que contengan la muerte, tendréis la posibilidad de abrirlos o no. En el caso de que los abráis, deberéis luchar contra ella, y si la derrotáis esta arrojará armas para los personajes.

■ CONSEGUIR ARMAS OCULTAS

Si regresáis a las mazmorras que hayáis completado encontraréis en estas armas secretas para los personajes.

Arma para el personaje principal:
- Derrotad al jefe extra en la misión Void.
Arma para Yousuke:
- La encontraréis en la guarida del jefe de la Calle Misteriosa de las tiendas.
Arma para Yukiko:
- Derrotad al jefe extra del Castillo de Yukiko para conseguir un arma con la que no se os resistirá nadie.
Arma para Kanji:
- En este caso será el jefe extra de la Sauna el que tenga que recibir para el pelo si queréis el arma para Kanji.
Arma para Kuma:
- ¿A quién tenéis que derrotar esta vez? Pues al jefe extra de la Casa de la Ópera.
Arma para Naoto:
- Ahora a por el jefe extra del Laboratorio secreto. Le costará soltar el arma porque nos han dicho que es un egoistón, pero si insistís os la dará.

Rock Band 2

■ DESBLOQUEAR EL MODO GUAPERAS

Todo el mundo sabe que las estrellas de rock son presumidas, egocéntricas y creídas. Por estas razones no podía faltar un modo así en este juego. En el menú principal del juego, dirigíos a la sección de Extras y



entrad en Modificar Juego para introducir la siguiente combinación de colores con el traste de vuestra guitarra: Amarillo, Azul, Naranja, Amarillo, Azul, Naranja, Amarillo, Azul, Naranja.

■ TENER TODAS LAS CANCIONES

Si queréis tener más canciones que Kiss FM introducid esta secuencia de colores y todos los temas del juego se desbloquearán para vosotros: Rojo, Amarillo, Azul, Rojo, Rojo, Azul, Azul, Rojo, Amarillo, Azul.

TRUCOS A LA CARTA

Lego Batman

José Domínguez (email)

Hola hobbyaficcionados, necesito los trucos para el «Lego Batman» de PlayStation 2 si es posible. Gracias.

Hola José. Parece que tienes prisa por recibir los trucos. Bueno... no nos vamos a entretener mucho. Aquí los tienes, todo lo que debes hacer es introducir los códigos en la sección de trucos para conseguir lo que se indica en cada uno de ellos. Saludos.

BJH782:
- Pingüino Henchman
RDT637:
- Harvey Quinn
XVK541:
- Free Girl
XWP645:
- Más objetivos Batarang.
ZAQ637:
- Alfred
BDJ327:
- Bruce Wayne
CCB199:
- El Joker Tropical
DDP967:
- Comisario Gordon
KJP748:
- Ayudante del Pingüino
MAC788:
- Furgoneta de policía
MVY759:
Nightwing
NJL412:
Yeti
XWP645:
- Más objetivos

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Me aposté con mis primas a que si ellas se disfrazaban de Chun Lí yo enseñaba mi foto este año... ¡y lo hicieron las tías! Así que tendré que cumplir... pero qué monas, ¿eh?

Gran fan de los juegos tipo GTA

@ Hola Yen, eres un fenómeno tío, nunca muestres la cara sino esta sección perdería algo especial, ja, ja, ja. Bueno, vamos a lo importante. Tengo la revista número 1 en casa, bien guardada, de recuerdo de ser un buen seguidor de Hobby Consolas. Tengo una PSP, una PS2 y hace poquito una Xbox 360 y te pregunto:

■ Soy fanático de los «GTA», pero tengo miedo a comprar el 4 y gastar una pasta. Teniendo en cuenta que va a hacer un año en el mercado y sobre todo la nueva expansión («The Lost and Damned») ¿Tienen previsto sacar alguna rebaja? ¿O algún pack con la expansión?

Dado que el juego se sigue vendiendo razonablemente bien, y teniendo en cuenta los precedentes de anteriores «GTA», no creo que la rebaja llegue antes de la Navidades de este año. Y en cuanto a la expansión, de momento hay que ver cómo funciona, pero Rockstar ha reiterado que el «The Lost and Damned» es solo para descargar.

■ El que me han dejado ha sido el «Saints Row 2», y la verdad que me parece un juego impresionante y repleto de minijuegos. ¿Qué le falta para llegar al nivel de «GTA IV»?

Técnicamente está algo por debajo de «GTA», y no es un juego tan extenso y con tanto nivel de detalle como el título de Rockstar. Y su argumento no está tan elaborado. Por el contrario, tiene un aire más gamberro, y su modo multijugador y el editor son sobresalientes.

■ ¿Estarán por encima de «Saints Row 2», «El «Padrino II» y «Mafia II»?

El análisis de «El Padrino» lo tienes este mes: está claro que no. Y, acerca de «Mafia», pues ya veremos...

José Pereira (Vigo)



SPLINTER CELL: CONVICTION sigue siendo todo un misterio. El juego parece que va a ser lanzado este año, pero se ha cambiado bastante desde que se anunció y ni siquiera Sam tendrá el aspecto que vemos en esta imagen.

¿La pregunta del mes

¿Qué sabe del juego de Formula 1 que está realizando Codemasters?

■ Hola Yen, hace tiempo que vengo oyendo y leyendo rumores acerca de un juego de Formula 1 que está desarrollando Codemasters, pero no he visto ninguna pantalla ni ningún dato sobre él. ¿Tú sabes algo sobre este tema? Gracias

Este es sin duda uno de los proyectos que más expectación está creando en los últimos tiempos. Te cuento: Codemasters, grandes expertos en juegos de coches («Colin Mcrae», «Grid») se ha hecho con la licencia de esta competición, y está desarrollando un juego de Formula 1 que promete ser la bomba. Están echando el resto con este juego, que será multiplataforma y cuyo lanzamiento se irá escalando, es decir, que no saldrán todas las versiones al mismo tiempo. Y... hasta aquí puedo leer. Permanece atento porque pronto os daremos información al respecto.

Javier Espinosa (e-mail)

?

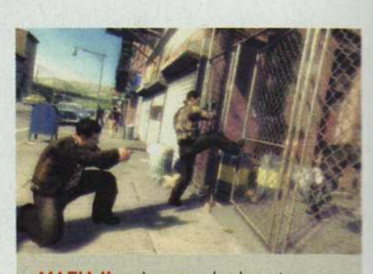
Sobre Splinter Cell Conviction

@ ¡¡HOLA YEN!!! Me llamo Javier, esta es la primera vez que escribo, y la verdad que me gustaría que me contestases a esta pregunta.

■ Bueno, es sobre el videojuego «Splinter Cell Conviction». Es por si me puedes decir si definitivamente va a salir para Play 3, o si como se decía desde un principio solo saldrá para Xbox 360. Y si al final saliese para Play 3, ¿para que fecha saldría mas o menos?. Y bueno felicitaros por esta ¡¡¡GRAN REVISTA!!!

Este título está dando muchas vueltas. Ubisoft lo ha remodelado entero, va a ser exclusivo para Xbox 360 y PC y finalmente (si no hay nuevos cambios) llegará después del verano. Sam ya no tendrá el aspecto que hemos visto hasta ahora.

Javi



MAFIA II es la secuela de esta popular aventura de acción estilo «GTA» que llegará en otoño para PS3 y Xbox 360. tendrá un contenido adulto y alternará fases de acción y conducción.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Juegos variados para Wii

@Hola Yen, me llamo Sergio Martín y tenia unas preguntillas sobre algunos juegos, que me hacen dudar bastante:

■ ¿Sabes si van a sacar el «Fragile Sayonara Tsuki No Haikyo» de Wii en España? ¡¡¡Es que tiene una pinta maravillosa!!!

Sí que tiene buena pinta, sí. Atari tiene un acuerdo firmado con Namco Bandai para distribuir todos sus juegos, así que es de esperar que sí lo traiga.

■ Ya que el «Resident Evil Zero», el I y 4 han salido para Wii, ¿también saldrán el 2 y el 3? ¡Es que si es así me voy comprando esos tres!

Efectivamente, Capcom acaba de confirmar una línea de «Resident» clásicos para Wii, que contarán con un sistema de control adaptado a la consola. Además aparecerá «RE Dark Chronicles» basado en el segundo juego.

■ Iba a preguntarte si también saldrá aquí en España el «MadWorld» de Wii, pero por lo que he visto en la web oficial europea del juego, parece que si, así que te pregunto si es verdad esos rumores de que van a sacar el «Disaster Day of Crisis 2».

«Madworld» ya lo tienes disponible, y el análisis te lo ofrecemos en este número. Y en cuanto a «Disaster 2»…bueno, teniendo en cuenta que el 1 casi acaba de salir en España, supongo que primero tendrán que hacerlo, ¿no crees?

Sergio Martín

« CAPCOM ACABA DE ANUNCIAR QUE RESIDENT EVIL CODE: VERONICA SALDRÁ PARA Wii Y SE SUMARA AL REMAKE DEL PRIMER JUEGO »

Quiere una televisión

@Me quiero comprar una televisión para poder aprovechar mejor mi PlayStation 3.

■ La habitación donde la voy a poner no es muy grande así que me gustaría saber qué debe tener una TV para sacarle el máximo partido a la consola. Un saludo.

A ver, para aprovechar tu consola al máximo, los suyo sería que te hicieras con una televisión con Full HD. Cuánto más grande sea, mejor apreciarás la calidad, pero si no tienes mucho sitio, ya hay Full HD en las de 32" Si buscas bien tienes marcas de prestigio como Samsung o Phillips por menos de 600 euros. Pero vamos, que si también esa te resulta grande, una de 26" aunque sea HD Ready, te va a hacer un gran servicio.

Laura

Grandes juegos para PSP

@Hola Yen. Me llamo Eva y tengo 19 años, además de las tres PlayStation. Esta es la primera vez que te escribo pero aún así paso de hacerte el peloteo que te hacen otros, porque supongo que a estas alturas ya sabrás que la Hobby es la mejor revista de videojuegos del mundo. Así, paso directamente a las preguntas.

■ «Parasite Eve» ha sido anunciado para PSP, ¿eso quiere decir que no saldrá para la Play 3?

Efectivamente el juego está siendo desarrollado para PSP, así que no hay noticias de que vayan a hacerlo para PS3, al menos de momento.

■ En caso de que no salga me tendría que comprar la PSP, ¿qué juegos de rol o de aventura/acción o estrategia me recomendarías tener mientras llega «Parasite Eve»?

Uf, tienes un montón: Hay ▸▸

FRAGILE SAYONARA TSUKI NO HAYKIO es un RPG muy llamativo que acaba de ser lanzado para Wii en Japón. Seto, el protagonista, recorre un mundo casi desierto en busca de supervivientes. Todavía no tiene fecha de salida en España.

vuestra OPINIÓN



Enfadado con Sony

Motoso (Jaén)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola Yen, os leo desde que tenía unos 8 años y vosotros 2 o 3, digamos que hemos crecido juntos y siempre he amparado mis gustos y sensaciones consoleras con vuestro exquisito análisis del sector. La pregunta que últimamente me planteo (posiblemente porque no cobro ni 500 euros al mes y ya no soy un niño) es la siguiente: ¿Los problemas que surgen en Sony son producidos realmente por la crisis y los costes de producción? o ¿es que han perdido un poco el norte y se refugian en la soberbia, ahora injustificada pues no son líderes para nada? A lo que me refiero es que creo que PlayStation 3 se está hundiendo poco a poco, en gran medida por no ceder un poco en el mercado y reducir su precio, por lo cual, aquellos que antes apostábamos todo por Sony, debemos renunciar a una utópica compra de la plataforma y sus intermitentes buenos juegos. Muchas gracias.

Yen: A mí entender, estás interpretando de una manera muy particular, aunque respetable, la estrategia de una compañía como Sony. Efectivamente los usuarios que aún no tienen la consola agradecerían una rebaja en el precio, y más con los tiempos que corren, pero Sony hizo en su día -hace años- su apuesta para esta generación, y era una máquina muy completa con muchas y buenas prestaciones. Un producto así no se puede poner a un precio muy bajo, porque los costes de producción son altísimos. ¿Se equivocó Sony? La máquina apenas lleva dos años a la venta. Démosles tiempo y veremos que pasa.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



La edición especial de Resident

Pisuke Sasuke (e-mail)

Hace años jugué a mi juego favorito, «Resident Evil». Han pasado años y he experimentado la obra maestra que fue «Resident Evil 2», lo genial que fue «Code Veronica», las reediciones, la sorpresa de «Resident Evil 4» y de repente aparece «Resident Evil 5». "Ha de ser mío", pensé. "Empieza a ahorrar" "la mejor versión, la de coleccionista, la del vial, la del muñeco"... Oohhhh, se me hacia la boca agua. Con 100 euros me dirijo a mi tienda habitual de videojuegos. "Hola, venia a reservar la versión de coleccionista de «Resident Evil 5», la mejor, me da igual lo que cueste". "Em, si claro pero la única diferencia es la caja metálica". ¿Cómo? ¿Y los extras? ¿Y lo que he visto en otros países? Me fui de la tienda sin hacer la reserva, con 100 euros que había ahorrado con toda mi ilusión y me quedé sin nada. Seguro que disfrutaré del juego, pues en el fondo es lo importante pero ... ya estamos cansados. Entre esto y los doblajes...

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Ha habido bastante gente que se ha molestado porque la edición especial completa (que incluye mochila, muñeco, parche, etc.) no se haya puesto a la venta aquí. Son decisiones de las distribuidoras, que consideran un riesgo traer un mínimo de unidades de un producto que es casi un 50% más caro que el normal para que finalmente vendan pocas. Sí hay una edición especial con DVD de extras por tan solo 10 euros más.

« YA ES SEGURO QUE ASSASSIN'S CREED 2 SALDRÁ ESTE AÑO Y SE DESARROLLARÁ EN UNA ÉPOCA HISTÓRICA DISTINTA »

dos «GTA» fantásticos, «God of War» que es impresionante, más orientado al rol puedes probar «Final Fantasy Crisis Core» y en estrategia tienes los «Metal Gear Acid» o el divertido «Patapon». Y eso además de lo que se acaba de anunciar (y que habrás visto en noticias). Te recomiendo que le eches un vistazo a nuestra sección de recomendados.

■ **Acabo de terminar el «Resistance 2» y me he quedado con ganas de más. ¿Saldrá algún «Resistance 3»?**

Seguro, pero habrá que esperar un tiempo. Si te vas a comprar la PSP, tienes dentro de poco «Resistance Retribution».

■ **¿Podría haber un remake de «Resident Evil I» para la Play3, al igual que hicieron con «Tomb Raider» los de Crystal Dynamics?**

Ese remake va a salir para Wii, y de momento no hay planes para PS3. Quizá en un futuro a través de PS Network...

■ **¿Se sabe algo más del futuro «Elder Scrolls 5»?**

Como ya he dicho antes, saldrá en 2010, pero no hay muchos detalles del juego todavía.

■ **Hace tiempo se oyó el rumor de que iban a hacer una segunda parte de «Fahrenheit», pero ya no se ha vuelto a oír nada más. ¿Se ha parado el proyecto, en caso de ser cierto, debido a «Heavy Rain»? ¿O este videojuego sería como una especie de segunda parte ya que tenemos que encontrar al asesino del Origami al igual que teníamos que encontrar al asesino de «Fahrenheit»?**

Lo último que dijeron los creadores, es que esa línea de «Fahrenheit» sería seguida con «Heavy Rain», sin que ello signifique que sea una secuela, puesto que para ellos la etapa «Fahrenheit» ya está acabada

■ **«Assassin's Creed» tendrá finalmente segunda parte pero no se si merecerá tanto la pena tras cambiar de época. ¿Qué opinas?**

Seguro que merecerá la pena. Hay otras épocas apasionantes en la historia, y Jade Raymond y su gente se encargarán de elegir alguna que nos guste.

■ **¿Hay alguna noticia de la continuación del «Tomb Raider» o de «Dead Space»?**

Con «Tomb Raider» cuenta seguro, y «Dead Space» ya anunciamos el mes pasado que tendrá su versión en Wii, lo que aumenta sus probabilidades de que tenga secuela. Sobre todo, teniendo en cuenta que su lanzamiento ha traído consigo cómics y películas. Desde luego la intención de EA era que ese juego fuera el inicio de una saga.

Eva García Pacheco

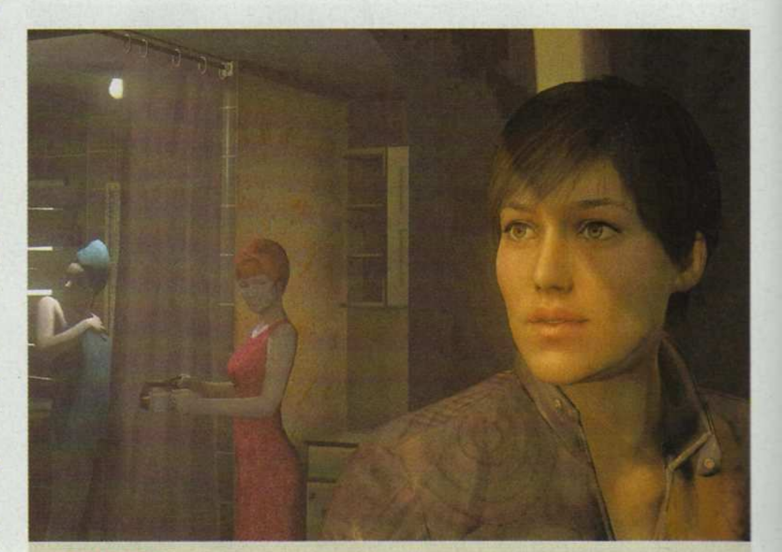
Problemas con la conexión

@ Hola Yen, tengo internet móvil con Orange, Internet Everywhere, y se que te puedes conectar a través de un cable de red a internet con PlayStation 3, pero cada vez que intento hacer los ajustes de red me sale un error de DNS (80710102).

■ **¿Podrías darme alguna solución?**

El error DNS sale también cuando intentas la conexión por WiFi. Te recomiendo que acudas a alguna de las páginas de Internet (haz una búsqueda en Google) donde te explican los pasos y los pequeños ajustes que tienes que hacer para que no te dé ese error. La gente que lo ha probado siguiendo esas directrices al final lo ha conseguido.

Sonia Pérez Serrano



HEAVY RAIN está siendo desarrollado por Quantic Dream, los mismos que hicieron el sorprendente «Fahrenheit». Seguirá la línea de aquel título, con un argumento muy complejo y control de muchos personajes con dilemas morales.

Contenidos descargables

@Hola Yen, me llamo Sergio, tengo 18 años y sigo vuestra revista desde hace mucho tiempo. Esta es la primera vez que os escribo, y espero que me puedas responder a mis dudas:

■ ¿Se sabe algo nuevo de «Kingdom Hearts 3»? ¿Cuándo saldrá? ¿Para qué consolas? O cualquier otra información nueva.

De momento los únicos que hay previstos son los de DS y PSP. Del 3, que supuestamente saldría para alguna consola doméstica (o varias), no se sabe nada... aún.

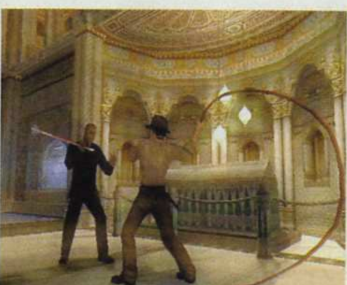
■ Tengo una PS3 de 60GB y quería comprarme otra de 160. Mi duda es: si abro mi cuenta PlayStation Network en la PS3 nueva, ¿tendré los trofeos que tenía en la otra PS3 o tendré que conseguirlos de nuevo?

Yo te recomendaría que en vez de comprar otra consola, cambiaras el disco duro, te va a salir más barato. En cualquier caso, es posible usar tu id en otra consola y mantendrás tus trofeos. Esa información está vinculada a tu cuenta, no a tu consola. Incluso puedes ver esos trofeos desde un PC, en la web **es.playstation.com**.

■ ¿Saldrá algún nuevo pack de mapas para «Metal Gear Online» o algún otro contenido?

Desde el 17 de marzo está disponible "Scene Expansion". Este nuevo contenido descargable incluye tres nuevos mapas: el escenario industrial de Outer Oulet, el edificio Hazard House -ideal para la lucha uno contra uno- y la torre del reloj Ravaged Riverfront Clock Tower, con partidas bajo el agua, la superficie y bajo tierra. También se añaden nuevos personajes para jugar online, con Raiden y Vamp con sus correspondientes habilidades. Y por último, un nuevo modo de juego, Solo Capture Mode. También se incluyen otros elementos como una máscara de hockey, un kit de bikini o una peluca, además de un guiño a la saga «Silent Hill». Este contenido tiene un precio de 7, 99 euros.

Sergio Duque Segura



INDIANA JONES AND THE STAFF OF KINGS saldrá para todas las consolas, menos PS3 y 360, hacia el verano. Todas las versiones aprovecharán las características de cada consola, en especial la de Wii.

LA NUEVA EXPANSIÓN DE METAL GEAR ONLINE incluye tres mapas nuevos, a Vamp y Raiden como personajes controlables, un nuevo modo de juego y diversos elementos, como esta mascara de Robbie del juego «Silent hill».

« I AM ALIVE SE HA RETRASADO PORQUE SU CALIDAD NO ERA LA ESPERADA A ESTAS ALTURAS. LLEGARÁ ENTRE 2009 Y 2010. »

Lanzamientos para PS3

@¡Hola Yen! Me llamo Pau, no es la primera vez que te escribo, y es que en las otras veces nunca he aparecido en la revista, así que si no te importa, ahí van unas cuantas preguntas para ti:

■ Resulta que después de 3 años esperando a que saliera el «Indiana Jones» para PS3 y Xbox 360, ahora solo va a salir para Wii, PS2, PSP y NDS. ¿A que se debe esto?

Pues no lo sé. Supongo que será una cuestión de estrategia, y habrán pensado que programarlo para esas consolas es más barato y rentable.

■ ¿Es verdad que va a salir «Sly Cooper 4»?

Sí, en unas declaraciones los programadores (Sucker Punch, que también están haciendo «Infamous») han desvelado que lo van a presentar en el E3 aunque no han especificado las versiones. Parece que PSP es seguro, y es de entender que la otra será para PS3.

■ He leído por Internet que «I am Alive» será en primera persona y no tendrá ningún tipo de arma. ¿Es eso cierto?

Lo último que se sabe es que el juego se ha retrasado indefinidamente, porque su calidad dejaba bastante que desear. Y además que, después de tanto publicitarlo, resulta que la popular Jade Raymond no está detrás del proyecto, y sigue con su «Assassin´s Creed»... Sí parece seguro que será en primera persona, y que el componente fundamental será la supervivencia, pero sí que habrá armas. Lo que pasa es que serán escasas, al igual que la munición, ya que se desarrolla en un mundo devastado.

Pau Groba

vuestra OPINIÓN

Decepcionado con Silent Hill

Ray (Madrid)

Recuerdo mi primer «Silent Hill», el genuino, el de PSone. Terrorífico, genial, jugable, con una historia emocionante. Desde entonces, la saga ha ido a menos, manteniendo el tipo hasta la tercera entrega, pero no más.

Acabo de comprar «Silent Hill Homecoming», y no sólo es el peor «Silent» de la historia si no que es uno de los peores juegos que te puedes encontrar. Gráficamente es patético, a los personajes se les ven demasiado los dientes, la historia es insulsa y jugar es igualmente aburrido. Sobre todo a la hora de combatir, el juego imita con pobres resultados el sistema de «Resident Evil 4», sólo que aquí, los enemigos son más rápidos, letales, y no fallan. El juego es tan sumamente malo que incluso cuando estás resolviendo un puzle serás presa de los enemigos. Si crees que por salir en una consola tan potente como 360 o PS3 vas a ver algo genial, te equivocas, porque parece un juego de PS2, levemente mejorado en los gráficos.

¿Un 80 de puntuación?, un petardo semejante, no merece ni 40.

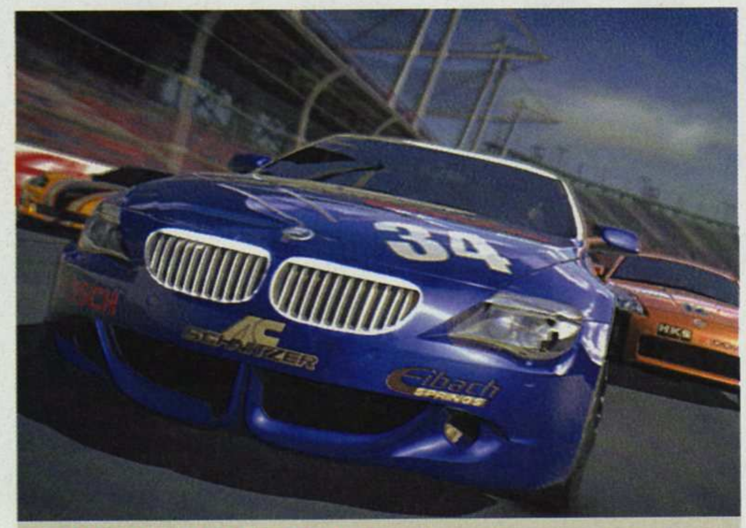
Yen: Bueno, está claro que el juego no ha alcanzado el nivel esperado, pero en mi opinión no es para tanto como tú dices. Pero como he dicho otras veces, las opiniones son todas respetables. Eso sí, estoy contigo en que es una pena que esta saga haya perdido su calidad original.



Contento con su Xbox 360

@Hola Yen, ¿cómo va eso? Soy un consolero de treinta y tantos que comenzó a engancharse con 7 u 8 años. Poseo una GameBoy, PSX, PS2, PSP y Wii, y recientemente he adquirido una Xbox 360 de la cuál estoy gratamente sorprendido. Despues de ser un fiel lector y fan de tu sección desde hace algo más de 10 años, me he decidido a participar y preguntarte algunas cosas

■ Con la puesta en escena de las sagas más importantes de esta generación («MGS4», «GTA IV», distintos «Final Fantasy», «Gears of War 2», «Zelda», «RE5»...) ¿Que otras grandes "bazas" cabe esperar el actual y próximo año en 360 y PSP ?



JUEGOS COMO FORZA MOTORSPORT 3 están en desarrollo para Xbox 360, puesto que el lanzamiento de nuevas entregas de las franquicias más importantes de Microsoft son una prioridad para esta compañía.

> **« AUNQUE EN MICROSOFT AFIRMAN QUE XBOX 360 ESTÁ PREPARADA NO PARECE QUE MGS 4 VAYA A SALIR DE MOMENTO EN ESTA CONSOLA »**

Como habrás visto en la sección de noticias, PSP va a recibir una inyección de títulos fuertes muy importante, y no solo por parte de Sony. Parece que de nuevo todas las compañías apuestan fuerte por ella. Y en cuanto a 360, además de que Microsoft seguirá lanzando nuevas entregas de sus grandes franquicias («Halo», «Forza», «Gears»), no le va a faltar ningún gran título multiplataforma. Mi sensación es que lo mejor está aún por llegar.

■ Me muerdo las uñas pensando en la posibilidad que haya una conversión de «MGS4» para mi 360 (jugué a todos los anteriores). Después de rumores y desmentidos varios, ¿crees que es factible que acabe saliendo al mercado, al igual que pasó con la anterior generación?

Uf, no lo sé, lo veo muy difícil. Nadie sabe el acuerdo al que llegó Sony con Konami con respecto a este juego, pero Sony lo ha convertido en su juego bandera y Microsoft solo ha dicho que les encantaría (cuando le han "quitado" alguna saga a Sony les ha faltado tiempo para anunciarlo). Nada es imposible, pero de momento esto no parece que vaya a ocurrir.

■ ¿Es posible que con un cable SCART para la 360 el visionado sea más detallado en una tele de tubo que en una HD Ready ? Hace unos días hice la prueba en casa de un amigo para observar la diferencia y decidirme por adquirir una LCD y me llevé una decepción....Se ve mucho peor (pixelado). ¿Es debido quizá, a no utilizar un cable por componentes o HDMI ? No se qué hacer y la verdad que mi TV actual rinde bastante bien...

Es muy posible. La tele de tubo da resultados generalmente superiores al LCD o el plasma cuando hablamos de resolución "estándar" Aunque una tele sea HD Ready, si no usas el cable apropiado (componentes, VGA o HDMI) la imagen se transmite en resolución normal. El SCART no transmite en alta definición.

■ ¿Qué derroteros crees que tomará la siguiente generación de consolas? ¿Se orientarán todas ellas a la inmersión y experiencia de juego descubierta con Wii pero con gráficos en HD o alguna compañía experimentará con algo radicalmente distinto ? ¿Para cuando una plataforma única?

Está claro que la propuesta de Wii ha triunfado, y eso lo tendrán en cuenta todas las compañías. Y la combinación de esa experiencia con gráficos de última generación sería muy atractiva. Pero aún queda mucho tiempo para otra generación y es muy atrevido aventurarse. ¿Una plataforma única? Ahora mismo parece impensable, pero quizá en un futuro sea a lo que está abocado este sector.

Guillermo Llop



LA ALTA DEFINICIÓN en una TV va a depender de la calidad de la pantalla, pero también del cable que usemos para "transmitir" los datos desde la consola.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

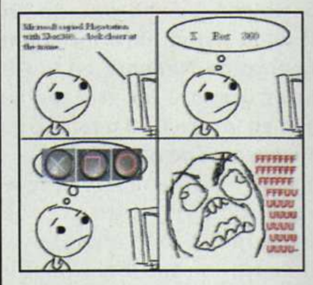
@HACIA TIEMPO QUE QUERÍA ESCRIBIRTE YEN ¿O MEJOR DECIRTE MANUEL DEL CAMPO? EJEM...

Yen: ¿Manuel? Ja, ya quisiera él... ¿eh, qué? No, señor director, quiero decir, sí, señor director, solo estaba bromeando, ya sabe, los lectores... je, je...

@Y AHORA UNA DUDA PERSONAL, ME HA DICHO UN AMIGO QUE ESTUVISTE EN LOS CARNAVALES DE CÁDIZ. ¿QUÉ DE CIERTO TIENE ESO?

Yen: Pues sí, me disfracé de lagarterana, y aún así vino un tipo a hacerme una pregunta sobre juegos... mmm ahora que lo pienso... ¿tú amigo iba vestido de lanzadora de peso rusa?

@ME LA PASÓ UN AMIGUETE QUE ESTABA ABURRIDO EN CASA. NO TIENE COSAS QUE HACER Y SE VICIA A LA PS3 TODO EL DÍA, Y UN DÍA ME DICE "TE TENGO QUE PASAR UNA FOTO"



Yen: Bueno, dile a tu amigo que además de viciarse con la PS3. Talento no le falta, si es que la ha hecho él....

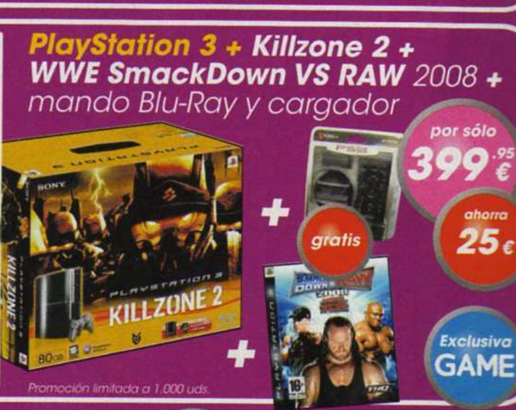
@SOBRE ESAS PEAZO PELÍCULAS QUE VAN HA SALIR. STREET FIGTHER LA LEYENDA, CON LO QUE VI YA SE ME QUITARON LAS GANAS DE IR AL CINE, MENUDA MIERDA, YA LA CAGARON CON LA PRIMERA PARTE Y LO VUELVEN HACER CON LA SEGUNDA. Y DE SONGUKU, NI HABLEMOS, TIEMPO ESPERANDO LO QUE IBA A SER LA PELI DEL AÑO Y RESULTA SER LA MIERDA DEL AÑO

Yen: A ver, no te precipites, a veces un trailer no muestra la verdadera calidad de un film... mira "Alone in the Dark". En el trailer no parecía muy buena, y al final... fue aún peor.

















Promociones Exclusivas


















romociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
ecios válidos y vigentes hasta el 30/04/09.
puestos incluidos.
s reservas prepago de los producto tendrán preferencia
ra la adquisición de dicho regalo.





Más de 240 tiendas en toda España www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

Oferta de lanzamiento...

Pásate a Nintendo DSi

- Incorpora dos cámaras con detección de movimiento.
- Pantallas más grandes y más brillantes, de 3,25 pulgadas.
- Presenta un acabado mate y es un 12% más fina.
- Memoria interna para que puedas personalizarla a tu antojo.
- Compatible con tarjetas SD.
- Sonido mejorado.

desde 49.95€*

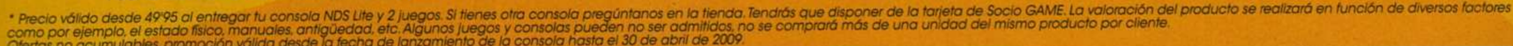
Fecha estimada de lanzamiento 03/04/09

* Precio válido desde 49'95 al entregar tu consola NDS Lite y 2 juegos. Si tienes otra consola pregúntanos en la tienda. Tendrás que disponer de la tarjeta de Socio GAME. La valoración del producto se realizará en función de diversos factores como por ejemplo, el estado físico, manuales, antigüedad, etc. Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos, no se comprará más de una unidad del mismo producto por cliente. Ofertas no acumulables, promoción válida desde la fecha de lanzamiento de la consola hasta el 30 de abril de 2009.

Nuevas tiendas



C.C. Vilamarina
Avda. Siglo XXI, 6
08840 Viladecans - Barcelona



A CORUÑA
- A Coruña — C.C. 4 Caminos; C.C. Dolce Vita; C.C. Odeón
- Ferrol
- S. de Compostela — C.C. Área Central

ALBACETE
- Albacete — C.C Albacenter; C.C. Imaginalia

ÁLAVA
- Vitoria-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4; C.C Boulevard de Vitoria; C.C. Gorbeia

ALICANTE
- Alicante — C.C. Plaza Mar 2
- Alcoy — C.C. Alzamora
- Elche — C.C. Aljub
- Finestrat — C.C. La Marina
- Ondara — C.C. Portal de la Marina
- Orihuela — C.C. Ociopia
- Torrevieja — C.C. Habaneras

ALMERÍA
- Almería — Av. de La Estación, 14; C.C. Mediterraneo
- El Ejido — C.C. El Copo
- Roquetas de Mar — C.C. Gran Plaza

ASTURIAS
- Avilés — C.C. ParqueAstur
- El Entrego — C.C. Alcampo Valle Nalón
- Gijón — C.C. Los Fresnos; C.C. Alcampo Roces; C.C. Azabache
- Lugones — C.C. Parque Principado
- Oviedo — C.C. Los Prados; C.C. Espacio Buenavista
- Trasona — C.C. ParqueAstur

ÁVILA
- Ávila — C.C. El Bulevar

BADAJOZ
- Badajoz — C.C. Conquistadores

BALEARES
- P. de Mallorca — C.C. Porto Pi Centro
- C.D' Enrabassa — C.C. Carrefour Palma II
- Ibiza — C/ Vía Púnica, nº5
- Marratxi — C.C. Alcampo Mallorca; C.C. Festival Park

BARCELONA
- Barcelona — C.C. Barcelona-Glories; C.C. La Maquinista; C/ Gran de Gracia, nº116; C/ Pau Claris nº97; C/ Sants, nº17; C.C. Diagonal Mar; C.C. Maremagnum; Paseo de Fabra y Puig, 162-182; C.C. Montigalá
- Badalona — C.C. Baricentro (1)
- B. del Vallès — C.C. Baricentro (2)
- C. Llobregat — C.C. Llobregat Centre
- Gavá — C.C. Barnasud
- H. De Llobregat — C.C. Gran Via 2; C.C. La Farga
- Sant Adriá de Besós — C.C. Sant Adriá
- S. Boi De LLobregat — C.C. Sant Boi
- S. Cugat del Vallès — C.C. Sant Cugat
- Tarrasa — C.C. Carrefour

BURGOS
- Burgos — C.C. Camino de la Plata; C.C. El Mirador

CÁCERES
- Cáceres — C.C. Ruta de la Plata

CÁDIZ
- Cádiz — Plaza del Palillero, 4
- Jerez — C.C. Área Sur; C.C. Carrefour Jerez; C.C. Jerez Norte
- La Linea De La C. — C.C. Gran Sur
- San Fernando — C.C.Bahía Sur
- San Lucar de B. — C.C. Doñana
- El Pto. de Santa María — C.C. El Paseo-Cádiz
- Los Barrios — Factory Guadacorte

CANTABRIA
- Maliaño — C.C. Valle Real
- Santander — C.C. Peñacastillo-El Empalme; C.C. Carrefour El Alisal

CASTELLÓN
- Castellón — C.C. Salera

CIUDAD REAL
- Ciudad Real — C.C. El Parque-Eroski

CÓRDOBA
- Córdoba — C.C. Zoco; C.C. La Sierra; C.C. Córdoba Arcángel

CUENCA
- Cuenca — C.C. El Mirador

GIRONA
- Girona — C/ Emili Grahit, 67
- Figueres — C/Morería, 10
- Salt — C.C. Espai Gironès

GRANADA
- Granada — C/ Recogidas, 39; C.C. Alcampo-Granada
- La Zubia — C.C. Alhsur
- Motril — C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
- Guadalajara — C.C. Ferial Plaza

GUIPÚZCOA
- San Sebastián — Av. Isabel II, 23; C.C. Garbera
- Usurbil — C.C. Urbil
- Irún — C/ Luis Mariano, 7; C.C. Txingudi

HUELVA
- Huelva — C/ Tres de Agosto, 4; C.C. Aqualon Puerto
- Ayamonte — C.C. La Plaza

HUESCA
- Huesca — C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
- Jaén — C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
- Fuerteventura — C.C. Las Rotondas; C.C. Atlántico; C.C. El Campanario
- Lanzarote — C/ Coronel I. Valls, 3
- Las Palmas — C.C. Las Arenas; C.C. La Ballena; Pº de Chil, 309; C.C. 7 Palmas; C.C. El Muelle; C.C. La Minilla
- Telde — C.C. Alcampo Telde
- San Bartolomé de T. — C.C. Bellavista
- Vecindario — C.C. Atlántico

LA RIOJA
- Logroño — C.C. Parque Rioja; C.C. Berceo

LEÓN
- León — Av. República Argentina, 25; C.C. Espacio León
- Ponferrada — C.C. El Rosal

LÉRIDA
- Lérida — C/ Major, 68

LUGO
- Lugo — C.C. As Termas; C.C. Carrefour Lugo

MADRID
- Madrid — C.C. Gran Vía Hortaleza; C/ Preciados, 34; Pº Santa María de la Cabeza,1; C.C. Vaguada (1); C.C. Vaguada (2); C.C. Las Rosas; C.C. Príncipe Pío; C.C. Plaza Aluche; C.C. Madrid Sur; C.C. Plenilunio; C.C. Alcampo Moratalaz; C.C. Pío XII; C.C. Isla Azul; C.C. Gavia-Madrid
- Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa; C/ Libreros, 17; C.C. Alcalá Magna
- Alcobendas — C.C. La Vega; C.C. Carrefour Alcobendas; C.C. La Gran Manzana; C.C. Moraleja Green
- Alcorcón — C.C. 3 Aguas; C.C. Parque Oeste-Alcampo
- Arroyomolinos — C.C. Xanadú (1); C.C. Xanadú (2)
- Colmenar Viejo — C.C. El Ventanal de la Sierra
- Fuenlabrada — C.C. La Estación; C.C. Loranca
- Getafe — C.C. Nassica; C.C. Bulevar Getafe; C.C. Getafe III
- Las Rozas — C.C. Burgocentro II
- Leganés — C.C. Avenida M-40; C.C. ParqueSur
- Móstoles — C.C. Carrefour Móstoles
- Parla — C.C. El Ferial
- Pinto — C.C. Plaza Éboli
- Rivas Vaciamadrid — C.C. Parque Rivas; C.C. Rivas Futura
- S. S. de los Reyes — C.C. Plaza Norte 2
- Tres Cantos — C.C. Ciudad Tres Cantos
- Torrejón — C.C. Parque Corredor (1); C.C. Parque Corredor (2)
- Torrelodones — C.C. Esp. Torrelodones
- Villalba — C.C. Planetocio; C.C. Los Valles

MÁLAGA
- Málaga — C.C. Carrefour Alameda II; C.C. Carrefour Los Patios; C/ Almansa, 14; C.C. Vialia Estación De Málaga; C.C. Plaza Mayor; C.C. Larios; C.C. La Rosaleda
- Antequera — C.C. La Verónica
- Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein; C.C. Miramar
- Marbella — C.C. La Cañada
- Torremolinos — C.C. El Pinillo
- Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio

MURCIA
- Murcia — C.C. Thader; C.C. Las Atalayas; C.C. Nueva Condomina
- Aguilas — C.C. Aguilas Plaza
- Cartagena — C/ A. de San Antón, 20; C.C. Espacio Mediterráneo; C.C. Carrefour Cartagena
- Lorca — C.C. Parque Almenara
- Molina De Segura — C.C. Vega Plaza
- San Javier — C.C. Dos Mares

NAVARRA
- Cordovilla — C.C. La Morea
- Huarte — C.C. Itaroa
- Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
- Palencia — C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
- Pontevedra — Avda. de Vigo, 1; C.C. Carrefour Pontevedra
- Poio — C.C. A Barca
- Vigo — C/ Elduayen, 8; C.C. Travesía 202; C.C. Gran Vía; C.C. A Laxe

SALAMANCA
- Salamanca — C/ Toro, 84
- Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
- La Orotava — C.C. La Villa 2
- Sta. Cruz de Tenerife — C.C. Meridiano; C.C. La Laguna; C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
- Segovia — C.C. Luz Castilla

SEVILLA
- Sevilla — C.C. Los Arcos; C.C. Plaza de Armas; C.C. Carrefour Macarena; C.C. Alcampo Sevilla
- Utrera — C.C. Utrera Los Molinos
- A. de Guadaira — C.C. Los Alcores
- Camas — C.C. Aljarafe
- Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur
- Mairena del Aljarafe — C.C. Metromar

SORIA
- Golmayo — C.C. Camaretas

TARRAGONA
- Tarragona — C.C. Park Central
- Reus — C/ Arrabal Martín Folguera, 1; C.C. Carrefour Reus

TOLEDO
- Talavera — C.C. Azul
- Toledo — C.C. Luz del Tajo; C.C. Zoco Europa; C.C. Fusión

VALENCIA
- Valencia — C/ Pintor Benedito, 5; C.C. El Saler; C.C. Nuevo Centro; C.C. Carrefour Alfafar
- Aldaia — C.C. Bonaire
- Carcaixent — C.C. Ribera del Xuquer
- Gandía — C.C. La Vital
- Pto. de Saplaya — C.C. Alcampo Alboraya
- Xirivella — C.C. Gran Turia

VALLADOLID
- Valladolid — C/ Pº Zorrilla, 52; C.C. Vallsur

VIZCAYA
- Abadiño — C.C. Eroski Abadiño
- Bilbao — Pza. Arrikibar, 4; C.C. Zubiarte
- Barakaldo — C.C. Max Center (1); C.C. Max Center (2)
- Leioa — C.C. Artea
- Portugalete — C.C. Ballonti

ZAMORA
- Zamora — C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
- Zaragoza — C/ Cádiz, 14; C.C. Augusta; C.C. Gran Casa; C.C. Plaza Imperial; C.C. Alcampo Los Enlaces
- Utebo — C.C. Alcampo Utebo

Servicio a domicilio: ¿cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19 *L. a V. de 9 a 18 h.*
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es



Más de 240 tiendas en toda España www.game.es

Servicio a domicilio: ¿cómo realizar tu pedido?

Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +6.5 para España peninsular y +7,50€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).



GAME
Tu especialista en videojuegos

Super oferta













Accesorios Gameware

















Novedades

Desde **1€***















Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 30/04/09.
Impuestos incluidos.

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3 y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es



Tu especialista en videojuegos

JUEGOS PARA MÓVILES

Dicen que en la variedad está el gusto, así que este mes os ofrecemos propuestas de lo más variadas para que encontréis ese juego que estáis buscando; velocidad, acción, estrategia, relajación... ¿Alguien da más?

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 10 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: www.n-gage.com

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA serie N (compatibles con N-Gage).





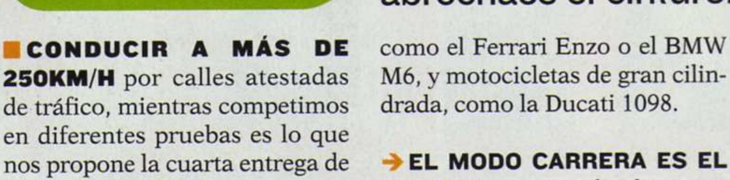
1. LAS CARRERAS tienen un ritmo frenético y huyen totalmente de la simulación. Los choques, derrapes y saltos son una constante.
2. EL DINERO que obtenemos sirve para adquirir nuevas piezas para mejorar nuestros vehículos.
3. LAS MOTOS son muy rápidas, aunque tienen poca estabilidad, por lo que no es difícil irse al suelo.



VUELVE UN CLÁSICO DEL ASFALTO

ASPHALT 4: ELITE RACING

Carreras ilegales, persecuciones policiales, velocidad de vértigo... abrochaos el cinturón, que el viaje promete ser "movidito".



CONDUCIR A MÁS DE 250KM/H por calles atestadas de tráfico, mientras competimos en diferentes pruebas es lo que nos propone la cuarta entrega de la saga «Asphalt», que regresa a N-Gage con la intención de convertirse en el referente de la velocidad dentro de la plataforma. Para conseguirlo pone a nuestra disposición cerca de una treintena de vehículos reales, entre los que se encuentran cochazos como el Ferrari Enzo o el BMW M6, y motocicletas de gran cilindrada, como la Ducati 1098.

EL MODO CARRERA ES EL PRINCIPAL, y está divido en varias competiciones repartidas en 6 ciudades distintas, desde París a Nueva York. En sus calles tenemos que competir en carreras, persecuciones policiales o pruebas de destrucción, en las que hay que sacar a los rivales de la pista. El espíritu de estas pruebas es muy arcade y pasamos la mayor parte del tiempo derrapando, y utilizando el "nitro", que nos proporciona velocidad extra, y consigue que el ritmo de juego sea muy elevado. Por su parte, tanto los vehículos como los escenarios cuentan con un buen diseño, aunque se echa en falta algo más de fluidez y sensación de velocidad. ¿Preparados para las carreras más salvajes?

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	84
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	86

Valoración El ritmo de las carreras es muy elevado, y su planteamiento arcade divertido. En el lado negativo, muestra algunos fallos gráficos y no aporta apenas novedades al género.

PUNTUACIÓN FINAL 85



precio: 4 € compañía: CHILLINGO LTD género: VARIOS
dónde descargarlo: Apple Store

MÓVILES COMPATIBLES
iPhone, iPod Touch.



IR GIRANDO LA FIGURA hasta lograr atarla por completo es el objetivo.



LOS GRÁFICOS son simples, aunque tremendamente vistosos a la vez.

"DALE CUERDA" AL ESTRÉS
ZEN BOUND

Con un concepto de lo más original y varios premios a sus espaldas, este juego nos propone relajarnos por un rato.

ENROLLAR FIGURAS GEÓMETRICAS CON UNA CUERDA puede parecer aburrido. Sin embargo, en este juego se convierte en una experiencia de lo más gratificante. Utilizando el acelerómetro para mover la cuerda y la pantalla táctil para rotar la figura que tengamos en pantalla, nuestro objetivo es "atarla" por completo pensando bien cada movimiento. Este concepto tan sencillo, junto a una excelente (y muy relajante) banda sonora y a un precioso apartado gráfico le convierten en juego "especial"

valoración Un juego "distinto" y que derrocha originalidad. Ideal para relajarse un rato después de una dura jornada de estudio o trabajo.





precio: 3 € compañía: NAMCO BANDAI género: ESTRATEGIA
dónde descargarlo: Movistar, Orange, Vodafone

MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.



LOS ESCENARIOS son variados. Este, por ejemplo, es el interior de un móvil.



LA BOLA va creciendo cada vez más y arrastrando objetos más voluminosos.

EL PRÍNCIPE BASURERO
KATAMARI MOBILE

El Rey del cosmos ha destruido por error todas las constelaciones. ¿Le ayudáis a reconstruirlas?

RECOLECTAR BASURA arrastrando una bola pegajosa es el cometido del príncipe Katamari, con el que debemos recorrer distintos escenarios cumpliendo diferentes objetivos, como crear una bola enorme o de un determinado material, con el fin de crear una estrella. Sus gráficos son muy coloridos y el control sencillo a tope, lo que unido a un ácido sentido del humor lo convierten en un juego muy divertido.

valoración Con una mecánica y unos controles muy simples, el juego logra enganchar gracias a sus variadas misiones y sentido del humor.





precio: 3 € compañía: GAMELOFT género: AVENTURA DE ACCIÓN
dónde descargarlo: www.gameloft.es

MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.



ROBAR UN COCHE es un buen recurso cuando toca desplazarnos por L. A.



LAS MISIONES "mafiosas" están en la línea de las aventuras tipo «GTA».

A POR EL SUEÑO AMERICANO
GANSTAR 2 KINGS OF L. A.

Dos chicos mexicanos logran cruzar la frontera de EEUU y llegan a Los Angeles con ganas de comerse el mundo.

ESTA AVENTURA DE DESARROLLO LIBRE, que está ambientada en Los Ángeles, nos ofrece 75 misiones diferentes en las que tenemos mucha libertad de acción. Desde una vista cenital, podemos robar vehículos, llamar por el móvil o liarnos a tiros gracias a un extenso arsenal. ¿Os suena la idea, no? El planteamiento mola, aunque el apartado gráfico es un tanto simple y las misiones podrían ser algo más extensas y variadas.

valoración Se trata de un "clon" de «GTA» para móvil con bastantes limitaciones, pero capaz de hacernos pasar muy buenos ratos.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Vídeos de tus juegos



Me gustaría grabar vídeos de mis partidas de juegos para móvil y subirlas a mi Blog. Es posible hacerlo?

¡Claro que se puede! Para conseguirlo necesitas tener varias cosas, pero tranquilo, que nosotros te lo explicamos. Para empezar necesitas disponer de un terminal con salida de televisión. Tienes un montón de ellos en el mercado, como por ejemplo el Nokia N95 o su "hermano mayor", el N96. Después tienes que tener un ordenador con una tarjeta capturadora instalada (aquí ya la oferta es casi infinita, aunque te vale cualquiera de las "económicas"). Cuando tengas todo esto, lo único que tienes que hacer es conectar el teléfono a la capturadora y utilizar el programa incluido en ésta para grabar vídeos o sacar fotos de tus juegos. Si no te convence el programa de la tarjeta (o no viene ninguno), puedes descargar el programa gratuito "Dscaler" de **http://deinterlace.sourceforge.net/**, que funciona muy bien.

Javier Pascual (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil: The Missions
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. Soul of Darkness
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)





ONE
Este cierre de edición ha sido un tanto estresante, así que en nuestros ratos libres hemos descargado adrenalina participando en estos emocionantes combates cuerpo a cuerpo, que cuentan con un genial apartado gráfico.

Los más descargados

MOVISTAR
1. ¿Quiere ser millonario? 2009
2. Block Breaker Deluxe
3. Trivial Pursuit

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra

¿QUIERE SER MILLONARIO? EDICIÓN 2009
No sabemos si será por la crisis o por la oscarizada peli "Slum Dog Millonaire", pero el caso es que un montón de gente ha decidido participar en el famoso concurso... aunque sea en el teléfono móvil.

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 Desde 29 € (Vodafone)



2 iPHONE Desde 39 € (Movistar)



5 SAMSUNG U900 Desde 49 € (Orange)



3 NOKIA N81 Desde 29 € (Vodafone)



6 SONY ERICSSON W200I 59 € (Movistar)



4 SONY ERICSSON W910i 0 € (Orange)



7 NOKIA N73 Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

OFERTA EN N-GAGE

Para celebrar el lanzamiento de **«Monopoly Here & Now: The World Edition»** en la plataforma N-Gage, Nokia ofrece un 30 % de descuento al descargarlo y fija su precio en tan sólo 5 euros. Esta adaptación del mítico juego de tablero cuenta con el desarrollo clásico que todos conocemos, pero totalmente adaptado a los teléfonos móviles. ¡Corred, insensatos, que la oferta acaba el 2 de abril!



DE TIENDAS CON TELEFÓNICA

Movistar acaba de lanzar su propia tienda online de juegos para móvil. A través de "e-moción" podemos acceder a la nueva plataforma **"100 % Mobile"**, donde encontramos una gran variedad de juegos de reconocidas compañías, así como un montón de servicios, como alquiler o demos de juegos, "pago por partida", contenidos multimedia...

DEL CINE A TU MÓVIL

El estreno en cines de **"Watchmen"** viene acompañado de un nuevo juego para teléfonos móviles. Con una ambientación e historia muy parecidas a las de la película, se trata de un juego de acción en 2D, en el que tenemos por delante 17 intensos niveles repletos de combates, cameos de personajes de la novela gráfica y la posibilidad de manejar a dos personajes diferentes: el Búho Nocturno y el Comediante.

UN JUEGO MUY "ESPECULADOR"

Glu Mobile acaba de lanzar **«Construye tu Ciudad»**, un juego de estrategia en el que nuestro objetivo es construir todo tipo de propiedades, como casas, cines o centros comerciales, para mejorar distintos barrios y llegar a convertirnos en todo un magnate inmobiliario. Para lograrlo debemos estudiar el mercado y saber qué propiedades comprar, vender o alquilar en cada momento.

PACK CLÁSICO

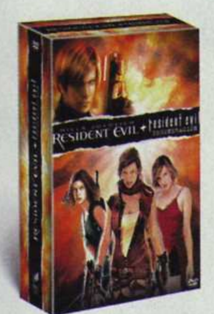
Ya podéis descargar en cualquier operador el pack doble de **«Hundir la Flota y Conecta 4»**. Ambos títulos están desarrollados por Electronic Arts, y nos ofrecen sendas adaptaciones a nuestro terminal de estos clásicos juegos de mesa, a los que seguro habéis jugado también alguna vez en un cuaderno entre clase y clase.




¡Ayúdanos a mejorar tu revista preferida!
HOBBY CONSOLAS
SONY
Cyber-shot
7.2 MEGA PIXELS
Danos tu opinión y entra en el sorteo de
4 CÁMARAS DIGITALES
SONY CYBERSHOT
Participa completando la encuesta que encontrarás en: www.hobbyconsolas.es/encuesta

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Pack Resident Evil

- Género Terror
- Protagonistas Milla Jovovich, Oded Fehr, Michelle Rodríguez...
- Director Varios
- Precio 39,99 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Ahora que el lanzamiento de «Resident Evil 5» ha vuelto a poner de moda esta saga, nada mejor que preparar un maratón de cine en casa con este pack, que incluye las tres cintas protagonizadas por Milla Jovovich y "Resident Evil Degeneración", la reciente película de animación.
EXTRAS DVD: Documentales, Cómo se hizo, galería fotográfica, tomas falsas...



Death Race

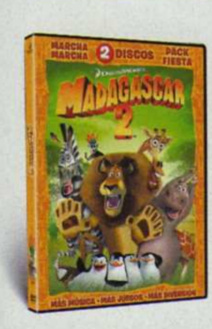
- Género Acción
- Protagonistas Jason Statham, Joan Allen, Tyrese Gibson...
- Director Paul W.S. Anderson
- Precio 19,99 €
- También en Blu-Ray 29,99 €



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Jensen Ames es un piloto campeón de velocidad acusado injustamente de asesinato. Si quiere volver a ver a su hija, la directora de la prisión le obliga a participar en la carrera de la muerte, una sangrienta competición que permite salir en libertad al que consiga ganar 5 pruebas seguidas.
EXTRAS DVD: Así se hizo, Detrás del volante: la ejecución de las escenas de riesgo, Comentarios de la película con el director y el productor...



Madagascar 2

- Género Animación
- Protagonistas Alex, Marty, Gloria, el Rey Julien...
- Director Eric Darnell, Tom McGrath
- Precio 25,95 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 29,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Abandonados en las lejanas costas de Madagascar, los habitantes del zoo de Nueva York han ideado un plan para volver a casa: los pingüinos han reparado un viejo avión que se había estrellado. Sin embargo, sólo consiguen hacerlo volar para estrellarse en el lugar más salvaje de todos: las vastas llanuras de África.
EXTRAS DVD: Cómo se hizo, El reparto, Aterrizaje Forzoso, Aventura africana, 4 Locos Vídeos Musicales...

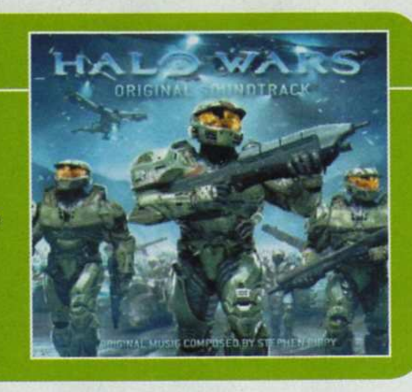


MÚSICA

Halo Wars

La banda sonora del último capítulo de la saga «Halo» consta de 25 temas que han sido compuestos por Stephen Rippy. La edición incluye también un segundo disco con 9 cortes adicionales, mezclas exclusivas con sonido 5.1 y distintos vídeos. Buscadla en **www.sumthing.com**.

- Compañía Sumthing Else ■ Precio 12 €





LIBROS

The Host

Stephanie Meyer, la creadora de "Crepúsculo" se pasa a la ciencia-ficción en una nueva trilog La Tierra ha sido invadida por unas criaturas poseen la mente de los humanos, pero Melan Stryder lucha por seguir controlando la suya.

- Editorial Suma de Letras ■ Precio 24,50

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Crepúsculo

- Género Fantástico
- Protagonistas Kristen Stewart, Robert Pattinson, T. Lautner...
- Director Catherine Hardwicke
- Precio 24 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 31,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Bella Swan, una joven "diferente", se marcha a vivir a un recóndito pueblo en el que conoce a Edward Cullen. Con el tiempo descubre su gran secreto: él y su familia son vampiros.
EXTRAS DVD: Trailers, Montaje "El Beso del Vampiro", vídeos musicales... Esta edición incluye también "Creando un sueño", un libro de 40 páginas lleno de información e imágenes.



La conspiración del pánico

- Género Thriller
- Protagonistas Shia LaBeouf, Michelle Monaghan...
- Director D.J. Caruso
- Precio 21,95 € (Ed. Especial)
- También en Blu-Ray 29,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Dos desconocidos se ven arrancados de sus vidas cotidianas cuando son "activados" como parte de un complot para cometer un asesinato empleando la más alta tecnología. En su desesperado intento de huir, se enfrentarán a persecuciones implacables y giros imprevisibles.
EXTRAS DVD: Escenas eliminadas, Final alternativo, ¿Está espiando mi teléfono móvil?, La conspiración del pánico en su localización...



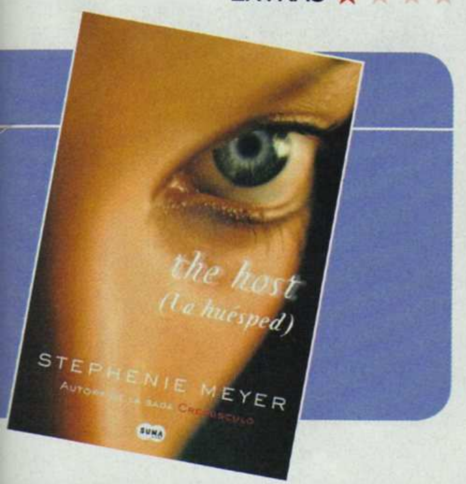
El reino prohibido

- Género Aventura
- Protagonistas Jet Li, Jackie Chan, Michael Angarano...
- Director Rob Minkoff
- Precio 18 €
- También en Blu-Ray 29,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Un adolescente obsesionado con el cine de Hong Kong y los clásicos de kung-fu descubre en una casa de empeños el legendario báculo de un sabio guerrero chino conocido como el Rey Mono. Gracias a la reliquia retrocede en el tiempo hasta la Antigua China, donde se une a un grupo de guerreros expertos en artes marciales que intentan liberar al Rey Mono.
EXTRAS DVD: Trailer en castellano, entrevistas, trailers Aurum...





CINE

Dragon Ball Evolution



La adaptación hollywoodiense del mítico anime tiene, cómo no, a Goku como protagonista. En el film, el héroe es un estudiante de instituto que se ve obligado a reunir las Bolas de Dragón y participar en espectaculares combates para detener la amenaza del poderoso Lord Piccolo.

- Productora Fox
- Estreno 8 de abril

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



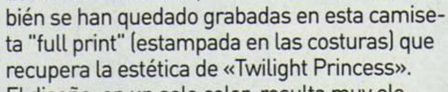
▲ ¡VIGILA A LOS VIGILANTES!

Si habéis leído el cómic de "Watchmen" o habéis visto la película, seguro que no os podéis resistir a estos bustos de resina, que reflejan con todo lujo de detalles a los héroes de la historia. Además, en la base de cada una de estas esculturas está impreso el reloj del juicio final.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 72,50 €



CAMISETAS DE LEYENDA ▶



Las hazañas de Link, el héroe de «Zelda», también se han quedado grabadas en esta camiseta "full print" (estampada en las costuras) que recupera la estética de «Twilight Princess». El diseño, en un solo color, resulta muy elegante, y está rematado con runas de Hyrule.

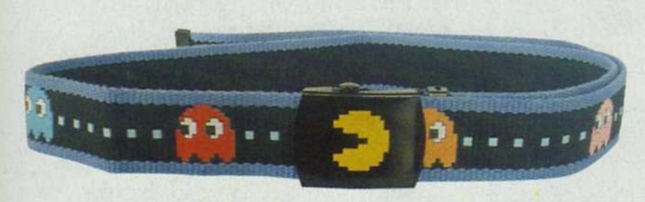
Más información en: www.skynet-shop.com
Precio: 24,40 €



◀ UNA MASCOTA CON MUCHO RITMO

Os presentamos a i-Dog, un perro cibernético que sirve como altavoz para nuestro MP3 y que baila al ritmo de la música. Las luces de su cara indican su estado de ánimo. Está disponible en blanco y negro y en versión "mini"

Más información en: www.hnostromo.com
Precio: 29,95 €



▲ METE EN CINTURA A LOS FANTASMAS

Ahora que lo retro está de moda, no hay nada tan "fashion" como este cinturón de hebilla metálica que homenajea al primer «Pac Man». Está especialmente recomendado para nostálgicos de los videojuegos.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 22,68 €



HÉROES DEL ROCK Y DE LA ESTANTERÍA ▶

Después de seis entregas, le hemos cogido cariño a los personajes de «Guitar Hero». Por eso no nos resistimos a coleccionar las figuras coleccionables de Axel Steel, God of Rock, Lars Umlaut y Johnny Napalm.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 18 €

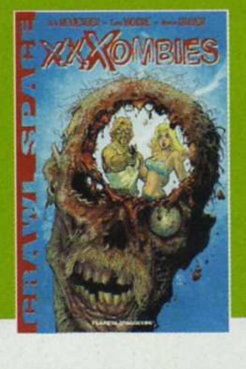


MANGA Y CÓMIC

XXXombies

Una curiosa mezcla, en la que zombis y estrellas del cine erótico entablan una encarnizada batalla en la ciudad de Los Ángeles de los años 70. Es una miniserie de 4 números en la que ha participado Tony Moore ("Los Muertos Vivientes").

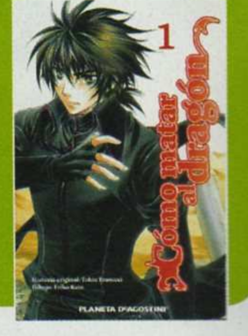
Publicado por: Planeta DeAgostini
Precio: 7,95 €



Cómo matar al dragón

En esta historia los humanos y los seres mitológicos viven en mundos paralelos, pero un día los monstruos invaden la tierra de los hombres. El ex caballero Arkangel forma un grupo de héroes para terminar con esta amenaza.

Publicado por: Planeta DeAgostini
Precio: 6,50 €



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

¿Te mueres porque empiece la F1?



Pues dentro de poco vas a tener dos alegrías: el 29 de marzo llega el primer Gran Premio de la temporada... y el mes que viene te mostraremos los primeros detalles del esperado simulador de Formula 1 que está desarrollando Codemasters para todas las consolas. ¡Va a ser una pasada!

Y además... ¡DOS GRANDES EXCLUSIVAS!

- **Primer contacto con «Infamous» el prometedor juego de acción futurista exclusivo para PlayStation 3**
- **Primeras imágenes del juego más esperado del año, una espectacular aventura que de nuevo va a marcar "época"...**

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

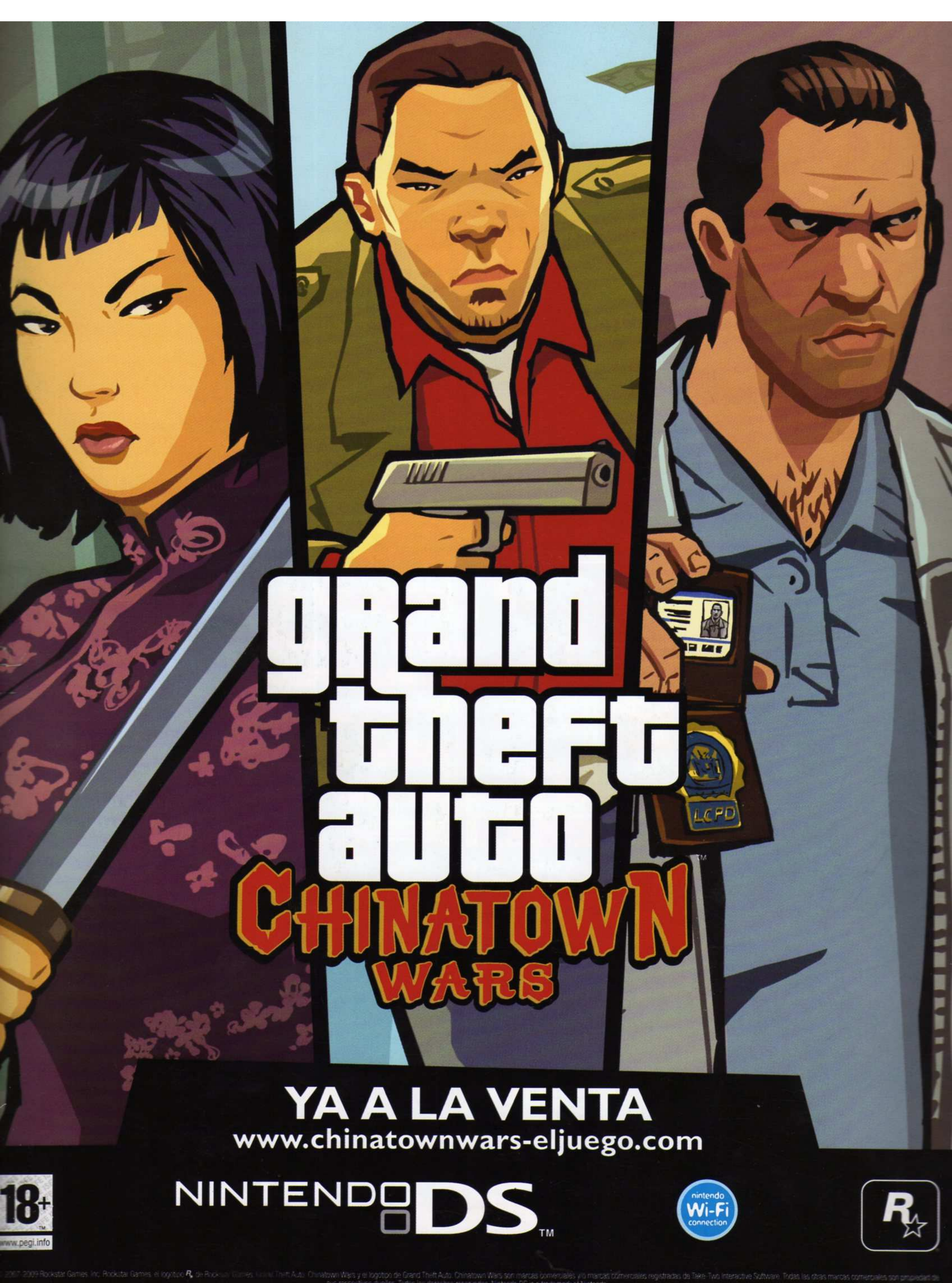
Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 5/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain



grand theft auto
CHINATOWN WARS
TM
LCPD
YA A LA VENTA
www.chinatownwars-eljuego.com
18+
www.pegi.info
NINTENDO DS TM
nintendo Wi-Fi connection
Todos los derechos reservados. Nintendo DS is a trademark of Nintendo.